

Rapport individuel

Nicolas Camera – Partie 2

Le but de cette partie du projet était de réaliser la partie d’algorithmiques mais également de répondre à des questions liées aux enjeux d’espèces pour que l’on puisse mieux comprendre la manière dont il faut que nous implémentions les différentes méthodes.

Réalisations :

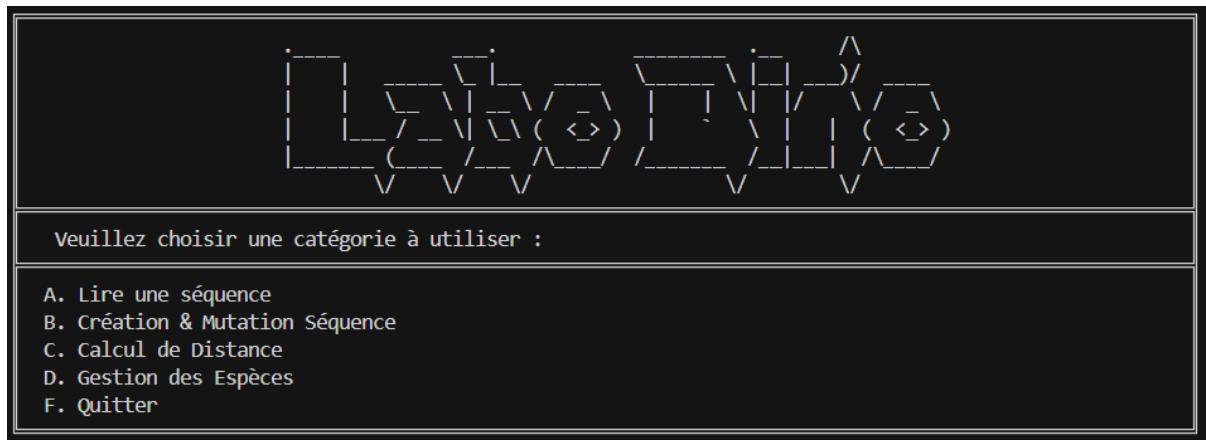
Durant cette partie, je me suis occupé de réaliser une méthode de comptage base a base pour estimer la distance entre deux séquences. Ensuite j’ai réalisé la lecture et l’écriture de séquence de manière efficace. J’ai également implémenté une méthode pour calculer la distance entre deux espèces, finalement nous ne nous en sommes pas servis étant donné que Bastien avait également réalisé cette méthode de manière plus efficace et avons opté pour sa méthode. Enfin j’ai réalisé l’application terminal pour pouvoir utiliser les différents algorithmes et j’ai aussi contribué au rapport sur notre travail.

Démonstration de compétences :

Enfin, durant cette seconde semaine de SAE, j’ai pu continuer à mettre en œuvre des apprentissages critiques tels que l’AC21.01 | Élaborer et implémenter les spécifications fonctionnelles et non fonctionnelles à partir des exigences et AC21.03 | Adopter de bonnes pratiques de conception et de programmation.

En effet, j’ai mis en œuvre ces apprentissages en réalisant les algorithmes demandés. De plus, il nous était demandé d’avoir des algorithmes efficaces, ainsi j’ai par exemple réalisé l’algorithme de calcul de distance entre deux séquence ADN, j’ai également réalisé la méthode de lecture de fichier ADN, en veillant à l’efficacité en utilisant principalement des listes me permettant d’ajouter de manière efficace les blocs de texte que je traite. En effet, je découpe le traitement en bloc plutôt qu’en une seule fois pour gérer de manière efficace la mémoire en cas de fichiers très lourds.

Malgré le fait que cette partie de la SAE était focalisé sur l’algorithmique j’ai pu également mettre en pratique l’AC21.02 | Appliquer des principes d’accessibilité et d’ergonomie étant donné que j’ai réalisé l’application de terminal permettant de servir des différents algorithmes que nous avons implémenté, j’ai ainsi dû veiller à ce que l’application soit intuitive et facile d’utilisation surtout que le seul moyen de s’en servir est via le terminal et donc les entrées de l’utilisateur et les capacités d’affichage sont limités.



Capture de l'application terminal

J'ai également pu mettre en œuvre l'AC26.03 | Mobiliser les compétences interpersonnelles pour travailler dans une équipe informatique. En effet, lors de cette partie du projet il nous a fallu nous organiser et nous répartir le travail, nous avons également beaucoup communiqué sur la manière dont nous voulions implémenter les algorithmes.