

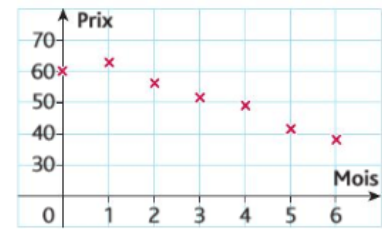
1

ACTIVITÉ

Nuage de points d'une série statistique à deux variables

Représenter l'évolution d'un prix au cours du temps

Un comparateur de prix sur Internet a étudié l'évolution du prix d'un jeu vidéo dans une grande enseigne suivant le temps écoulé (en mois) après sa sortie. Le résultat de l'enquête peut être visualisé à l'aide du graphique ci-contre.



- 1 Quel est le prix de vente de ce jeu vidéo à sa sortie ?
- 2 Au cours des six premiers mois, quel est approximativement son prix le plus haut et quel est le plus bas ?
- 3 Donner la tendance générale d'évolution de ce prix. Si elle se poursuit, à quel prix peut-on estimer le jeu au 7^e mois de sa sortie ?

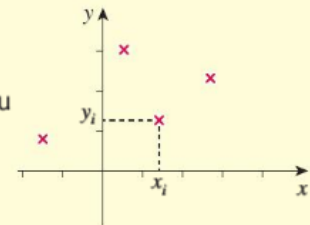
Atelier 1, p. 124 pour un prolongement

Définitions

Soit deux variables quantitatives X et Y étudiées sur un même ensemble d'individus. On les représente dans un tableau dans lequel sont consignées N séries de relevés de valeurs.

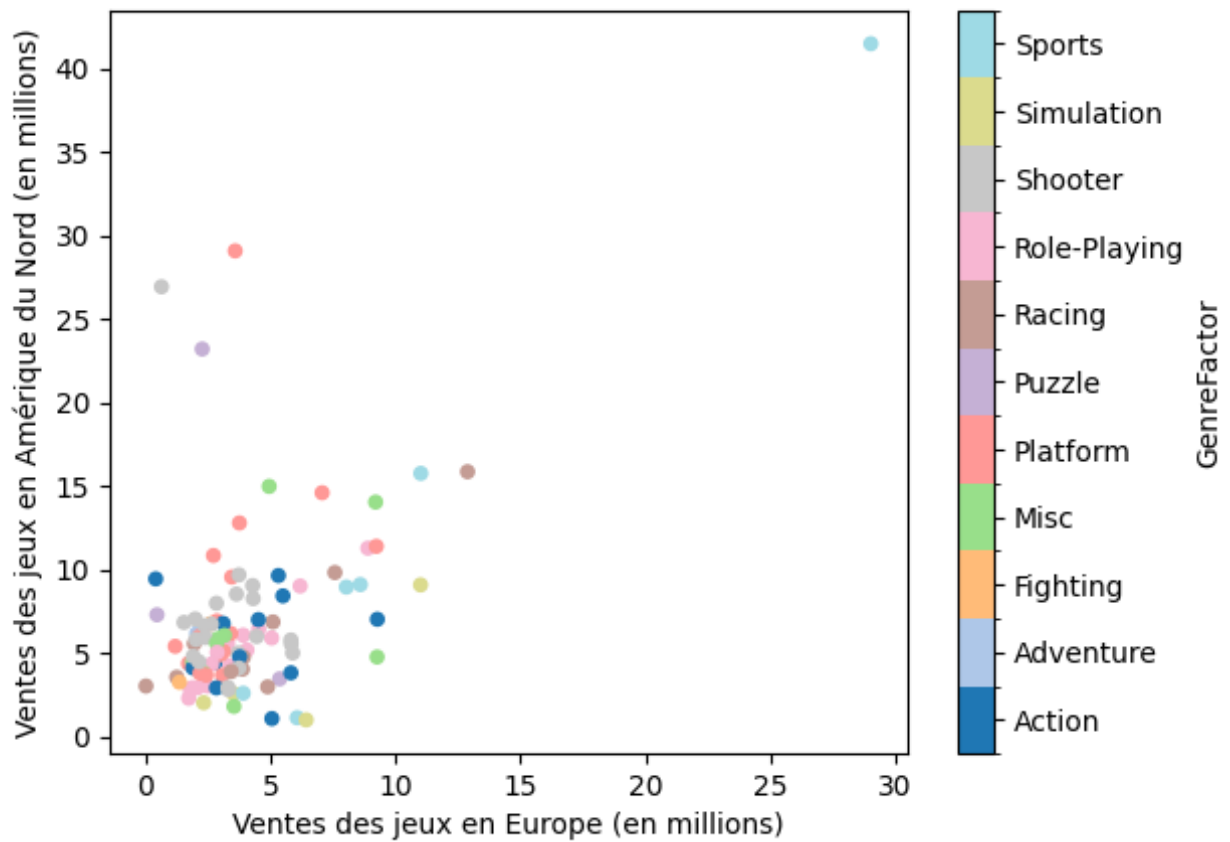
X	x_1	x_2	...	x_N
Y	y_1	y_2	...	y_N

- Dans un repère du plan, le **nuage de points** associé à cette série statistique (ou à ce tableau statistique) est l'ensemble des points de coordonnées (x_i, y_i) , où l'entier naturel i prend toutes les valeurs comprises entre 1 et N .
- Si la variable X correspond à des dates, la série est dite **chronologique**.



À RETENIR

Le graphique suivant compare le nombre de vente en Europe et en Amérique du Nord des 100 jeux vidéos les plus vendus en 2015.



1. Que représente chaque point ? Que représente les couleurs disponibles ?
2. Quel est le genre du jeu le plus vendu en 2015 ? Vous pouvez chercher le titre du jeu.
3. Quel est le genre le plus représenté ? Quel type de graphique permettrait de mieux voir cette information ?
4. La phrase « Les jeux populaires en Europe sont tout aussi populaire en Amérique du Nord » vous paraît-elle vraie ? Quels jeux semblent être des contre-exemples à cette affirmation ?