

# μManager

# Sommaire

Définition	_____	<b>03</b>
Introduction	_____	<b>04</b>
Conception	_____	<b>07</b>
Réalisation	_____	<b>11</b>
Compétences	_____	<b>16</b>
Présentation de l'application	_____	<b>17</b>
Conclusion	_____	<b>18</b>

# Définition

**API** : Interface permettant a des applications ou services de communiquer entre eux

**API First** : Méthodologie basé sur la conception et mise en oeuvre des API avant de créer le Frontend

**API REST** : Style d'architecture pour créer des APIs organisées en ressources accessibles via des URLs

**Framework** : Ensemble d'outils et de bibliothèques qui simplifient le développement d'applications et ajoutent des fonctionnalités

**CRUD** : Ensemble d'opération élémentaires sur une ressource dans une application

**Middleware** : Composant intermédiaire d'un backend qui traite les requêtes avant leur exécution

# Introduction



- Développement d'une application complète
- Approche méthodologique
- Compétences à démontrer
- Objectifs pédagogique
- Compétences de la formation

# Sujet choisi

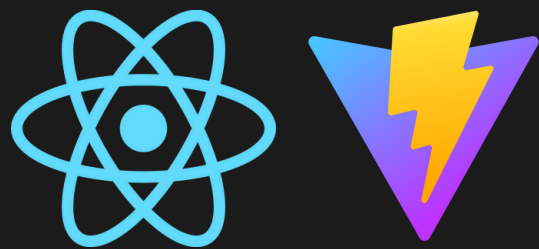
- Simplifier la gestion de sa micro-entreprise
- Application web intuitive et centralisée
- Répondre à des besoins réels : factures, contrats, paiements

# Conception



# Architecture et choix

## FRONTEND



## BACKEND



## BASE DE DONÉES

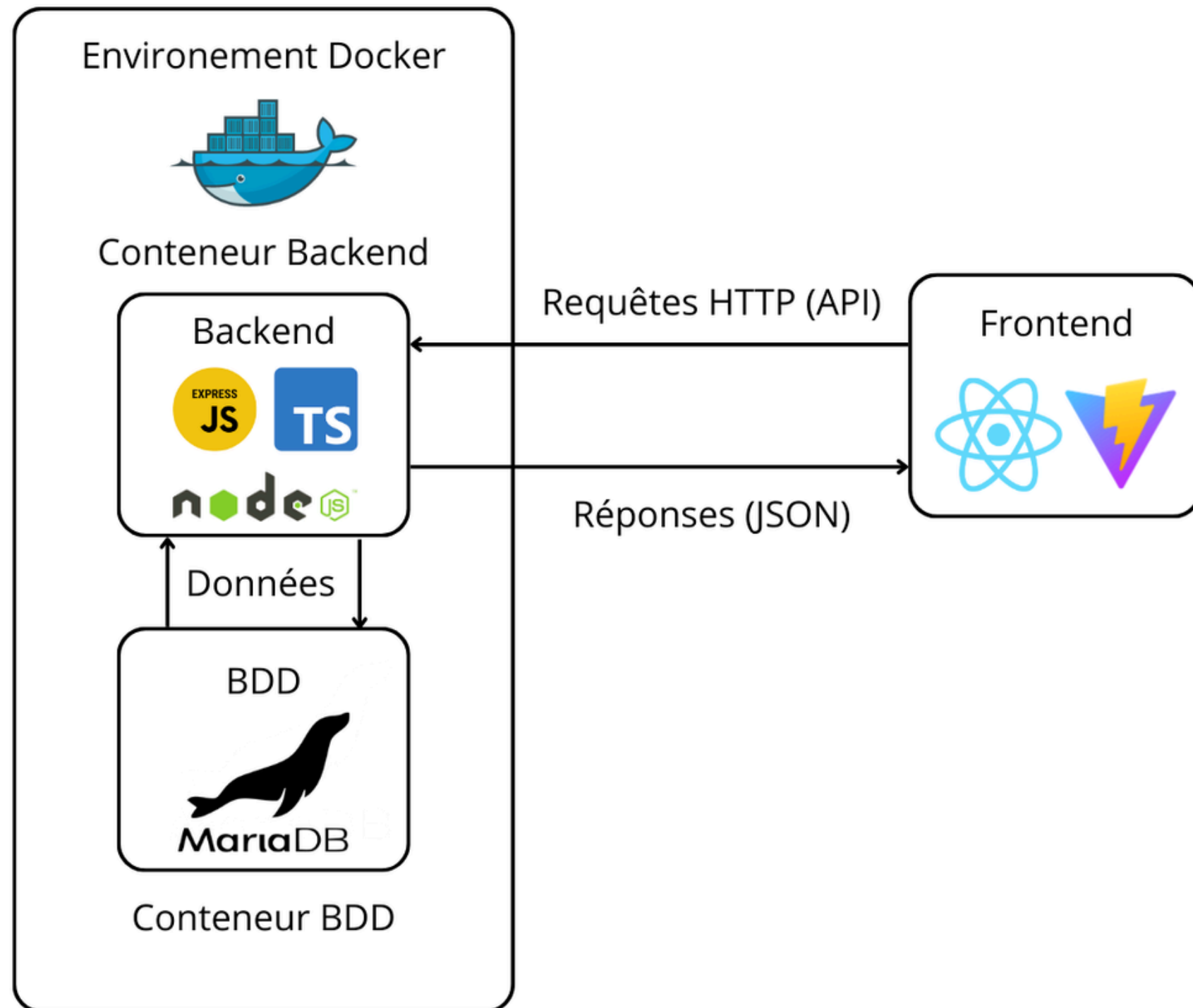


## ENVIRONNEMENT

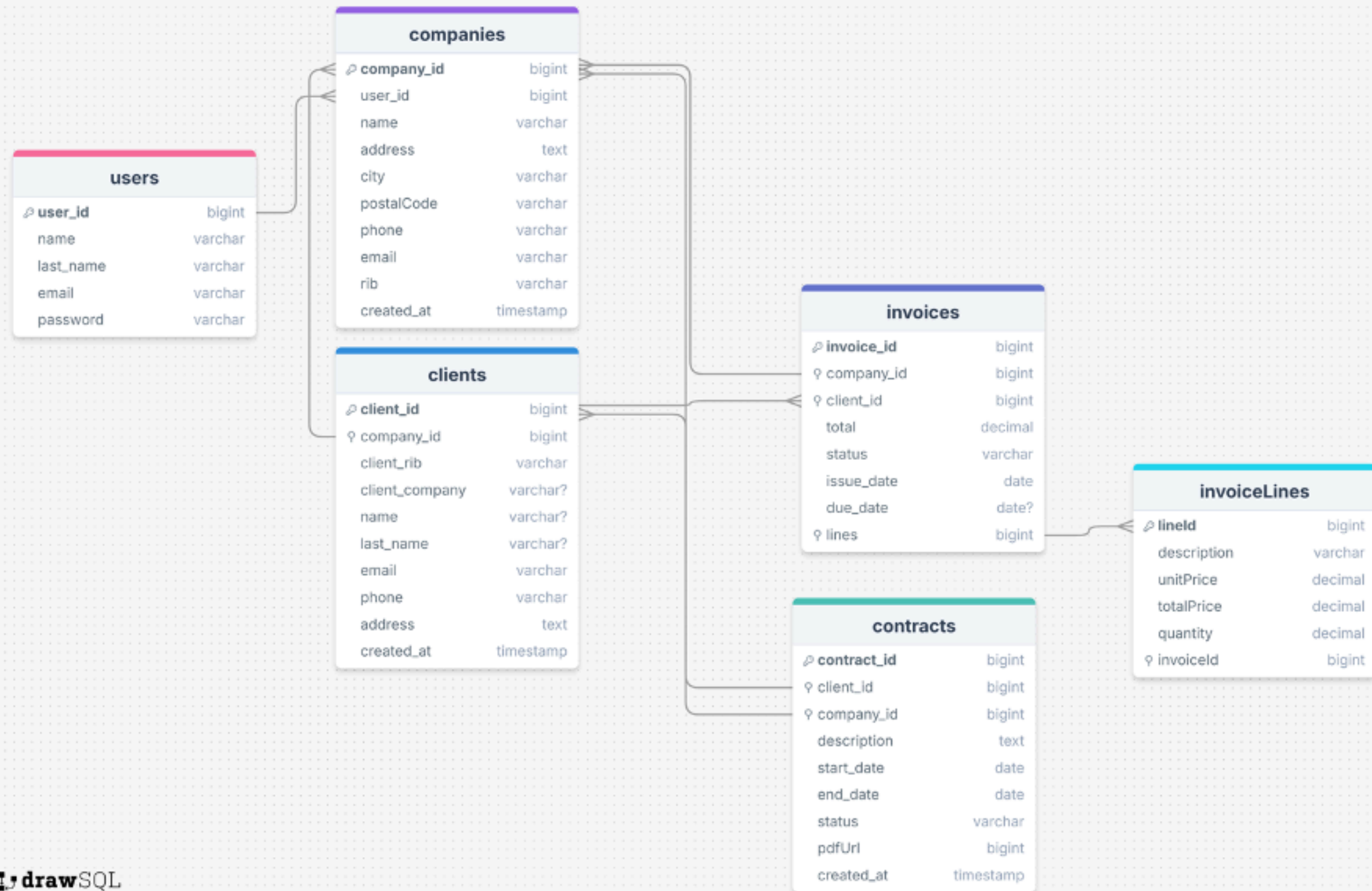




# Architecture de l'application



# Structure de la BDD



# Réalisation



# Organisation

Analyse des  
fonctionnalités  
envisager



Priorisation et  
organisation  
des tâches



Développement

# Développement

Configuration et mise en place  
de l'environnement



Développement du  
backend et des routes



Développement du frontend

# Fonctionnalité

- Gestion client
  - Création de client
  - Liste des clients
  - Annuaire
- Gestion de facture
  - Creation de facture
  - Export au format PDF
  - Historique des factures
- Archivage de contrat
  - Stocker les différents contrat signés
  - Suivre de la validité du contrat
- Analyse et statistique sur le CA

# Défis Techniques

## Transition Flask, NestJS, ExpressJS

- Problème de logging et déboggage
- Complexité d'apprentissage

# Compétence de l'IUT

## C1 : Adapter des applications sur un ensemble de supports

- AC 1 Choisir et implémenter les architectures adaptées
- AC 3 Intégrer des solutions dans un environnement de production

## C2 : Analyser et optimiser des applications

- AC 1 Anticiper les résultats de diverses métriques
- AC 3 Choisir et utiliser des bibliothèques et méthodes dédiées au domaine d'application

## C6 : Manager une équipe informatique

- AC 1 Organiser et partager une veille numérique



# Présentation de μManager



# Conclusion



# Bilan

Compétence technique et méthodologie renforcée

Apprentissage d'un nouveau type de conception

Application fonctionnelle mais limité

# Amélioration future

- Gestion des micro-entreprise commerciales
  - Gestion de produit/stock
- Notification et rappels
  - Factures en attente
  - Échéances contractuelles à venir
- Analyse et suivi des données
  - Enrichir les statistiques disponibles
- Gestion d'entreprise multiples
  - Gestion d'entreprise multiples
  - Stats sur les multiples entreprises

**Merci pour votre écoute**

**Avez vous des questions ?**

