

URL (Uniform Resource Locator) et HTTP (HyperText Transfert Protocol)

Seconde 3

8 Janvier 2026

1 Definitions

Le **web** est un des nombreux services sur Internet. Il permet d'accéder à des ressources situés sur les différents ordinateurs du réseau.

Pour cela se met en place une architecture client-serveur :

- Le **navigateur** fait office de client web. Il assure la communication avec le serveur web, et il sert aussi d'interpréteur HTML (HyperText Markup Language)
- Le **serveur web** est un ordinateur distant du réseau, qui héberge différentes ressources comme des pages en HTML, en CSS, des images, des vidéos...

Le client et le serveur communiquent grâce au protocole **HTTP** (HyperText Transfert Protocol). Celui-ci peut-être remplacé par le protocole HTTPS, où le S signifie « Secured » : l'échange d'informations est chiffrée afin de ne pas pouvoir être intercepté et lu.

Le client web requiert de la part du serveur une ressource qui est identifiée à l'aide de son **URL** (Uniform Resource Locator). Cette chaîne de caractère identifie le protocole utilisé, l'adresse symbolique du serveur dans le réseau, et l'emplacement du fichier sur le serveur.

2 URL

On donne un exemple d'URL : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Informatique>

- https : le protocole utilisé pour obtenir la resource ;
- :// : le serveur est distant, c'est-à-dire qu'il est sur le réseau internet ;
- fr.wikipedia.org : l'adresse symbolique du serveur ; il est associé à son adresse IP sur le réseau ;
- wiki/Informatique : l'emplacement de la ressource dans les dossiers et fichier du serveur.

- a) Identifier les différentes parties de l'URL suivante : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Sanglier>
- b) Identifier les différentes parties de l'URL suivante : <https://www.1jour1actu.com/sport/les-elephants-vont-gagner>
- c) Identifier les différentes parties de l'URL suivante : <file:///Users/utilisateur0/Desktop/Revisions.pdf>
- d) Identifier les différentes parties de l'URL suivante : <http://192.168.1.1>

3 HTTP

Le protocole HTTP (HyperText Transfert Protocol) est un ensemble de façons de formuler une demande à un serveur, et un ensemble de réponses possible.

Une fois la communication avec le serveur établie grâce à son adresse IP (ou symbolique), le client peut envoyer une demande dans le format requis par le protocole. Il y a différents types de demandes. En voici un exemple.

```
GET /mon dossier/monFichier.html HTTP/1.1
User-Agent : Mozilla/5.0
Accept : text/html
```

- a) Comment s'appelle le fichier requis par le navigateur dans cet exemple ? Où se trouve-t-il sur le serveur ?

La réponse du serveur est donnée sous le format suivant.

```
HTTP/1.1 200 OK
Date : Thu, 15 feb 2019 12 :02 :32 GMT
Server : Apache/2.0.54 (Debian GNU/Linux) DAV/2 SVN/1.1.4
Connection : close
Transfer-Encoding : chunked
Content-Type : text/html ; charset=ISO-8859-1
<!doctype html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Voici mon site</title>
</head>
<body>
<h1>Hello World ! Ceci est un titre</h1>
<p>Ceci est un <strong>paragraphe</strong>. Avez-vous bien compris ?</p>
</body>
</html>
```

- b) À quelle date la demande a été formulée ?
c) Quel est le titre de la page web obtenue ?
d) Que va-t-il s'afficher sur le navigateur ?