

Cours : Coefficient multiplicateur

Quentin Canu

19 Janvier 2024

1 Question Flash

Calculer les variations absolues et variations relatives entre les valeurs de départ V_d et d'arrivées V_a suivantes :

- a) $V_d = 120$ et $V_a = 132$;
- b) $V_d = 16$ et $V_a = 32$;
- c) $V_d = 46$ et $V_a = 23$;
- d) $V_d = 66$ et $V_a = 88$.

2 Correction de l'exercice 56 page 321

- Vérifier les cahiers.
- Projeter l'exercice.

3 Cours

Remarque. *Un taux d'évolution peut être négatif, dans ce cas, cela signifie qu'il y a eu diminution de V_d vers V_a .*

Coefficient multiplicateur

Proposition 1. *Pour augmenter une valeur de départ V_d par un certain taux t , on fait la multiplication*

$$V_d(1 + t).$$

Pour diminuer une valeur de départ V_d par un certain taux t , on fait la multiplication

$$V_d(1 - t).$$

Les valeurs $(1 + t)$ ou $(1 - t)$ sont appelées coefficients multiplicateurs.

Remarque. *Si le taux d'évolution donné est en pourcentages ($t\%$), alors l'augmentation (resp. la diminution) est donnée par $V_d(1 + \frac{t}{100})$ (resp. $V_d(1 - \frac{t}{100})$).*

- Exemple.** 1. *Un pull d'une valeur de 50 € est soldé de 30%. Donner le nouveau prix du pull.*
2. *Il y a 13 personnages jouables dans un jeu vidéo. On augmente ce nombre de 46% pour la suite. Combien y aura-t-il de personnages jouables dans cette suite ?*

4 **Activité sur les CA**