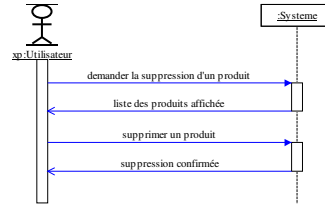
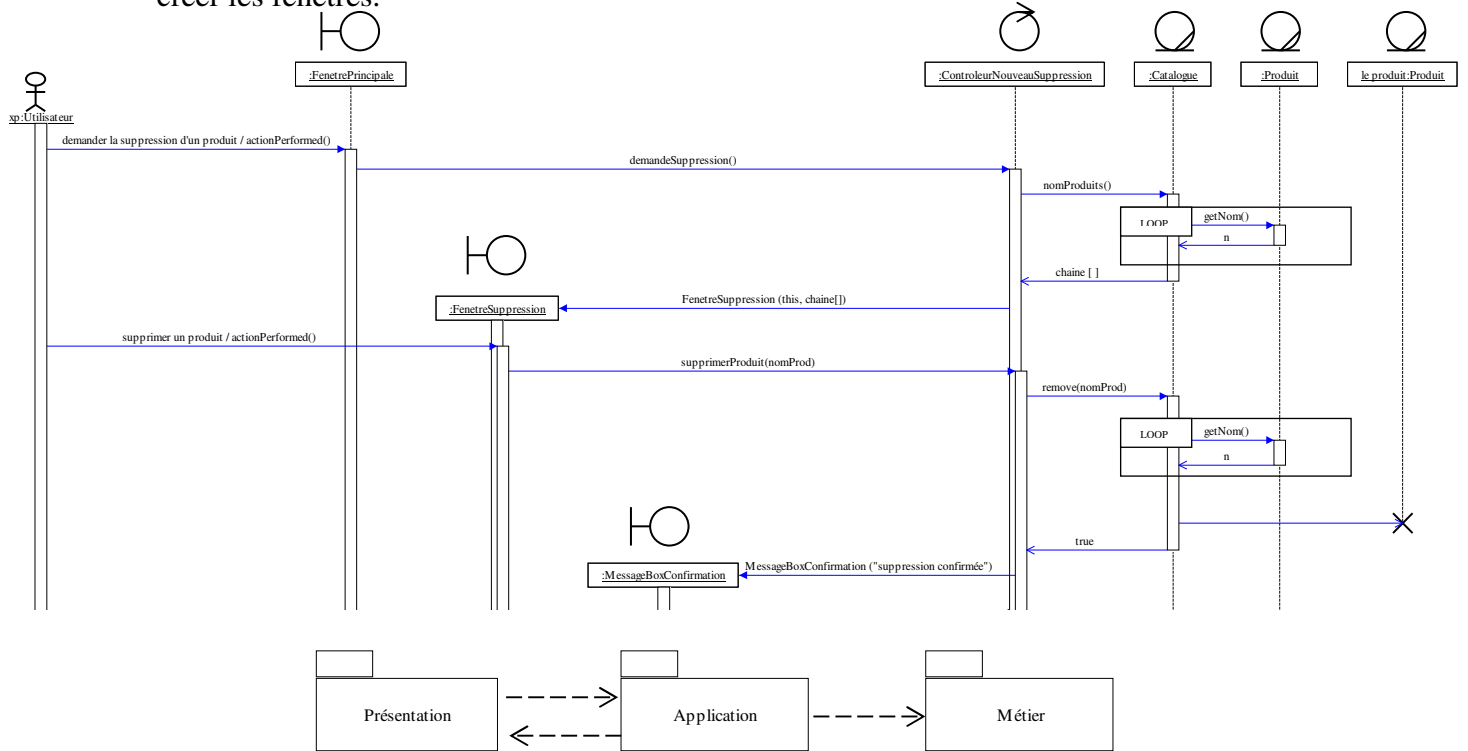


(E05) Programmation d'une application en trois couchesScénario de suppression d'un produit du cas d'utilisation : **"Créer ou supprimer un produit"** :

- Solution avec un contrôleur 'actif' qui gère complètement le scénario et qui se charge de créer les fenêtres.



- Solution avec un contrôleur plus 'passif' qui ne fait que l'intermédiaire entre les classes de dialogue (du paquetage Présentation) et les classes entités (du paquetage Métier).

