

# Quentin Behague

Étudiant en Master 1 de Mathématiques Fondamentales

École Normale Supérieure de Rennes  
Bruz, France  
 [quentin.behague@ens-rennes.fr](mailto:quentin.behague@ens-rennes.fr)  
 [quentinbehagueens.github.io/](https://quentinbehagueens.github.io/)  
 [QuentinBehagueENS](#)

## Présentation

Je suis actuellement étudiant en deuxième année du diplôme du Magistère de Mathématiques à l'École Normale Supérieure de Rennes (M1 Mathématiques fondamentales), je m'intéresse particulièrement à la théorie des groupes, à la cryptographie, aux réseaux de neurones et plus généralement aux domaines situés à l'interface entre informatique et mathématiques. Je développe mes compétences au sein de ma formation à travers des projets de recherche, des lectures dirigées et des collaborations académiques.

## Expérience de recherche

- 2025 – prés. **Étude du jeu de rotation *Twiddle***, *En collaboration avec Alexandre Autran (Magistérien à l'ENS Rennes)*
- 2025 **Stage de recherche**, *Institut de Mathématiques de Toulouse*  
Stage portant sur la géométrie des réseaux de neurones sous la direction de François Malgouyres. (Chercheur à l'IMT)
- 2025 **Lecture dirigée : Protocole Elliptic Curve Diffie-Hellman**, *IRMAR, Université de Rennes*  
Étude du protocole ECDH sous la supervision de Stéphane Castanheira (doctorant en cryptographie post-quantique).
- 2023 – 2024 **TIPE : Puzzle et NP-complétude**, *Classes préparatoires MP2I/MPI\*, Lycée Faidherbe (Lille)*  
Étude de problèmes de puzzles sous l'angle de la complexité algorithmique, encadrée par Virginie Monfleur.

## Cursus

- 2024 – prés. **Magistère de Mathématiques**, *École Normale Supérieure de Rennes*  
L3 puis M1 Mathématiques fondamentales (UE choisies : Cryptographie, Codes correcteurs et Théorie des nombres)
- 2021 – 2024 **Classes préparatoires scientifiques MP2I puis MPI\***, *Lycée Faidherbe, Lille*  
Formation en mathématiques et informatique

## Expérience professionnelle

- 2025 **Web designer**, *Entreprise Parten'aïre*  
Conception du site web de l'entreprise et design d'interfaces.

## Compétences informatiques

- Langages Python, SageMath, C, C++, OCaml, GDScript
- Théorique Graphes, automates, complexité, cryptographie
- Web HTML, CSS, JavaScript
- Outils Git, VS Code, LaTeX

## Langues

- Français Langue maternelle
- Anglais Niveau B2 (lecture d'articles scientifiques, échanges académiques)

## Centres d'intérêt

- Mathématiques Cryptographie, réseau de neurones, étude mathématique des jeux
- Informatique Programmation, développement web
- Autres Street workout, échecs