

GROS



CONNARDS!

**Ton contenu est un tas de glaise.
Ton prototype est une vision.
La vision d'un vase,
dont la forme suit la fonction.

Aujourd'hui, c'est poterie.**



La vie est parfois compliquée, mammy.

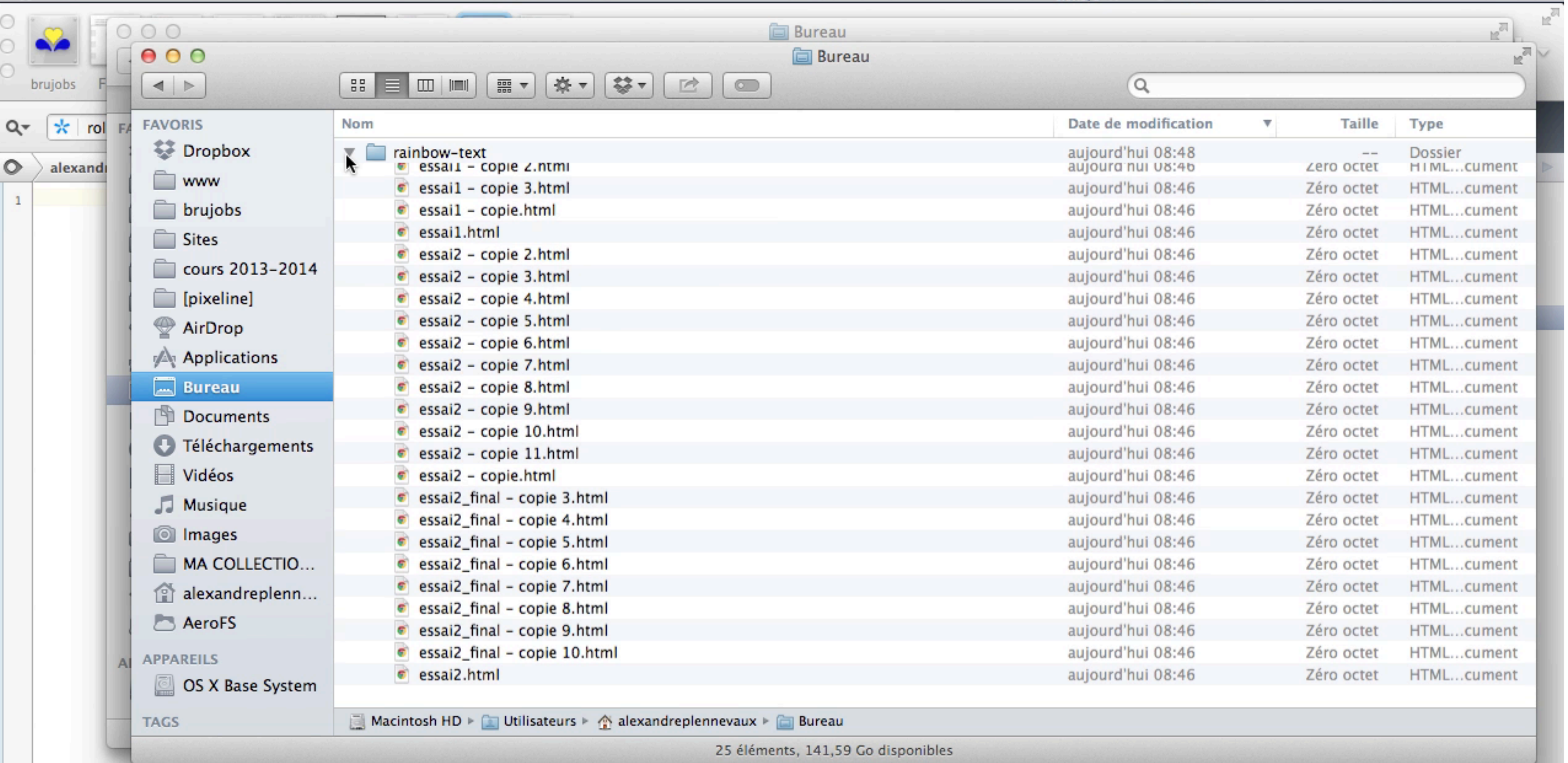
Qui a, comme moi, ce tic du ⌘+S ?
(CTRL+ S sur Windows)

Tu codes un chouette truc: du texte dont la couleur s'anime
de toutes les couleurs de l'arc-en-ciel. Tu sauvegardes
régulièrement, (crashdisks, vols, on n'est jamais à l'abri, hein mammy?) ☿-
ESSE, ☿-ESSE.

Tu arrives à un bon premier résultat. Tu te dis: "tiens, je vais
animer les lettres en fonction de l'orientation des planètes.

...

Quelques heures plus tard, tu n'arrives à rien, c'est la cata.
Ton dossier de travail ressemble à ceci:



Cela te parle?

No more.

Get Get Get Get Get
GIT HUP!



DÉVELOPPER LA GITHUB ATTITUDE



... ou comment le développement web est un conte de Perrault.

se prononce: "guide heupe".

(vient probablement d'une chanson de James Brown.)



GITHUB
est logotypé par un octocat
= un chat-pieuvre
= une pieuvre chatte
= un octopussy ?



autrement dit:

Un chat qui n'a pas peur de
se mouiller.

Et toi, as-tu peur parfois?

C'est bien.

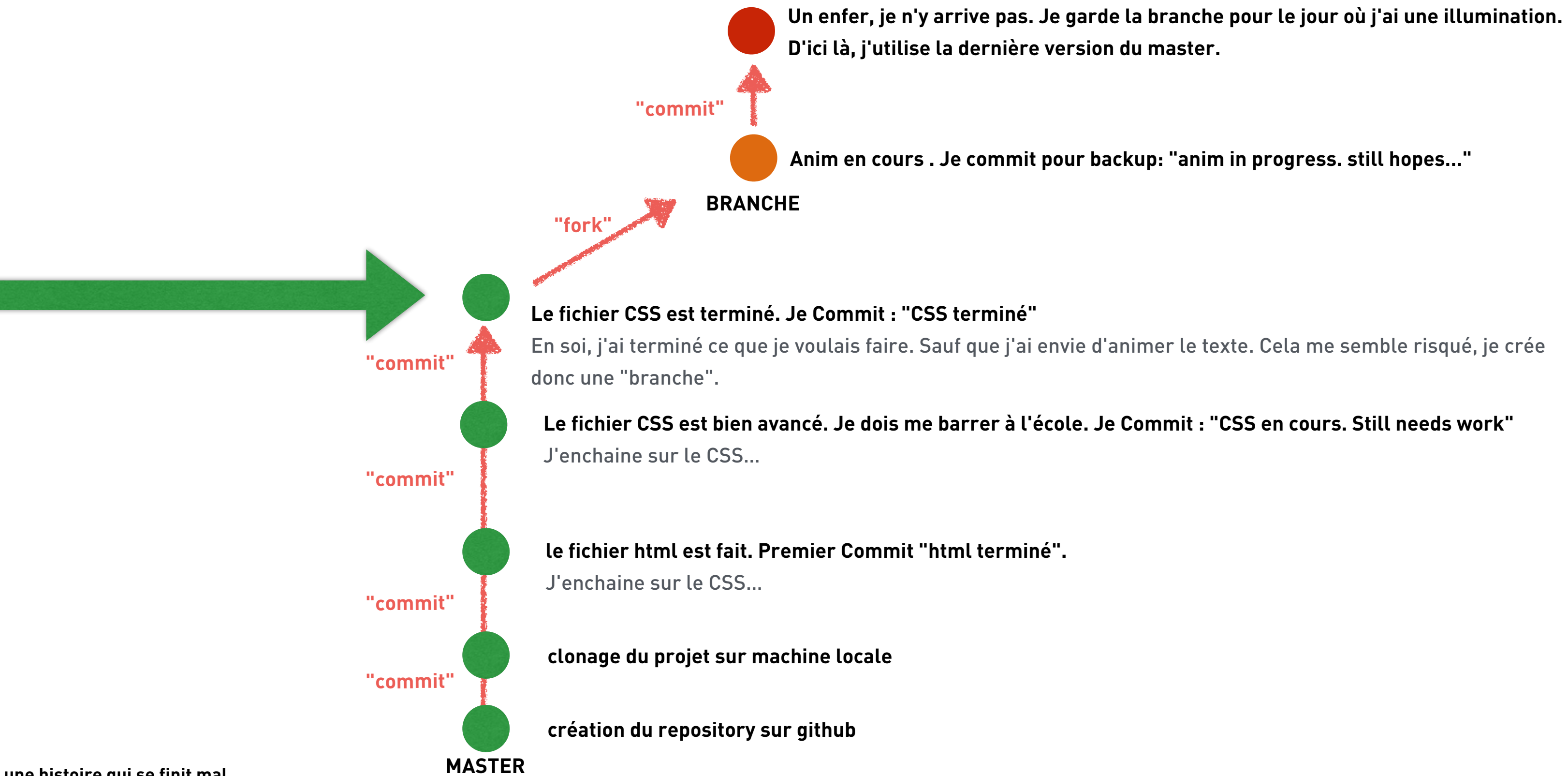
Poursuivons...

POURQUOI C'EST COOL ?

- grace à Git vous pouvez travailler sur plusieurs parties du projet de façon complètement parallèle et isolée les unes des autres et sans risque de "casser" ce qu'ont fait les autres.
- **backup automatique**, permettant de revenir à toutes les versions précédentes du projet ("versioning").
- fonctionne **pour tout**, pas que pour le code: html, css, js, actionscript, bash, c++,... Mais aussi slides, contrats, documents word...
- C'est aussi un réseau social autour du partage de code open source, **un bon endroit pour découvrir et apprendre**, comme stackoverflow.com
- Simple comme bonjour, une fois compris le principe.

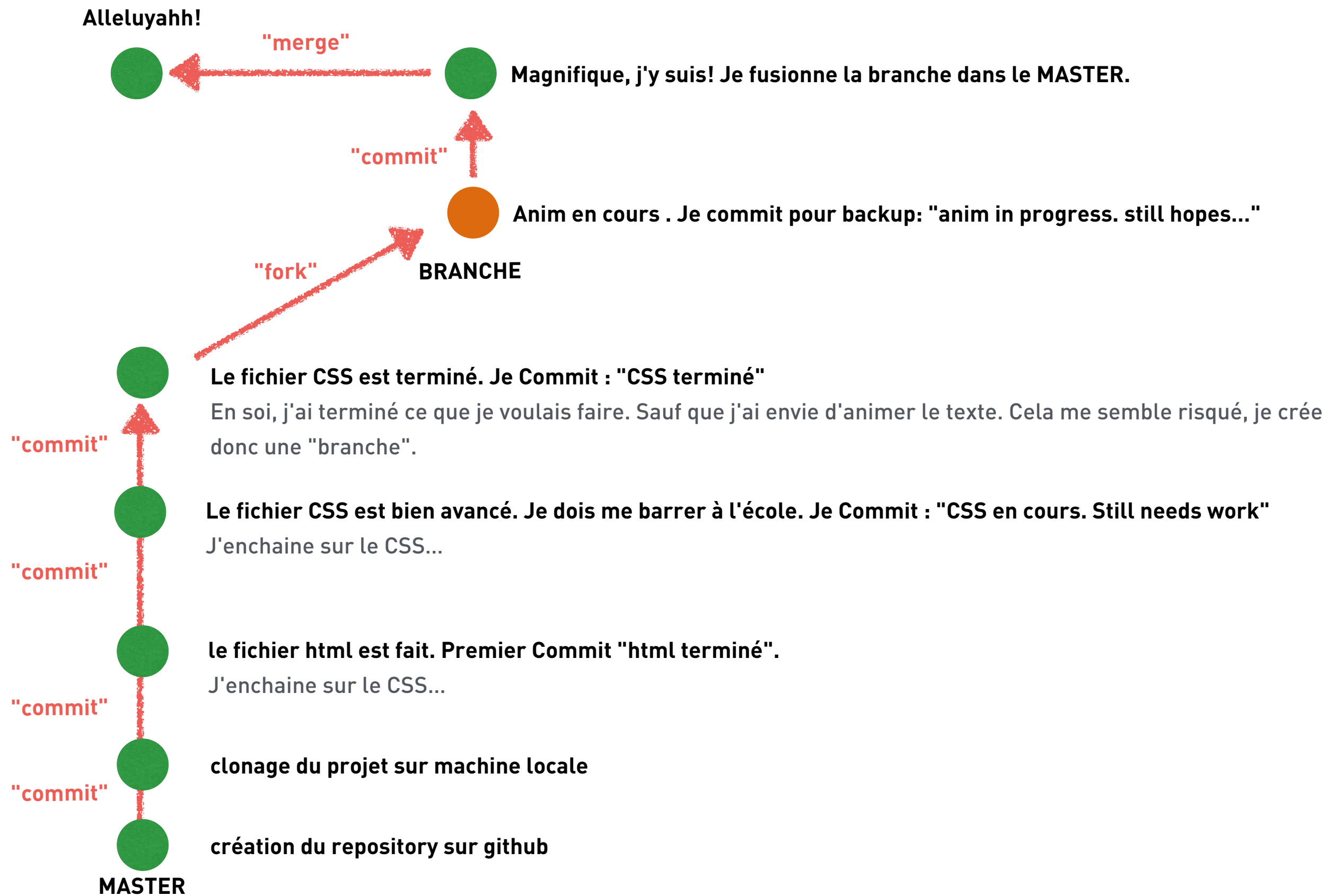


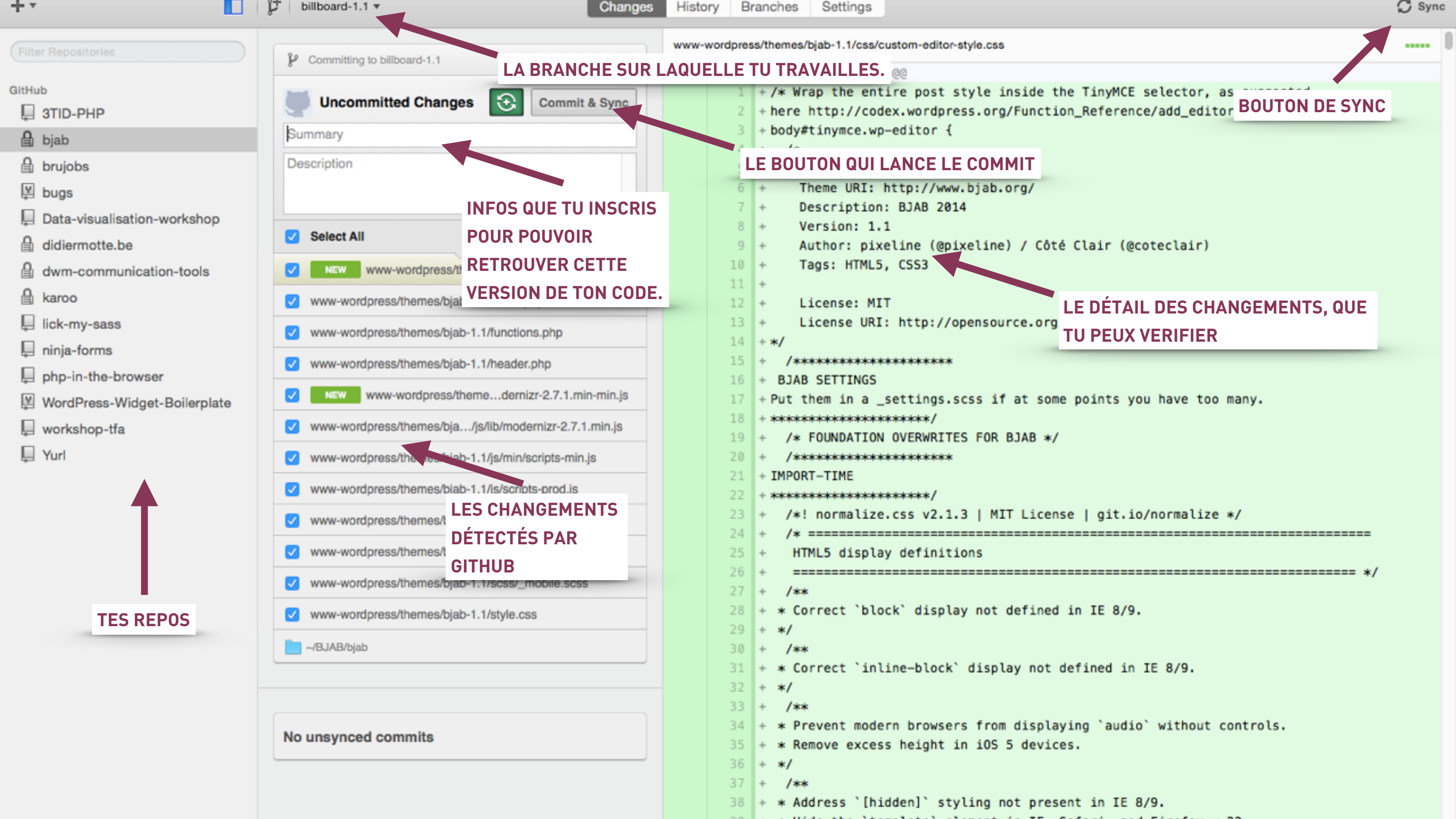
rainbow text qui se finit mal, avec github
rainbow text qui se finit bien, avec github



En fait,
c'est comme le petit poucet.
Il ne sait pas où il va,
alors il laisse un petit "commit" pour
pouvoir retrouver son chemin.

rainbow text qui se finit mal, avec github
rainbow text qui se finit bien, avec github





LA BRANCHE SUR LAQUELLE TU TRAVAILLES.

BOUTON DE SYNC

LE BOUTON QUI LANCE LE COMMIT

INFOS QUE TU INSCRIS
POUR POUVOIR
RETROUVER CETTE
VERSION DE TON CODE.

LE DÉTAIL DES CHANGEMENTS, QUE
TU PEUX VERIFIER

LES CHANGEMENTS
DÉTECTÉS PAR
GITHUB

TES REPOS

No unsynced commits

DEMONSTRATION ?

ÇA VA?

TOUT D'ABORD, VOUS DEVEZ DÉCIDER ENSEMBLE
COMMENT VOUS ALLEZ TRAVAILLER AVEC GITHUB.

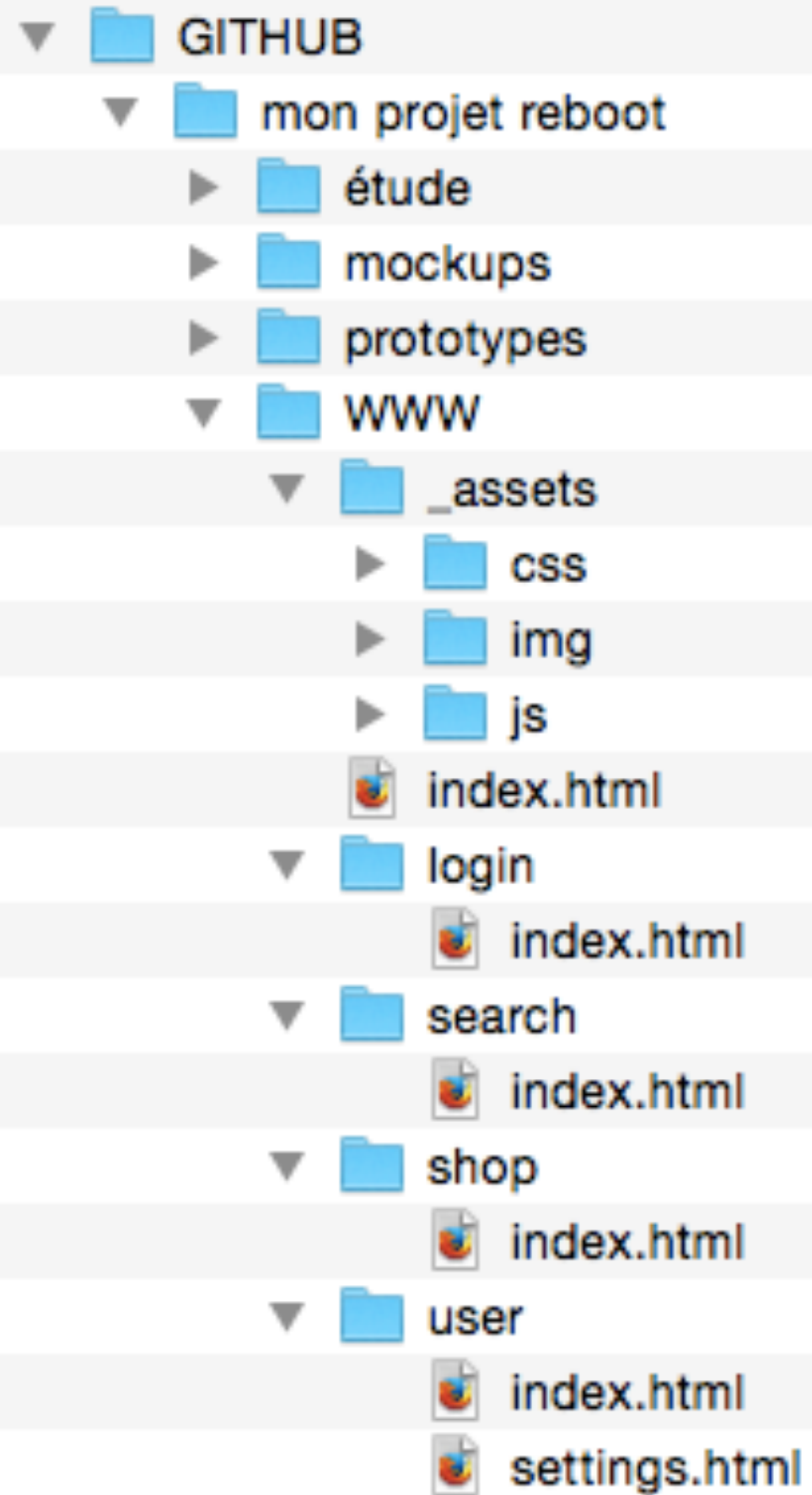
DÉSIGNEZ 1 "REPO MASTER" (LE "LIEUTENANT").

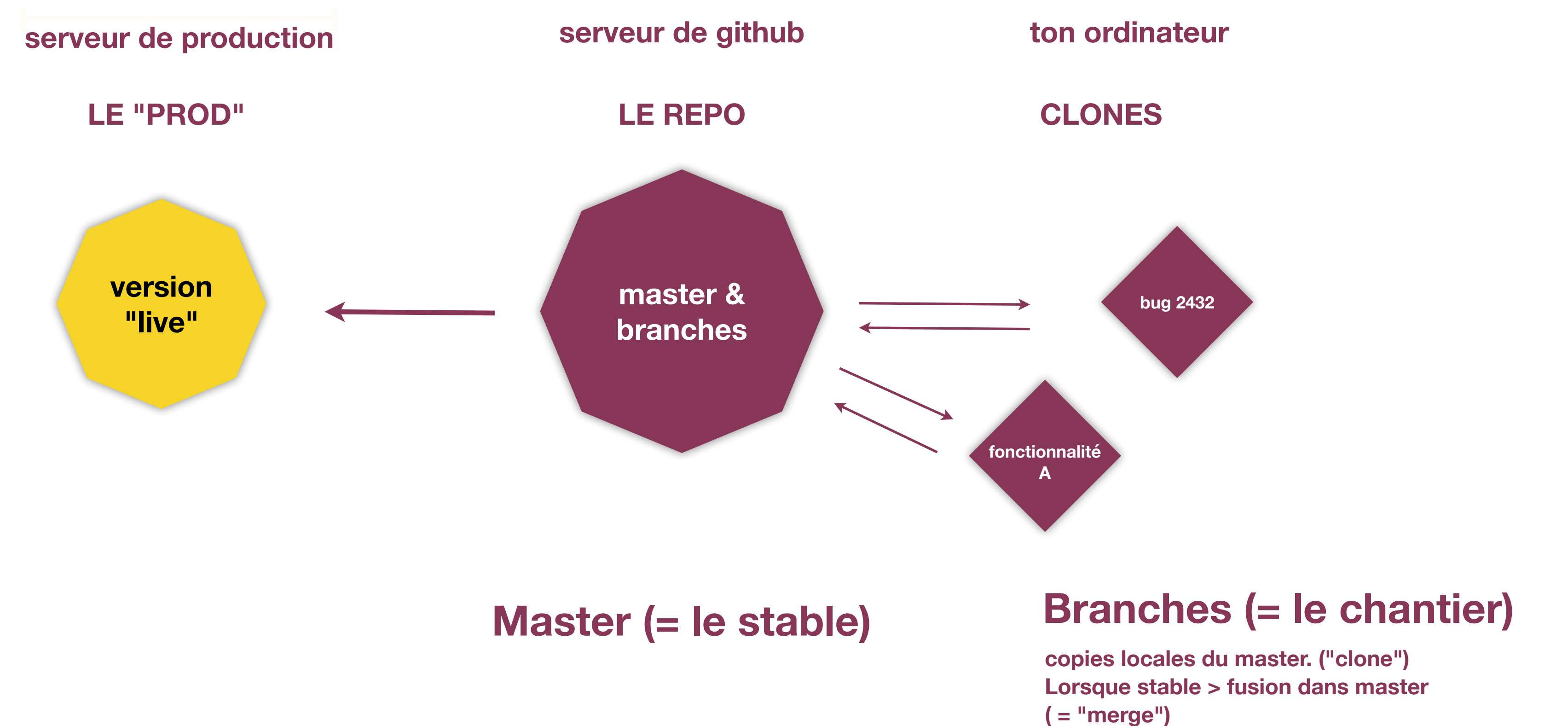
CHOISISSEZ ENTRE 2 STRATÉGIES PRINCIPALES.

STRATÉGIE 1 : "LES 3 MOUSQUETAIRES"

VOUS TRAVAILLEZ À PLUSIEURS
SUR LES MÊMES FICHIERS

(c'est le plus "pro" à mon avis)

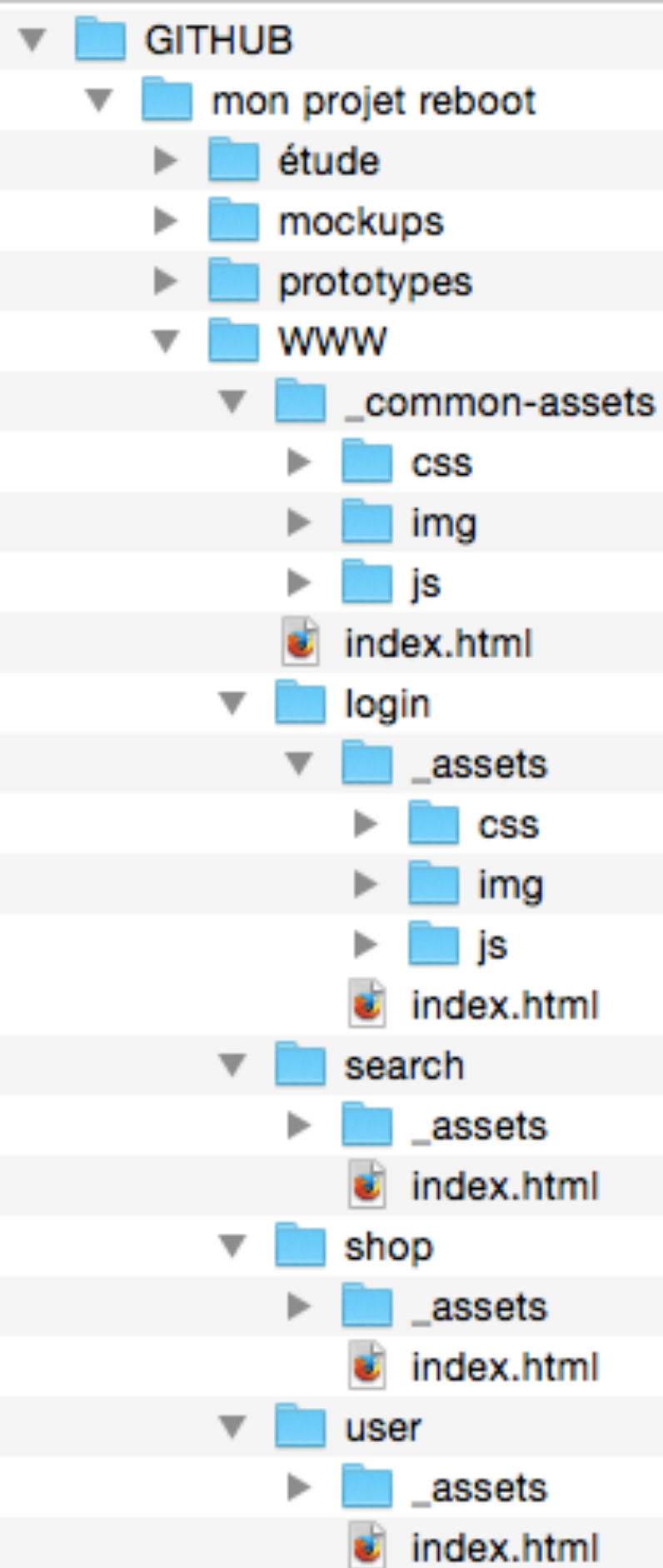


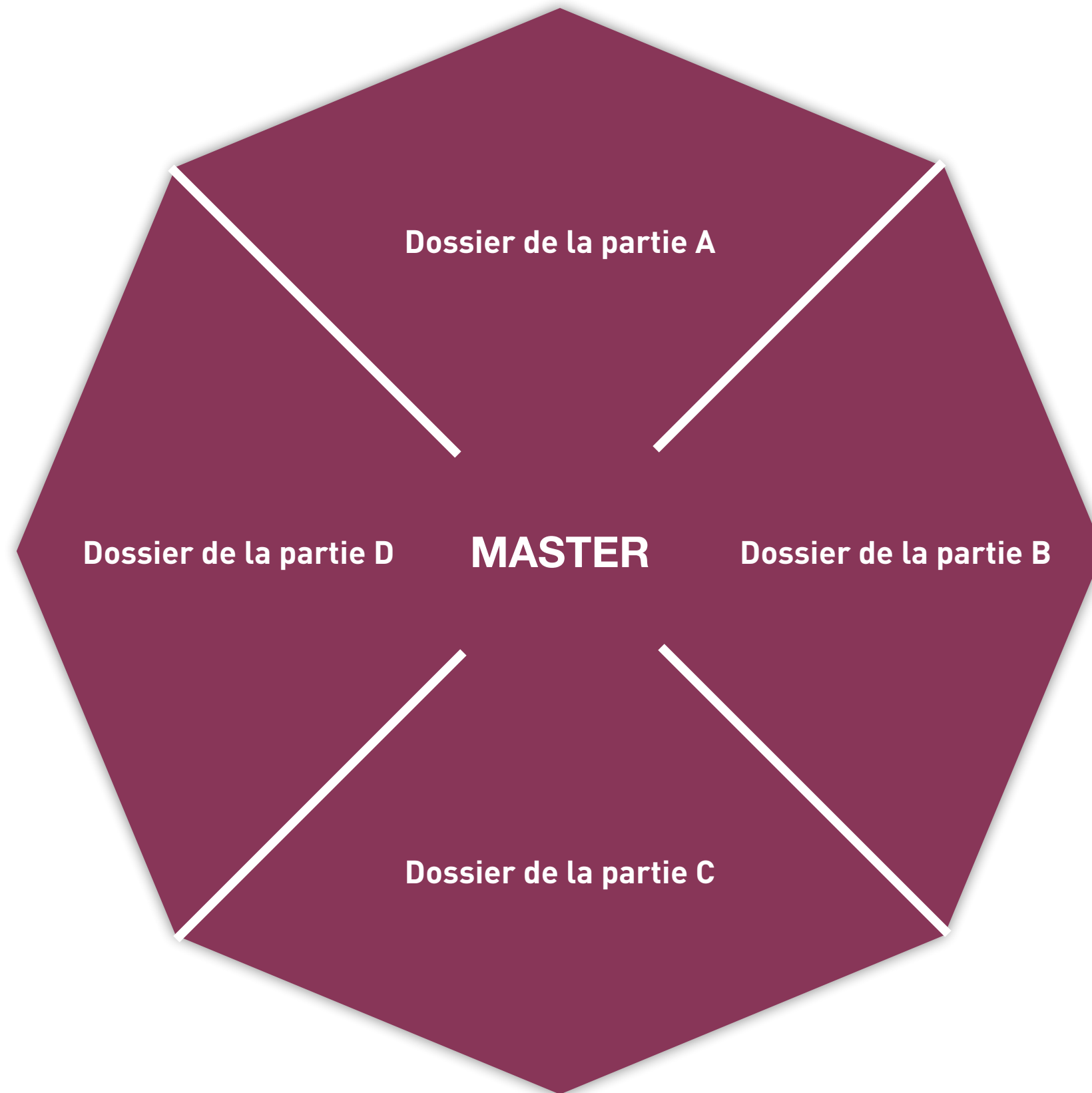


STRATÉGIE 2:

"CHACUN CHEZ SOI"

**CHACUN DANS UN DOSSIER SÉPARÉ,
AINSI MOINS DE RISQUES DE "CONFLITS".**





MISE EN PLACE DE GITHUB POUR TON PROJET

1. Chaque étudiant crée son compte sur github.com
2. Chaque étudiant installe l'application gratuite de github.
3. Un étudiant crée un "repository" via l'interface en ligne. Il inclut les autres membres comme "collaborateurs". Ainsi, ils pourront aussi travailler sur leur propre machine et faire des "commit".
4. Il clone ce repo dans un dossier sur son disque dur.
5. Dans ce dossier, il y jette ses fichiers de départ. Tout ce qui s'y trouve sera surveillé par l'application Github.
6. A chaque fois qu'il arrive à un stade "stable", ⌘+S puis "commit" (= sauvegarde) via l'application. Cela va mettre à jour le repository sur le serveur de Github.
7. Chaque étudiant crée une branche avec ce sur quoi il va travailler. Il commit alors dans sa propre branche.
8. Lorsque son dev est terminé, il fait un commit, puis "merge" sa branche dans le master, pour le mettre à jour.

ATTENTION À ...

- Toujours commencer sa séance de travail par un "sync", histoire de récupérer les mises à jour faites par les autres.
- Terminer sa séance de travail par un "commit", pour profiter du backup fournit par github. Tant que ce n'est pas stable, ne pas "commiter" dans le Master, uniquement dans sa branche.
- L'application github travaille en arrière plan. Tu peux aussi la fermer après le "sync" initial et la réouvrir pour faire un "commit"; elle détectera instantanément les fichiers qui ont été modifiés.

S'EXERCER

- crée un repo sur le site de github, intitulé "tisse la toile"
 - clone ce repo sur ton disque dur.
 - jette dance le clone tes fichiers composant ta création TLT
 - Commit dans le "Master".
 - Sync. Voilà!
-
- Le jour où tu veux faire des correctifs, fais-les, puis "commit".
 - Le jour où tu estimes que le projet est terminé pour toi à tout jamais, efface ton clone local.
N'aie crainte; ton projet reste bien au chaud sur Github, si jamais un jour tu voulais faire une nouvelle modif, que devras-tu simplement faire?

RÉCAPITULATIF

- Qu'est-ce qu'un "repository" ?
- Qu'est-ce qu'un "commit" ?
- à ton avis, qu'est-ce que veut dire "forker" ?
- qu'est ce qu'une "branche" ?
- qu'est-ce que le "Master" ?
- Qu'est-ce qu'un "merge" ?
- Quelle sont les 2 stratégies suggérées ?

DWM SUR GITHUB

- github.com/dwmaj = compte "education"
- tu peux y trouver
 - la dernière version du briefing
 - des maquettes de code & demos mis à ta disposition par tes bienfaiteurs professeurs. Clone-les.

APPROFONDIR

- Tu en sais suffisamment, pour prendre l'outil en main. Poursuis ton exploration, va voir ce que signifie "pull request", explore les "issues", les "github pages", etc.
- <https://education.github.com>
- Github fundamentals (excellente explication de github)
<http://www.teehanlax.com/blog/github-fundamentals/>
- Understanding the github workflow
<http://guides.github.com/overviews/flow/>
- Github pour les étudiants
<https://education.github.com/>

FORK



YOU, DWM!