

Rapport Individuel Nicolas CAMERA

Liste des tâches réalisées :

Tout d'abord pour ce projet avec les différents membres du groupe nous avons réfléchi aux différentes tâches que nous devrions réaliser, nous avons par exemple conclu sur le fait que nous allions devoir modifier la base de donnée pour l'adapter au projet.

J'ai ensuite réalisé l'ensemble des méthodes de la classe Vendeur, j'ai réalisé une partie de la modification de la base de données. Ensuite j'ai proposé des modifications de fonctionnement de certaines méthodes afin qu'elles soient plus adaptées à ce que nous voulions faire.

J'ai codé la première version de la classe Commande. J'ai fait une deuxième version du diagramme de classe étant donné que nous avons modifié de nombreuses méthodes, comment elles interagissent mais également certaines méthodes intermédiaires que nous avons déplacées.

Je me suis ensuite occupé d'adapter les insertions de toutes les tables qui nous étaient données dans la SAE BD à notre base de données.

Démonstration de compétences :

Au cours de ce projet j'ai pu améliorer de nombreuses compétences. Notamment au niveaux des apprentissages critiques suivants :

AC11.01 | Implémenter des conceptions simples :

J'ai en effet pu améliorer cette compétence étant donné qu'au cours de ce projet j'ai dû créer des méthodes à partir des diagrammes de classes que nous avons créés initialement, ainsi qu'au cours de nos échanges.

De plus, j'ai également adapté certaines méthodes qui à la base fonctionnaient d'une certaine manière énoncé dans le diagramme de classe initial mais dont j'ai légèrement modifié la manière dont il fonctionnait ou comment il interagissait afin que cette méthode soit plus cohérente ou plus simple de création. J'ai également respecté les bonnes pratiques de code en Java. J'ai par exemple réalisé des tests unitaires sur les méthodes qui le nécessitaient.

J'ai également adapté mon code à l'évolution du projet par exemple au lieu que je récupère moi même la connexion à la BD dans la classe Réseau, j'ai modifié certaines méthodes pour qu'elle se servent de la méthode dans la classe Réseau qui permet de récupérer directement la connexion à la base de donnée.

AC11.02 | Élaborer des conceptions simples :

Ensuite, j'ai pu améliorer mes compétences de conception, notamment sur mon travail d'adaptation de la base de donnée par rapport à ce que l'on souhaitait pour notre application, avec le script de création de classe qui a nécessité une restructuration des tables en incluant des attributs sur certaines tables et en supprimant d'autre table afin de simplifier la base de donnée à notre usage.

Au cours de ce projet j'ai également dû modifier notre diagramme de classe original étant donné que nous avons modifiés certaines classes supprimées d'autres et en créer de nouvelles. J'ai ainsi dû élaborer un nouveau diagramme de classe représentant de manière plus claire et plus précise la structure de notre projet.

AC11.03 | Faire des essais et évaluer leurs résultats en regard des spécifications :

Comme dit précédemment, au cours de cette SAE j'ai dû implémenter des méthodes qui ont donc nécessité de réaliser des tests unitaire et de les adapter à ce que nous souhaitons faire. J'ai ainsi réalisé les tests pour les méthodes de la classe Vendeur, en instanciant des objets de nos classes afin de pouvoir effectuer des assertEquals et utiliser les méthodes implémentées. J'ai également utilisé les notions d'exceptions que nous avons vu en cours, permettant de savoir à quoi est due l'erreur.

Démonstration niveau java :

Ainsi, grâce à ce projets et aux différents cours que j'ai reçu, j'ai pu réaliser le développement d'une applications conjointement avec les membres de mon groupe, notamment sur ma capacité à réaliser l'élaboration de l'adaptation de la base de données, mais également la réalisation de la deuxième version du diagramme de classe. J'ai également dû réfléchir sur la manière dont nous allons organiser la structure du code, le fonctionnement global de l'application, l'implémentation des méthodes accompagnées de leurs tests. L'utilisation intermédiaire d'autres méthodes accessibles me permettant d'alléger mon code.