

Quentin Behague

Étudiant en Master 1 de Mathématiques
Fondamentales

École Normale Supérieure de Rennes
Bruz, France

✉ quentin.behague@ens-rennes.fr
🌐 quentinbehagueens.github.io/
🐙 [QuentinBehagueENS](https://github.com/QuentinBehagueENS)

Présentation

Je suis actuellement étudiant en deuxième année du diplôme du Magistère de Mathématiques à l'École Normale Supérieure de Rennes (M1 Mathématiques fondamentales), je m'intéresse particulièrement à la théorie des groupes, à la cryptographie, aux réseaux de neurones et plus généralement aux domaines situés à l'interface entre informatique et mathématiques. Je développe mes compétences au sein de ma formation à travers des projets de recherche, des lectures dirigées et des collaborations académiques.

Expérience de recherche

- 2025 – prés. **Étude du jeu de rotation *Twiddle***, En collaboration avec Alexandre Autran (Magistérien à l'ENS Rennes)
- 2025 **Stage de recherche**, Institut de Mathématiques de Toulouse
Stage portant sur la géométrie des réseaux de neurones sous la direction de François Malgouyres. (Chercheur à l'IMT)
- 2025 **Lecture dirigée : Protocole Elliptic Curve Diffie-Hellman**, IRMAR, Université de Rennes
Étude du protocole ECDH sous la supervision de Stéphane Castanheira (doctorant en cryptographie post-quantique).
- 2023 – 2024 **TIPE : *Puzzle et NP-complétude***, Classes préparatoires MP2I/MPI*, Lycée Faidherbe (Lille)
Étude de problèmes de puzzles sous l'angle de la complexité algorithmique, encadrée par Virginie Monfleur.

Cursus

- 2024 – prés. **Magistère de Mathématiques**, École Normale Supérieure de Rennes
L3 puis M1 Mathématiques fondamentales (UE choisies : Cryptographie, Codes correcteurs et Théorie des nombres)
- 2021 – 2024 **Classes préparatoires scientifiques MP2I puis MPI***, Lycée Faidherbe, Lille
Formation en mathématiques et informatique

Expérience professionnelle

- 2025 **Web designer**, Entreprise Parten'ai're
Conception du site web de l'entreprise et design d'interfaces.

Compétences informatiques

Langages	Python, SageMath, C, C++, OCaml, GDScript
Théorique	Graphes, automates, complexité, cryptographie
Web	HTML, CSS, JavaScript
Outils	Git, VS Code, LaTeX

Langues

Français	Langue maternelle
Anglais	Niveau B2 (lecture d'articles scientifiques, échanges académiques)

Centres d'intérêt

Mathématiques	Cryptographie, réseau de neurones, étude mathématique des jeux
Informatique	Programmation, développement web
Autres	Street workout, échecs