
Développement Web

Rapport Individuel

1. Introduction

Le projet consistait à développer une application web pour un laboratoire de paléontologie permettant de faire la gestion des campagnes de fouilles et des échantillons récoltés.

Cette application se verra utilisée par de multiples personnes: des chercheurs, du personnel technique et administratif ainsi que des dirigeants.

Nous travaillons en groupe de 3 sur ce projet applicatif que nous avons nommé Lab'O Dino.

Au cours de cette partie du projet, nous avons développé la majorité du modèle de notre application, permettant l'exploitation de séquences ADN.

2. Contributions

Dans ce cadre, je me suis attelé à l'implémentation des méthodes de base permettant de faire muter des séquences ADN selon 3 principes: remplacement, insertion, destruction.

Par la suite, j'ai implémenté l'algorithme de Levenshtein, puis je l'ai optimisé pour réduire l'espace mémoire pris lors de la création du tableau.

Enfin, j'ai réalisé l'ensemble des tests des méthodes implémentées par le groupe afin d'obtenir un coverage supérieur à 90%.

3. Compétences

Lors de l'implémentation des diverses méthodes énumérées plutôt, j'ai ajouté la documentation et les annotations au fur et à mesure de leurs développements, de ce fait j'ai adopté de bonnes pratiques de programmation.

De plus, j'ai concentré l'ensemble des méthodes de traitement de l'adn dans une librairie, ce qui fait que j'ai adopté de bonnes pratiques de conception (AC-21.03).

Au cours du projet, nous avons établi les tâches à réaliser par la formalisation de celles-ci sous forme d'issues, puis de proposer des reviews sur les travaux des membres du groupe, ce qui permet d'intégrer chaque membre au sein du projet (AC-26.02).

Enfin, j'ai organisé les tâches à travers les membres de l'équipe afin d'être les plus efficaces possible, en insistant sur les bonnes pratiques de développement et le respect du gitflow (AC-26.03).