

Événements aléatoires et Probabilités

Quentin Canu

1 Contenu

- Ensemble (Univers) des issues.
- Événements. Réunion, Intersection, Complémentaire.
- Loi de probabilités. Probabilités d'un événement : somme des probabilités des issues de l'événement.
- $P(A \cup B) + P(A \cap B) = P(A) + P(B)$.
- Dénombrement à l'aide de tableau et d'arbre.

2 Capacités

- Utiliser des modèles théoriques de référence (dé équilibré, pièce équilibrée, tirage au sort avec équiprobabilité dans la population) en comprenant que les probabilités sont définies a priori.
- Construire un modèle à partir de fréquences observées, en distinguant nettement modèle et réalité.
- Calculer des probabilités dans des cas simples : expérience aléatoire à deux ou trois épreuves.

3 Structure

3.1 Vocabulaire des probabilités

3.1.1 Univers

3.1.2 Événement

3.2 Combinaison d'événements

3.3 Probabilités

3.3.1 Lois de probabilités

3.3.2 Calcul de Probabilité

3.4 Modélisation

3.4.1 Equiprobabilité

3.4.2 Tableaux, arbres