

# Elliptic-Curve Diffie-Hellman

BEHAGUE Quentin, LECORNU Adrien  
Sous la direction de CASTANHEIRA Stéphane

# Introduction

## Qu'est-ce que la cryptographie

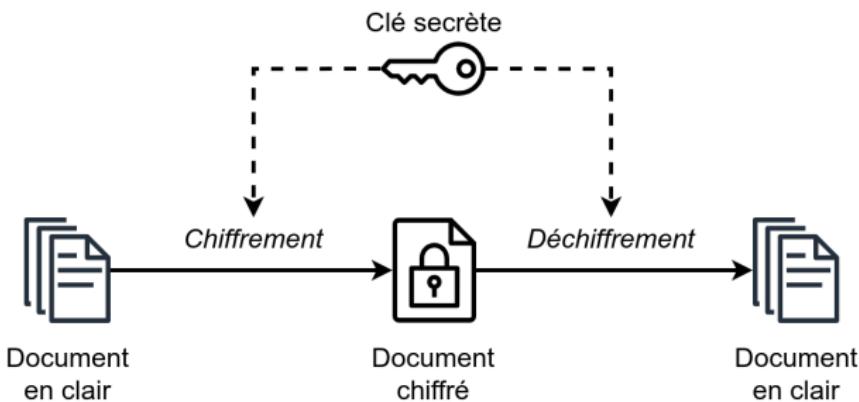


Figure – Chiffrement asymétrique

# Diffie-Hellman

## Principe du protocole

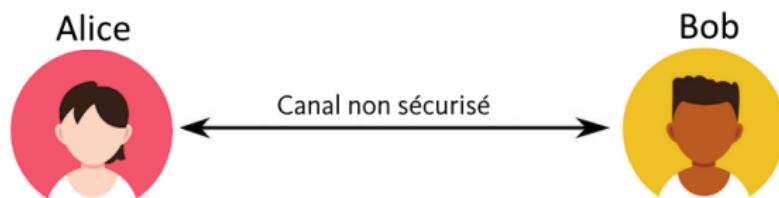


Figure – Protocole Diffie-Hellman ( $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ )

# Diffie-Hellman

## Principe du protocole

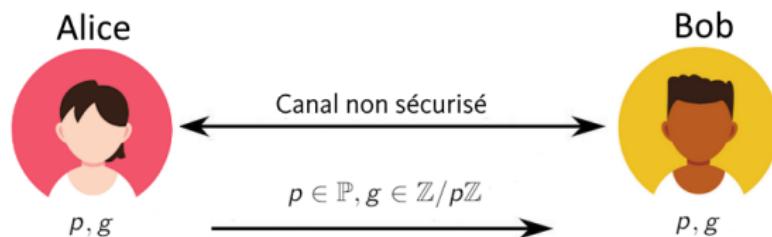


Figure – Protocole Diffie-Hellman ( $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ )

# Diffie-Hellman

## Principe du protocole

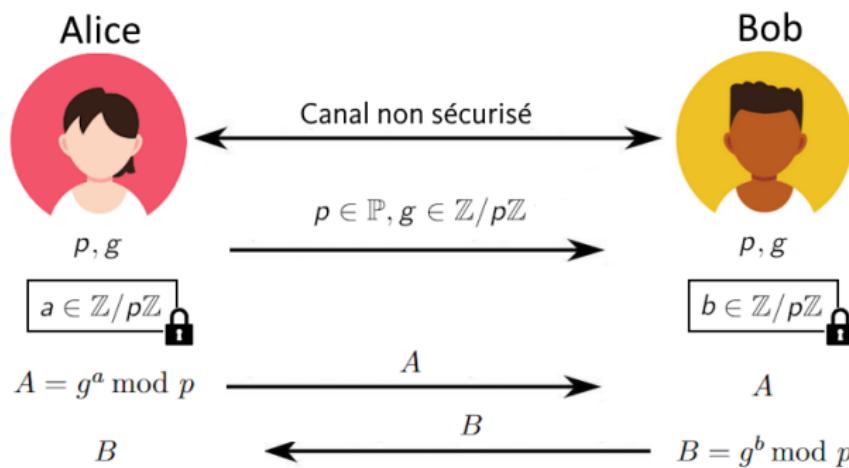


Figure – Protocole Diffie-Hellman ( $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ )

# Diffie-Hellman

## Principe du protocole

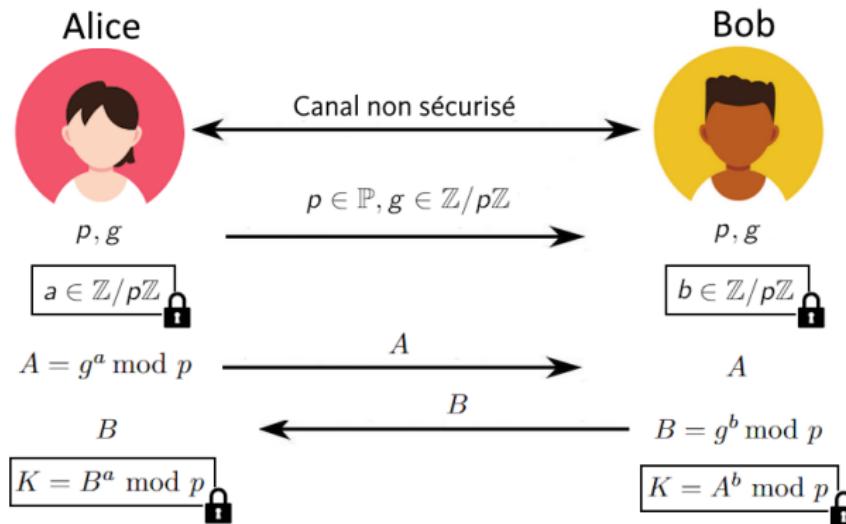


Figure – Protocole Diffie-Hellman ( $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ )

# Diffie-Hellman

Problème Diffie-Hellman et logarithme discret

Données échangées

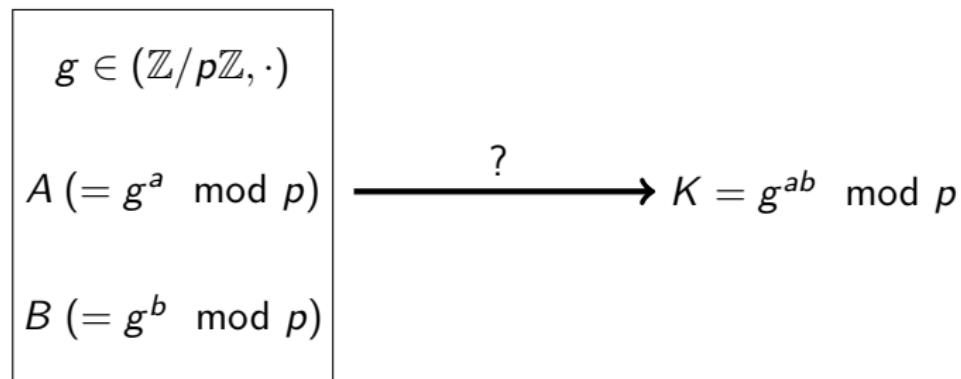


Figure – Problème Diffie-Hellman

# Diffie-Hellman

## Attaque brute force

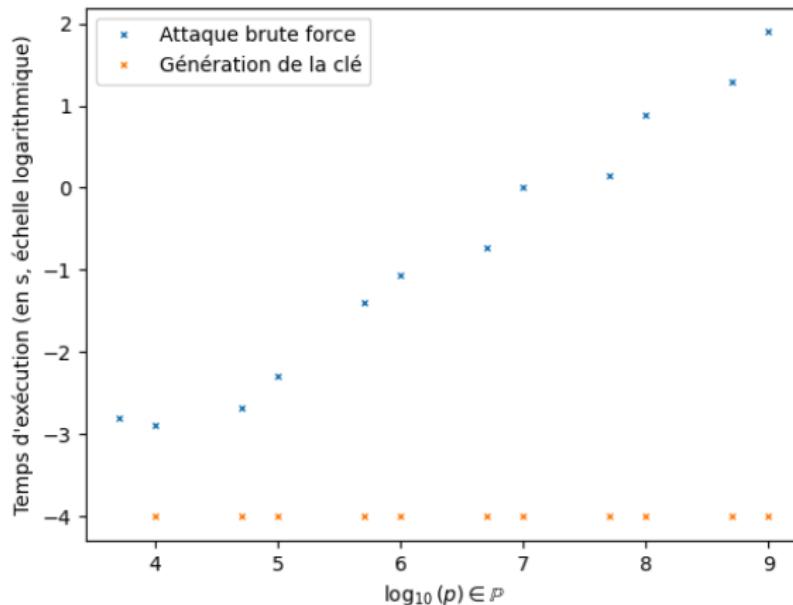


Figure – Temps d'exécution moyen de l'algorithme 4 (sur 1000 échantillons ( $a, b, g$ ) aléatoires)

# Courbes Elliptiques

## Courbes planes affines et points singuliers

**Définition :** (Courbe plane affine)

Soit  $P \in K[X_1, \dots, X_n]$ , on appelle courbe plane affine sur  $K$  associée à  $P$  et on note  $C_P$  l'ensemble :

$$C_P := \{(x_1, \dots, x_n) \in K^n \mid P(x_1, \dots, x_n) = 0\} = P^{-1}(\{0\})$$

**Définition :** (Point singulier)

$P \in K[X_1, \dots, X_n]$ , on dit que  $(x_1, \dots, x_n) \in K^n$  est singulier si :

$$\frac{\partial P}{\partial X_1}(x_1, \dots, x_n) = \dots = \frac{\partial P}{\partial X_n}(x_1, \dots, x_n) = 0$$

Si un point est non singulier, il est lisse.

# Courbes Elliptiques

## Espace projectif

**Définition :** (Espace projectif)

On note  $\mathbb{P}^n$  l'ensemble :

$$\mathbb{P}^n = (K^{n+1})^* / \sim .$$

Où  $\sim$  est définie par :

$$(x_0, \dots, x_n) \sim (y_0, \dots, y_n) \iff \exists \lambda \in K^*, \forall i \in \llbracket 0, n \rrbracket, x_i = \lambda y_i.$$

# Courbes Elliptiques

## Droites et tangentes

**Définition :** (Droite projective dans  $\mathbb{P}^2$ )

Une droite de  $\mathbb{P}^2$  d'équation  $ux + vy + wz = 0$  avec  $u, v, w \in K$  non tous nuls est l'ensemble :

$$\{[x : y : z] \in \mathbb{P}^2 \mid ux + vy + wz = 0\}.$$

Il existe une unique droite projective passant par 2 points distincts.

**Définition :** (Tangente à un point lisse d'une courbe dans  $\mathbb{P}^2$ )

Soit  $E$  une courbe plane affine de polynôme  $F \in K[X, Y, Z]$  et  $P$  un point lisse de la courbe, la tangente à  $E$  en  $P \in E$  est la droite d'équation :

$$\frac{\partial F}{\partial X}(P)x + \frac{\partial F}{\partial Y}(P)y + \frac{\partial F}{\partial Z}(P)z = 0.$$

# Courbes Elliptiques

## Équations de Weierstrass

**Définition :** (Equation de Weierstrass)

On appelle équation de Weierstrass une équation de la forme :

$$Y^2Z + a_1XYZ + a_3YZ^2 = X^3 + a_2X^2Z + a_4XZ^2 + a_6Z^3. \quad (1)$$

On note

$$F(X, Y, Z) = Y^2Z + a_1XYZ + a_3YZ^2 - (X^3 + a_2X^2Z + a_4XZ^2 + a_6Z^3)$$

le polynôme associé.

Une courbe de Weierstrass a un seul point à l'infini. C'est le point  $[0 : 1 : 0]$ . Il est lisse (non singulier) et la tangente à la courbe en ce point a pour équation  $z = 0$ .

# Courbes Elliptiques

## Changement de variable

Pour un corps  $K$  de caractéristique différente de 2 ou 3, on peut se ramener à une équation de la forme :

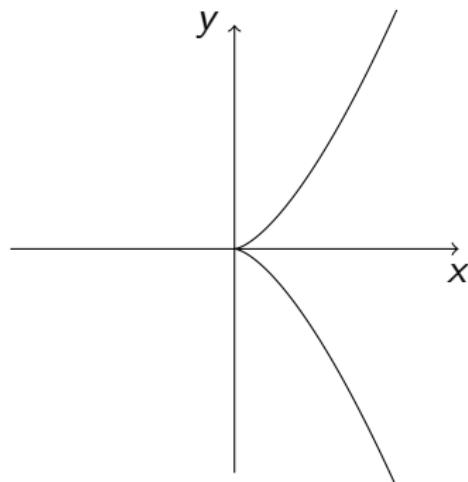
$$y^2 = x^3 + ax + b \tag{2}$$

pour les points finis de  $\mathbb{P}^2$  : (les  $[x, y, 1] \in \mathbb{P}^2$ )

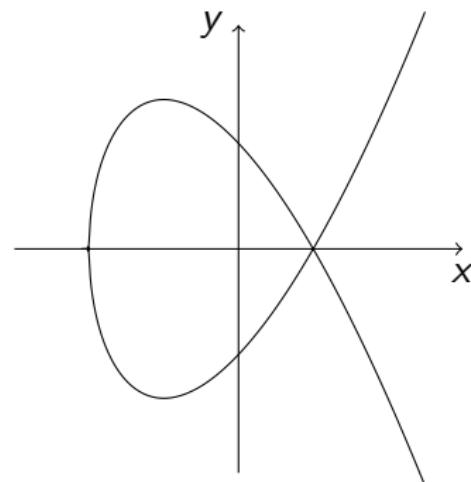
# Courbes Elliptiques

## Types de points singuliers

$$\mathcal{C}_F \text{ est lisse} \iff \Delta \neq 0$$



Point de rebroussement  
 $(y^2 = x^3)$



Noeud  
 $(y^2 = x^3 - 3x + 2)$

Figure – Courbes possédant des points singuliers

# Courbes Elliptiques

## Définition

**Définition :** (Courbes Elliptiques)

Une courbe elliptique sur  $K$  est un couple  $(E, \mathcal{O})$  où :

- $E$  est une courbe plane affine lisse associée à un polynôme de  $K[X, Y, Z]$ .
- $\mathcal{O}$  désigne l'origine.

**Théorème :**

Une droite coupe une courbe elliptique en au plus 3 points.

# Courbes Elliptiques

Loi de groupe : représentation géométrique

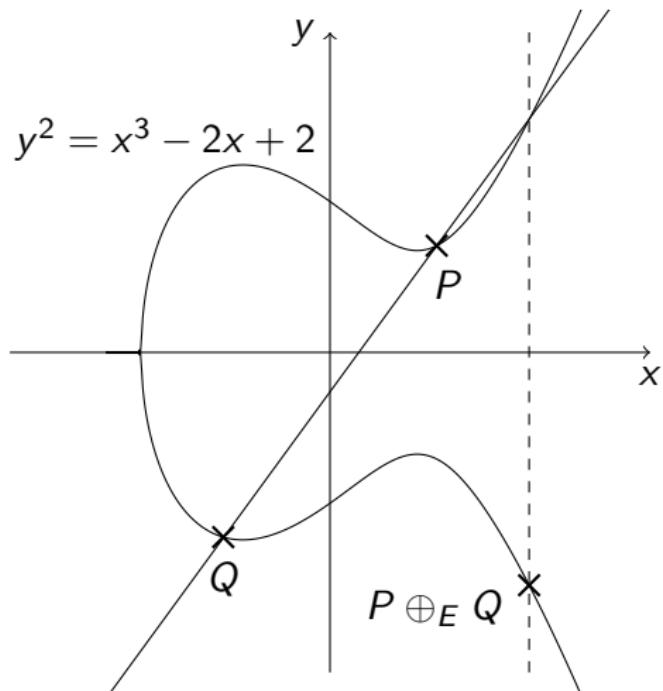


Figure – Représentation géométrique de la somme de  $P = (1, 1)$  et  $Q = (-1, -1.732) \in E$

# Courbes Elliptiques

Loi de groupe : formule explicite

Soit  $P = (x_P, y_P), Q = (x_Q, y_Q) \in (E, \mathcal{O})$ , en notant :

$$\begin{cases} s = \frac{y_P - y_Q}{x_P - x_Q} & \text{si } x_P \neq x_Q \text{ et } y_P \neq y_Q \\ s = \frac{3x_P^2 + a}{2y_P} & \text{si } x_P = x_Q \neq 0 \text{ et } y_P = y_Q \end{cases}$$

Les coordonnées de  $R = P \oplus Q$  sont données par :

$$\begin{cases} x_R = s^2 - (x_P + x_Q) \\ y_R = s(x_P - x_R) - y_P \end{cases}$$

Enfin, si  $y_P \neq y_Q$  et  $x_P \neq x_Q$ , on a  $R = \mathcal{O}$

# Courbes Elliptiques sur $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$

Ensemble  $E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$

**Définition :**  $(E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}))$

Soit  $(E, \mathcal{O})$  une courbe elliptique d'équation  $y^2 = x^3 + ax + b$ .

On définit l'ensemble  $E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$  par :

$$E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}) := \{(x, y) \in (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^2 \mid y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}\} \cup \{\mathcal{O}\}$$

# Courbes Elliptiques sur $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$

Ensemble  $E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$

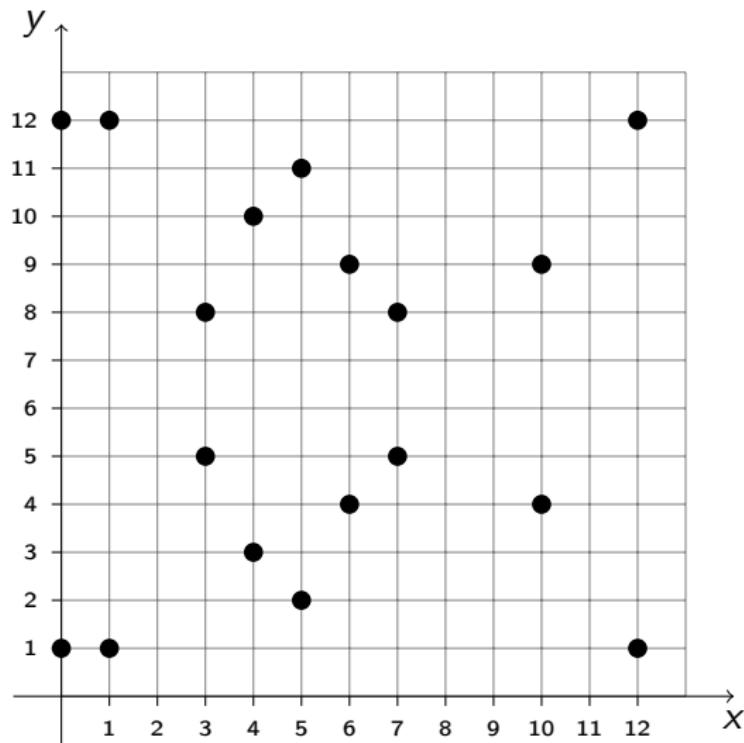


Figure – Courbe elliptique  $y^2 = x^3 - x + 1$  dans  $\mathbb{Z}/13\mathbb{Z}$

# Courbes Elliptiques sur $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$

Loi de groupe : Représentation géométrique

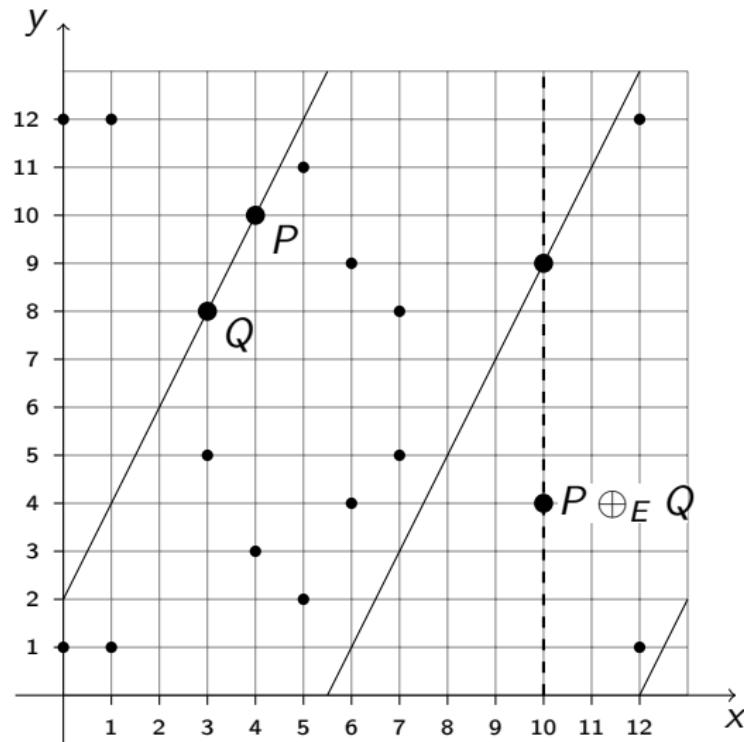


Figure – Représentation géométrique de la somme  $(4, 10) +_E (3, 8)$

# Courbes Elliptiques sur $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$

Inverse modulaire et algorithme d'Euclide étendu

**Définition :** (Inverse modulaire) Soit  $p, q, n \in \mathbb{Z}^2 \times \mathbb{N}^*$ . On dit que  $q$  est l'inverse modulaire de  $p$  modulo  $n$ , noté  $p^{-1}$  si :

$$pq \equiv 1 \pmod{n}$$

**Remarque :** On l'obtient à l'aide de l'algorithme d'Euclide étendu (Annexe 1) pour les entrées  $a = p$  et  $b = n$ .

# Courbes Elliptiques sur $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$

Loi de groupe : formule explicite

Soit  $P = (x_P, y_P), Q = (x_Q, y_Q) \in E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$ , en notant :

$$\begin{cases} s = (y_P - y_Q) \times (x_P - x_Q)^{-1} & \text{si } x_P \neq x_Q \text{ et } y_P \neq y_Q \\ s = (3x_P^2 + a) \times (2y_P)^{-1} & \text{si } x_P = x_Q \neq 0 \text{ et } y_P = y_Q \end{cases}$$

Où  $^{-1}$  désigne l'inverse modulaire.

Les coordonnées de  $R = P \oplus_E Q$  sont données par :

$$\begin{cases} x_R = s^2 - (x_P + x_Q) \\ y_R = s(x_P - x_R) - y_P \end{cases}$$

Enfin, si  $y_P \neq y_Q$  et  $x_P \neq x_Q$ , on a  $R = \mathcal{O}$

# Elliptic-Curve-Diffie-Hellman

## Principe du protocole

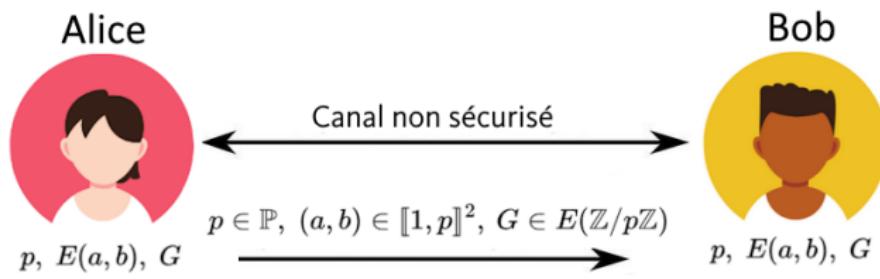


Figure – Protocole ECDH ( $E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$ )

# Elliptic-Curve-Diffie-Hellman

## Principe du protocole

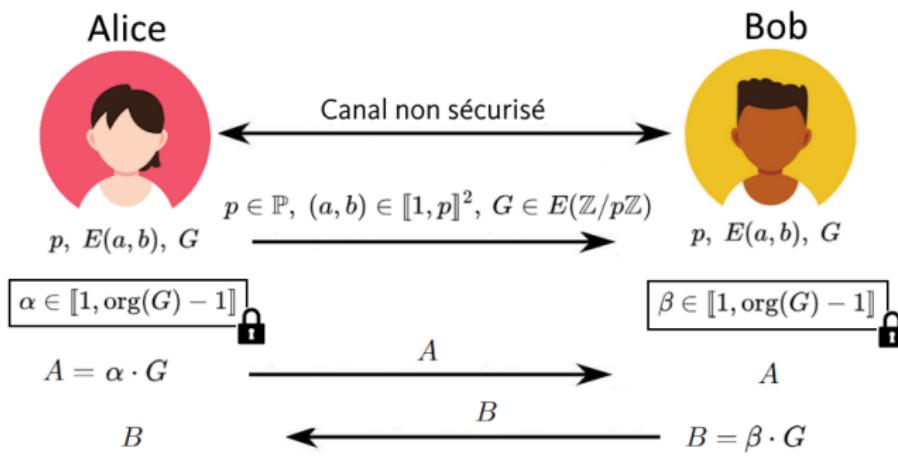


Figure – Protocole ECDH ( $E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$ )

# Elliptic-Curve-Diffie-Hellman

## Principe du protocole

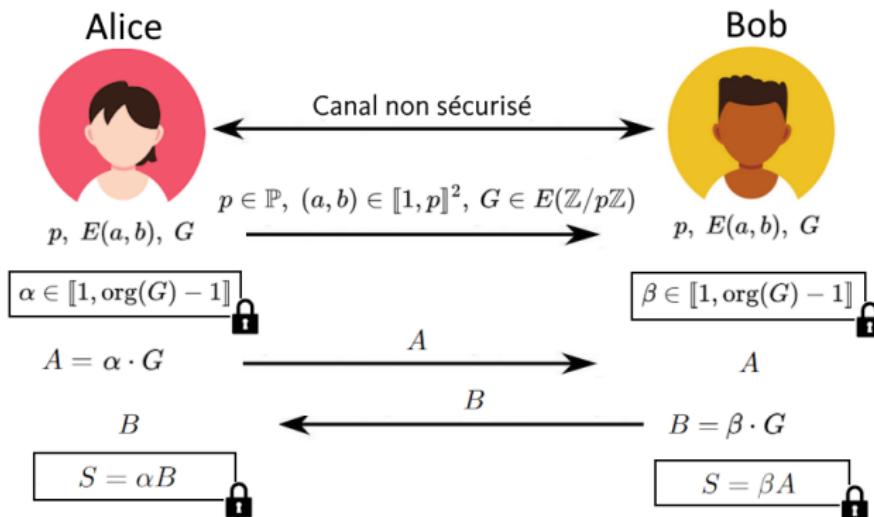


Figure – Protocole ECDH ( $E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$ )

# Elliptic-Curve-Diffie-Hellman

## Double-and-add

L'algorithme double-and-add (Annexe n°2) utilise la relation suivante :

$$n \cdot P = \begin{cases} \frac{n}{2} \cdot (2 \cdot P) & \text{si } n \bmod 2 = 0 \\ \frac{n-1}{2} \cdot (2 \cdot P) \oplus_E P & \text{sinon.} \end{cases}$$

Double-and-add effectue  $O(\log_2(n))$  opérations de somme au lieu de  $n$ .

## Choix du générateur

### Isogénie

**Définition :** (Isogénie) Soient  $(E_1, \mathcal{O}_1), (E_2, \mathcal{O}_2)$  deux courbes elliptiques.

On appelle isogénie un morphisme  $\varphi : E_1 \longrightarrow E_2$  vérifiant :

$$\varphi(\mathcal{O}_1) = \mathcal{O}_2.$$

**Exemple :** morphisme de Frobenius :

$$\pi_p : \begin{array}{ccc} E & \longrightarrow & E^{(r)} \\ (x, y) & \longmapsto & (x^p, y^p) \end{array}$$

où  $E^{(r)}$  désigne la courbe elliptique d'équation  $x^3 = a^r x^2 + b^r$ .

## Choix du générateur

### Théorème de Hasse

**Théorème : (Hasse)**

Soit  $p \in \mathbb{P}$ , on a :

$$|\text{Card}(E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})) - (p + 1)| \leq 2\sqrt{p}.$$

**Remarque :** De manière équivalente, on a l'encadrement :

$$(\sqrt{p} - 1)^2 \leq \text{Card}(E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})) \leq (\sqrt{p} + 1)^2.$$

# Choix du générateur

## Théorème de Hasse

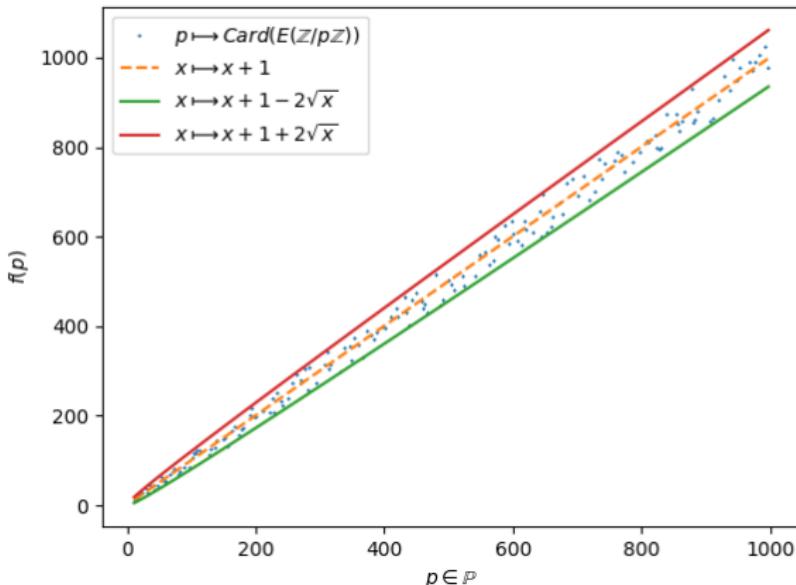


Figure –  $\text{Card}(E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}))$  pour  $p \in \mathbb{P} \cap [10, 1000]$  et pour  $E$  d'équation  
 $y^2 = x^3 - 2x + 3$ .

# Choix du générateur

Théorème de Hasse : éléments de démonstration

**Théorème :** (Admis)

Si  $\varphi : E_1 \longrightarrow E_2$  est une isogénie séparable. Alors :

$$\text{Card}(\ker(\varphi)) = \deg(\varphi).$$

**Lemme :** (Inégalité de Cauchy-Schwartz)

Soit  $d : G \longrightarrow \mathbb{Z}$  une forme quadratique définie positive :

$$\forall g, h \in G, |d(g + h) - d(g) - d(h)| \leq \sqrt{2d(h)d(g)}.$$

# Choix du générateur

## Cofacteur

**Definition :** (Cofacteur) On appelle cofacteur, et on note  $h$  la quantité :

$$h(G) = \frac{\text{Card}(E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}))}{\text{ord}(G)}.$$

# Choix du générateur

## Cofacteur

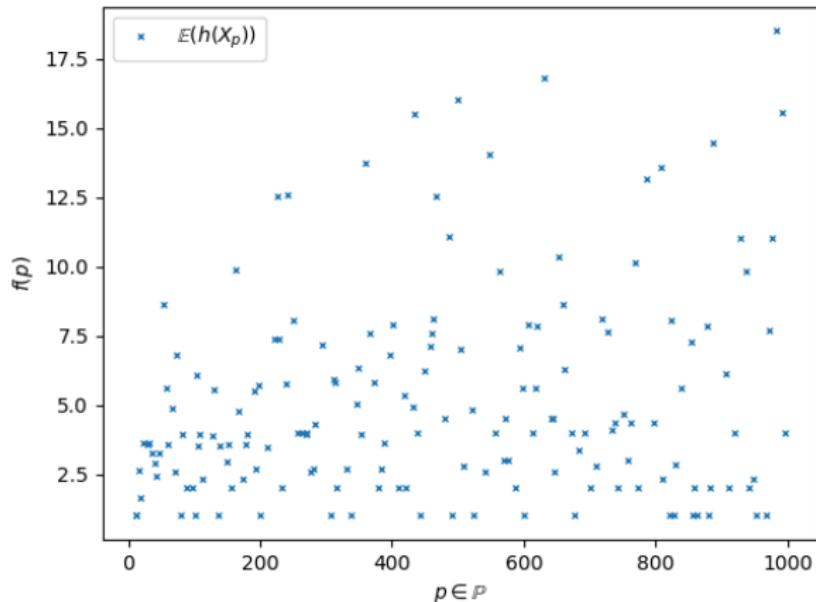


Figure –  $\mathbb{E}(h(X_p))$  pour  $X_p$  suivant une loi uniforme sur  $E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$  avec  $p \in \mathbb{P} \cap [10, 1000]$  et pour  $E$  d'équation  $y^2 = x^3 - 2x + 3$ .

# Choix du générateur

Cofacteur

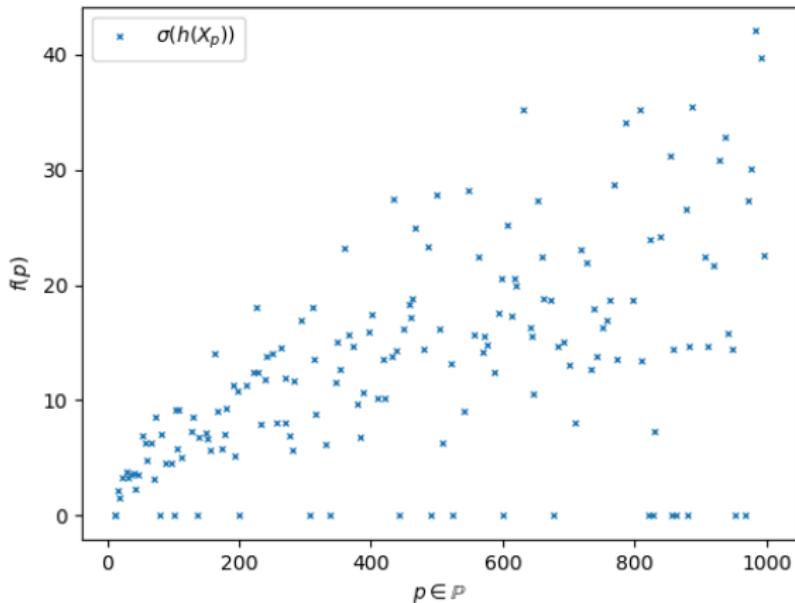


Figure –  $\sigma(h(X_p))$  pour  $X_p$  suivant une loi uniforme sur  $E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$  avec  $p \in \mathbb{P} \cap [10, 1000]$  et pour  $E$  d'équation  $y^2 = x^3 - 2x + 3$ .

## Choix du générateur

Calcul de  $o(G)$

Dans la suite, on adopte les notations suivantes :

- Un point quelconque  $G \in E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$
- Le cardinal de la courbe  $N := \text{Card}(E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})) = \prod_{k=1}^n p_k^{a_k}$
- Pour tout  $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$ ,  $G_k := \frac{N}{p_k^{a_k}} \cdot G$

## Choix du générateur

Calcul de  $o(G)$

**Propriété** : Pour tout  $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$  :

$$\text{ord}(G_k) = \min \{ p_k^i \mid i \in \llbracket 1, a_k \rrbracket, p_k^i \cdot G_k = \mathcal{O} \}.$$

**Remarque** : Se calcule en  $O(a_k \log_2(p_k))$  additions (Algo. [3])

**Propriété** :

$$\text{ord}(G) = \prod_{k=1}^n \text{ord}(G_k)$$

## Bibliographie

-  Joseph H. Silverman, *The Arithmetic of Elliptic Curves*, Second edition, Springer, 2009, ISBN 978-0-387-09493-9.
-  Johannes A. Buchmann, *Introduction to cryptography*, Springer, 2001, ISBN 978-0-387-95034-1.
-  A van Tuyl, *The field of N-torsion points of an elliptic curve over a finite field*, PhD thesis, M. Sc. Thesis, McMaster University, 1997.
-  Rene Schoof, *Elliptic Curves over Finite Fields and the Computation of Square Roots mod p*, Mathematics of Computation, Vol. 44, No. 170, 1985.

## Annexes

### Annexe n°1 : Algorithme d'Euclide étendu pour le calcul de l'inverse modulaire

**Input :**  $k \in \mathbb{Z}, p \in \mathbb{N}$  avec  $p > 0$

**Output :** L'inverse modulaire  $k^{-1} \bmod p$  si celui-ci existe,  
sinon lève une erreur

$a \leftarrow k, b \leftarrow p$

$x_0 \leftarrow 1, x_1 \leftarrow 0$

**tant que**  $b \neq 0$  faire

$q \leftarrow \lfloor a/b \rfloor$

$(a, b) \leftarrow (b, a \bmod b)$

$(x_0, x_1) \leftarrow (x_1, x_0 - q \times x_1)$

**fin**

**si**  $a \neq 1$  **alors**

    | lever erreur

**fin**

**retourner**  $x_0 \bmod p$

## Annexes

### Annexe n°2 : Algorithme double-and-add

**Input :**  $k \in \mathbb{N}$ ,  $P \in E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$

**Output :**  $kP$

**si**  $k = 0$  **alors**

  | **retourner**  $\mathcal{O}$

**fin**

$R \leftarrow \mathcal{O}$

$P_0 = P$  **tant que**  $k > 0$  **faire**

  | **si**  $k \bmod 2 = 1$  **alors**

    |  $R \leftarrow R \oplus_E P_0$

  | **fin**

  |  $P_0 \leftarrow P_0 \oplus_E P_0$

  |  $k \leftarrow \lfloor k/2 \rfloor$

**fin**

**retourner**  $R$

## Annexes

### Annexe n°3 : Calcul de l'ordre des $G_k$

**Input :**  $G_k \in E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$ ,  $p_k \in \mathbb{P}$

**Output :**  $\text{ord}(G_k) = \min \{ p_k^i \mid i \in \llbracket 1, a_k \rrbracket, p_k^i \cdot G_k = \mathcal{O} \}$

$P \leftarrow G_k$

$i \leftarrow 0$

**tant que**  $P \neq \mathcal{O}$  faire

$i \leftarrow i + 1$

$P \leftarrow p_k \cdot P$  (Algorithme 2)

**fin**

**retourner**  $p^i$

## Annexes

### Annexe n°4 : Attaque brute force du protocole DH

**Input :**  $p \in \mathbb{P}$ ,  $A, B \in [\![1, p - 1]\!]$ ,  $g \in p$

**Output :** La clé secrète  $A^b$  ou  $B^a$

```
r ← g;  
pour k ∈ [\![1, p - 1]\!] faire  
    si r = A alors  
        |   retourner  $B^k \pmod{p}$   
    fin  
    si r = B alors  
        |   retourner  $A^k \pmod{p}$   
    fin  
    r ← (r × g) mod p;  
fin
```