

RAPPORT SAE JAVA partie 1

Contributions personnelles

Dans cette SAÉ réalisé avec mon groupe composé de (Nicolas Camera, Quentin Chauffour et Jolan Rolland), j'ai pu aider le groupe dans la création du diagramme de classe, puis aider sur chaque tâches qui pouvaient mener à bien l'implémentation de l'application. J'ai pu contribuer à plusieurs implémentation de classe du projet ou encore de méthodes spécifiques, comme la classe Commande et DetailCommande..., sans oublier à chaque fois, l'ajout de fonctions test pour vérifier toutes méthodes ajoutées.

Démonstration de compétence

Apprentissages critiques :

- **AC11.01 | Implémenter des conceptions simples** : Nous avons codé les différentes classes Java à partir d'un schéma UML de base, en respectant les relations et les attributs définis.
- **AC11.02 | Élaborer des conceptions simples** : Nous avons réalisé un diagramme de classes pour modéliser la structure de l'application avant de commencer l'implémentation, en identifiant les objets principaux et leurs interactions.
- **AC11.03 | Faire des essais et évaluer leurs résultats en regard des spécifications**
Ressources mobilisées et combinées : Nous avons testé chaque fonctionnalités afin de corriger les éventuels écarts.
- **R2.01 | Développement orienté objets** : Nous avons utilisé des principes d'encapsulation, d'héritage et de polymorphisme pour structurer le code.
- **R2.03 | Qualité de développement** : Nous avons respecté une convention de nommage, commenté le code, organisé les packages, et utilisé des tests unitaires pour garantir la lisibilité et la maintenabilité de l'application.
- **R2.13 | Communication technique** : Nous avons rédigé une documentation technique expliquant le fonctionnement de l'application, accompagné de schémas, pour permettre à un tiers de comprendre et reprendre le projet facilement.

Acquis

La réalisation de cette SAE m'a permis de prendre conscience de l'importance du travail en groupe sur un projet important, notamment ici en Java, j'ai pu alors continuer d'exercer mes acquis en Java, puis apprendre de nouvelles choses avec mes camarades, là est le but de même de réaliser un travail en commun. À l'aide de notions apprises en cours comme l'emploi de structure de données tels que les HashSet, les HashMap, le fait de lever, créer, ou gérer des Exception.. Cela m'a permis de synthétiser, appliquer, et concrétiser tout ce que j'avais pris en Java, bien évidemment sans oublier toutes les qualités qu'apporte un travail de groupe, qui permettent alors d'imiter les conditions de travail dans le monde professionnel.

Ainsi nous continuons de nous entraîner afin de maximiser notre emploi d'applications permettant la communication, le partage, lors de la réalisation d'un projet, notamment à l'aide d'applications facilitant la mise en commun ,telles que Trello, github, google Docs..