

Comment j'ai fais fonctionner la publication sur facebook via Python

Une œuvre complète par Quentin Girod

Tout d'abord il est nécessaire de créer sa propre application facebook via

<https://developers.facebook.com/>

Après s'être enregistré comme développeur (nécessite un numéro de téléphone), dans l'onglet « My Apps », sélectionner Add a new App.

Cette application disposera d'un **ACCESS_TOKEN** que l'on trouvera dans l'onglet « Tool & support → Access Token Debugger ». De la forme :

[APP ID] | 1ds__S2_N7gIig2THoHxxxxxxxxx

Il sera également nécessaire de connaître l'**ID_USER** du compte ou de la page facebook qui devra poster. Pour cela, rendez-vous sur la page d'accueil du journal ou de la page, et remplacer le « www » dans l'URL par « graph ». La première ligne d'information contient l'id qui nous intéresse.

Ensuite, l'utilisateur devra permettre à l'application de publier pour lui. Pour cela, il devra se rendre sur <https://developers.facebook.com/tools/explorer> puis sélectionner l'application en question (µRSS dans mon cas), puis appuyer sur le bouton « Get Access Token ». Puis, dans l'onglet « Extended Permissions », cocher « publish_actions ».

Une pop-up demande de confirmer si l'application peut avoir accès à nos informations. Après avoir accpeter, il suffit de coder à l'aide de la librairie facebook-sdk pour Python.

(<https://github.com/pythonforfacebook/facebook-sdk>).

Code :

```
#!/usr/local/bin/python
```

```
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
import feedparser
```

```
import os
```

```
import time
```

```
import sys
```

```
sys.path.append('/usr/local/lib/python2.7/dist-packages/')
```

```
import facebook
```

```
token = 'ACCESS_TOKEN'
```

```
graph = facebook.GraphAPI(token)
```

```
profile = graph.get_object('ID_USER')    #Permet de récupérer les infos du profil
```

```
graph.put_object('ID_USER', "feed", message="Message de test écrit à partir d'une API python")
```

Achievment unlocked : « Quentin est content »