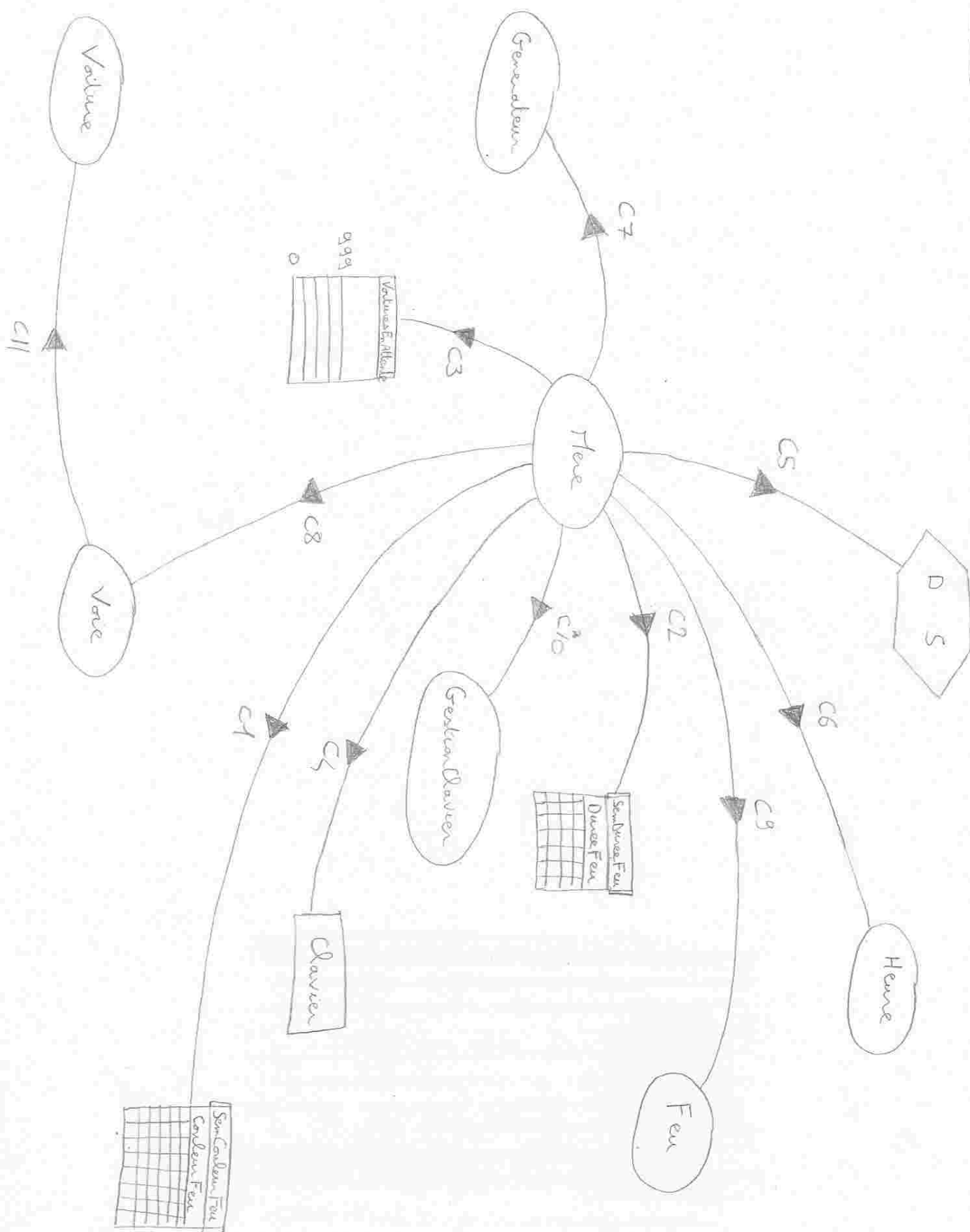
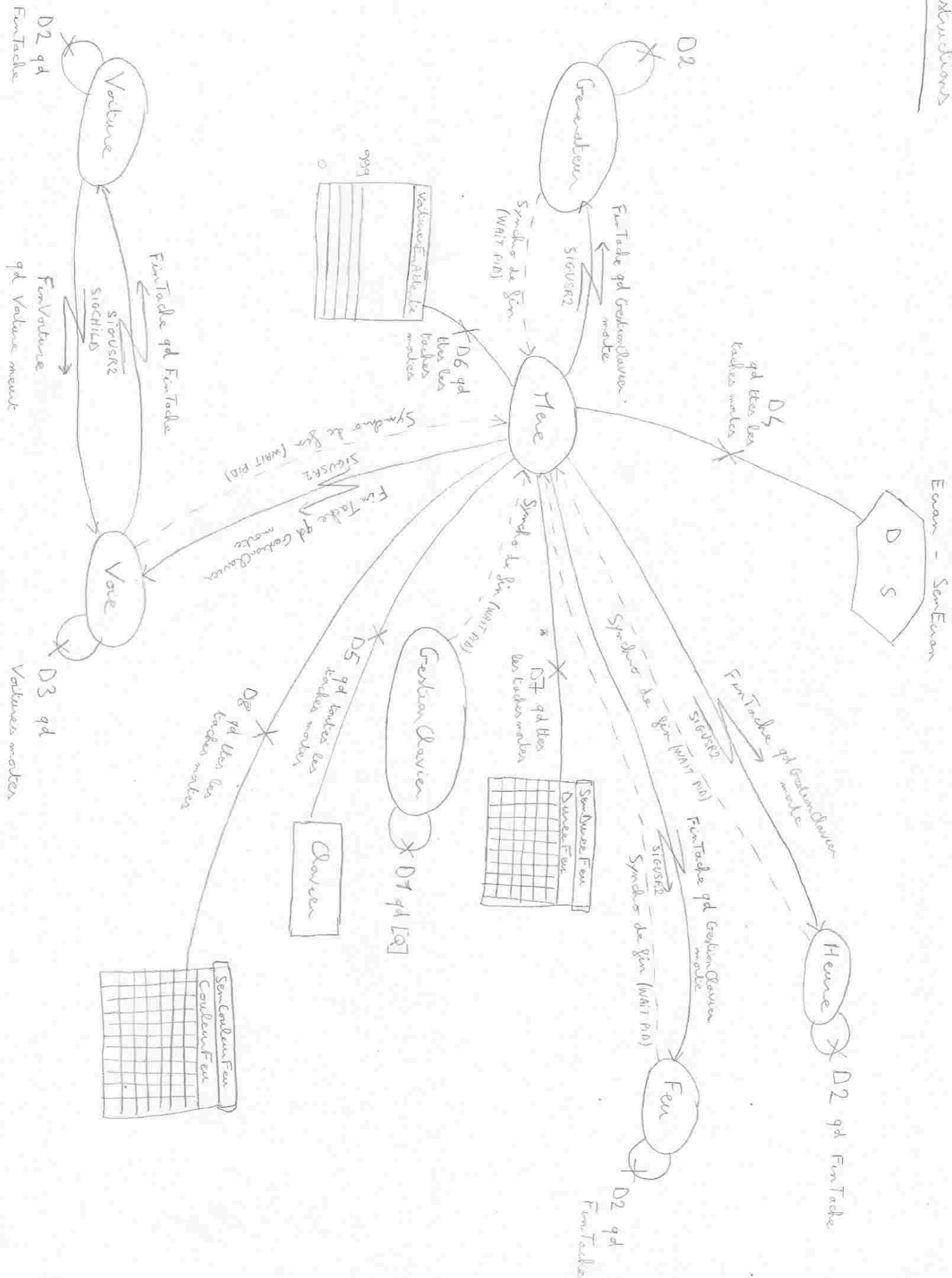


Constructions

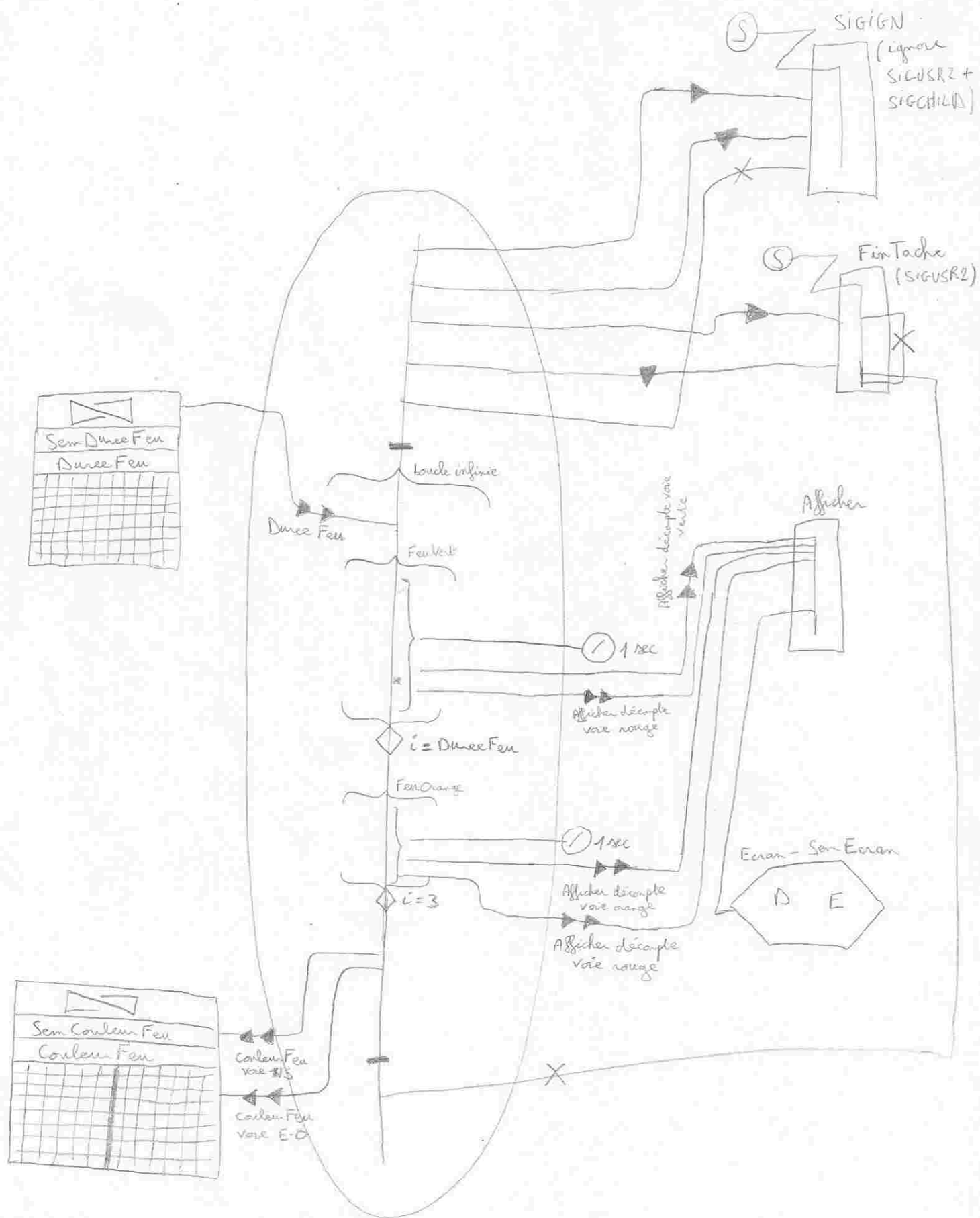
Exercice - Sem Estimer



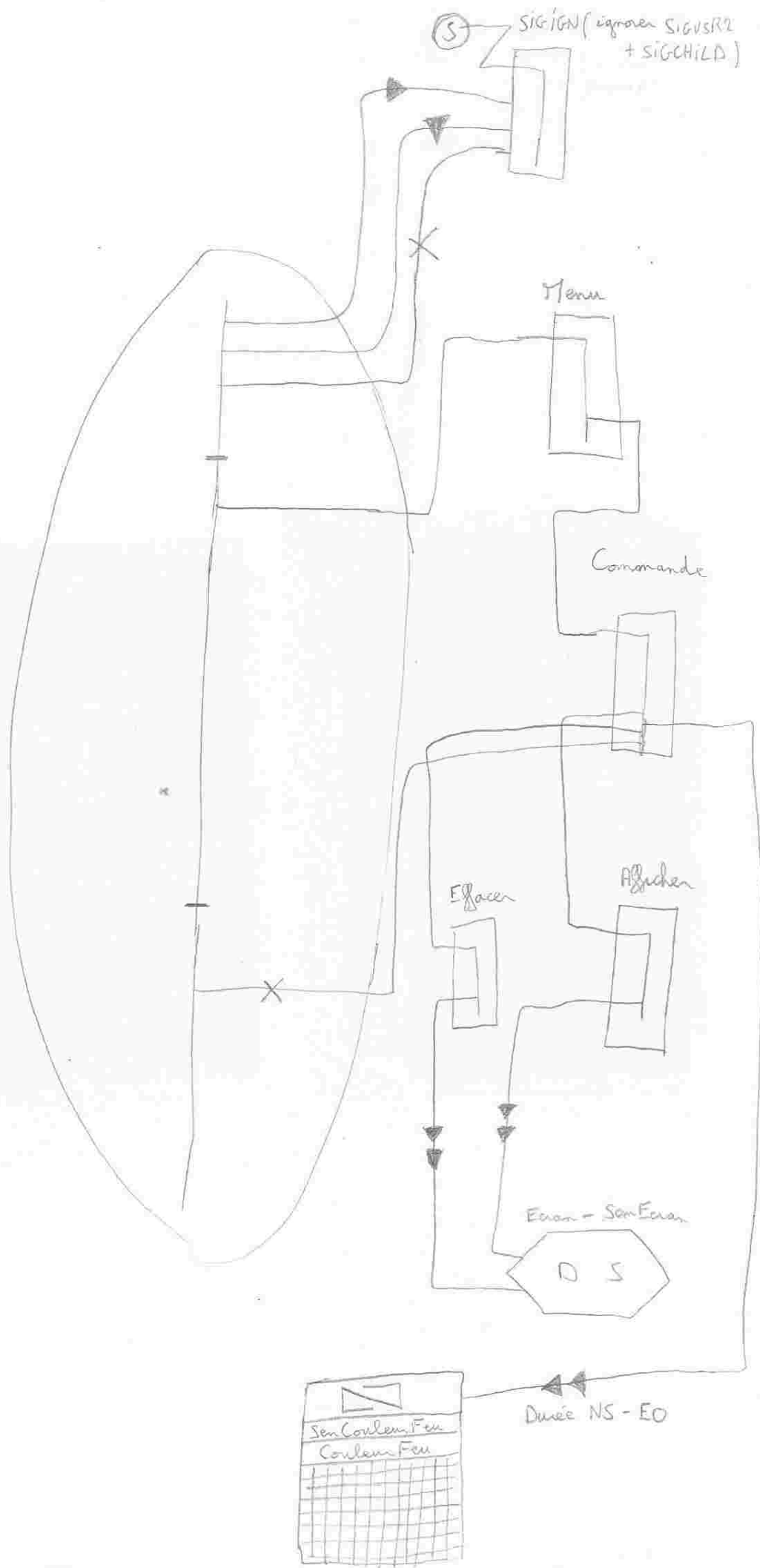
Distributions



Fen

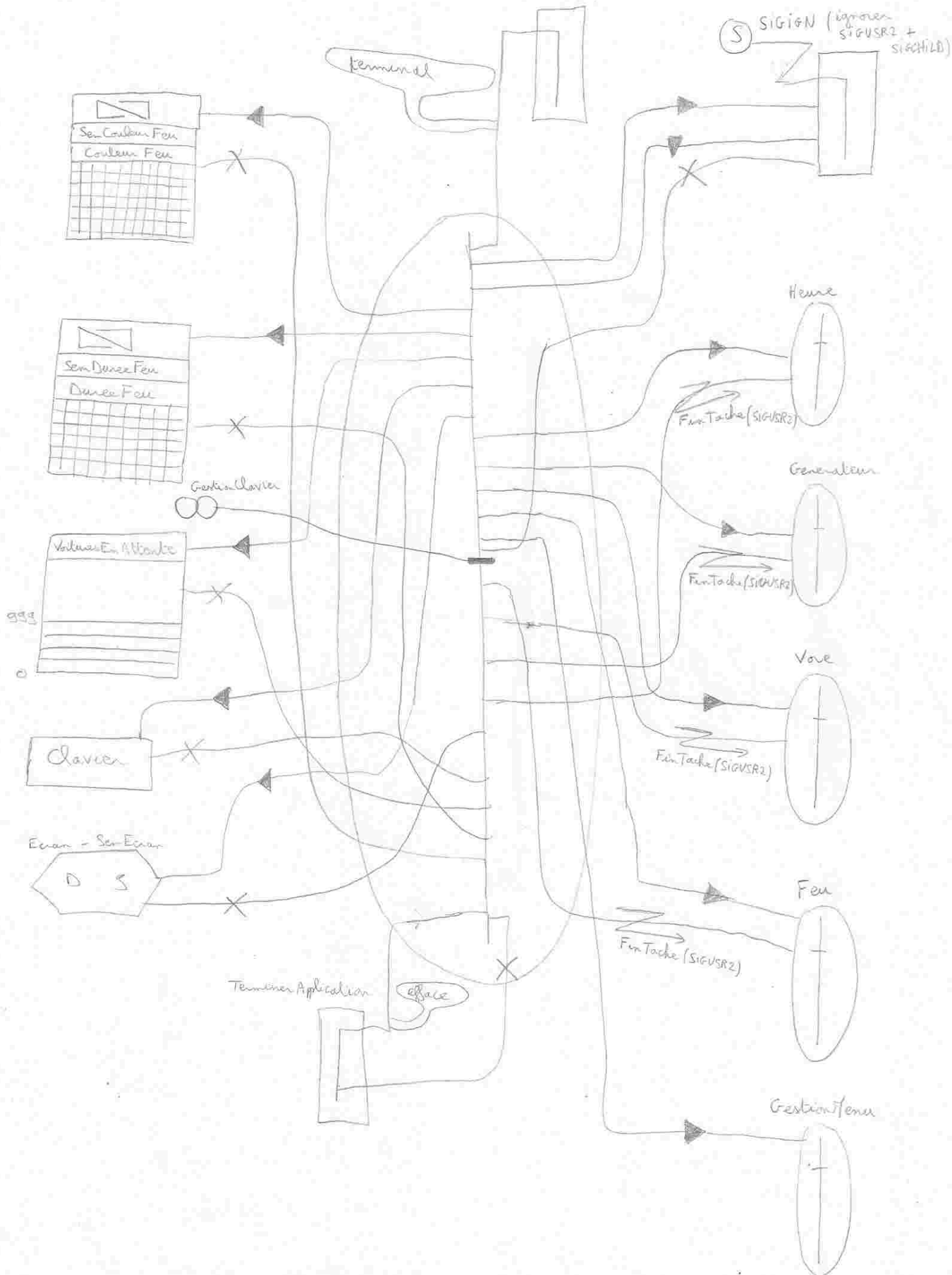


CLAVIER

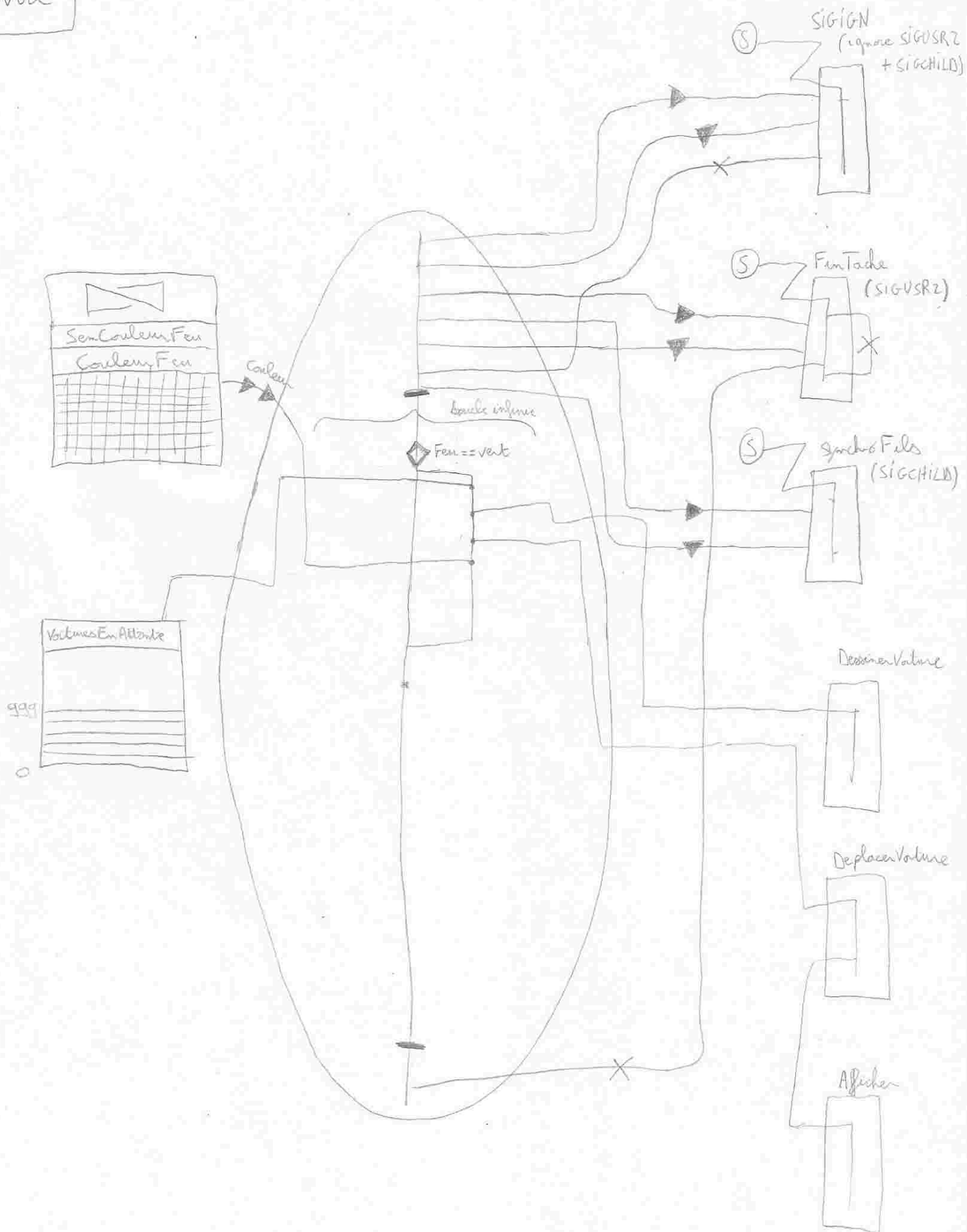


There

Initializer Application



Voie



Voie

RAF = rien à faire sous linux

Init:

- masquer SIGUSR2 (= finTache)
- masquer SIGCHLD (= synchro de fin)
- creer handler SIGUSR2
- creer handler SIGCHLD
- armer handler SIGCHLD
- armer handler SIGUSR2

RAF

RAF

Moteur:

- lire périodiquement dans 'CoulureFeu'
- récupérer jeton du sémaphore 'SemCoulureFeu' + le redonner
- lire dans la boîte aux lettres 'VoituresEnAttente'
- appeler 'DessinerVoitureFeu'
- appeler 'DeplacerVoiture' et stocker le 'pid_t' de la tâche fille créée
- recevoir SIGCHLD
- enlever du tableau le 'pid_t' de la tâche fille morte
- afficher nb voitures en attente
- récupérer jeton de 'SemEcran' + le redonner
- récupérer jeton de 'SemVoituresEnAttente' + le redonner

Destruction:

- détruire handler SIGUSR2
- détruire handler SIGCHLD
- attendre SIGCHLD
- détruire Voie

Init :

- masquer SIGUSR2 (= finTache)
- masquer SIGCHLD (= synchro fin)
- créer handler SIGUSR2
- dériver handler SIGUSR2

sigaction ?

sigaction ?

RAF

RAF

Modèle :

- lire à chaque fin vert dans 'DureeFeu'
- récupérer jeton de 'semDureeFeu'
- afficher le compte
- récupérer jeton de 'semEcran' & le redonner
- dormir 1 sec
- changer de voie

Destruction :

- détruire handler SIGUSR2
- détruire 'Feu'

Init :

- masquer SIGUSR2 (= finTache)
- masquer SIGCHLD (= synchro de fin)

RAF

RAF

Moteur :

- appeler 'Menu' (il faudra recharger 'Comande')
- appeler 'Effacer'
- récupérer jeto de 'Sem Durée Feu' + le redonner
- écrire dans 'Durée Feu'

Destruction :

- détruire 'Gestion Menu'

Init :

- masquer SIGUSR2 (= finTache)
- masquer SIGCHLD (= syncho de fin)
- créer 'SemCouleurFeu'
- créer 'CouleurFeu'
- créer 'SemDuréeFeu'
- créer 'DuréeFeu'
- créer 'VoituresEnAttente'
- créer 'clavier'
- créer 'SemEcran'
- créer 'Ecran'
- créer 'Heure' + syncho de fin
- créer 'Générateur' + syncho de fin
- créer 'Voe' + syncho de fin x 4
- créer 'Feu' + syncho de fin
- créer 'GestionMenu' + syncho de fin

Destruction :

- recevoir 'pid' de tâches filles mortes
- envoyer SIGUSR2 dans l'ordre
- détruire Mère