#### BTS SNIR - LT P.Cornu - 14100 Lisieux - Copyright © N.Deslandes

Classe: 2sn

NOM: AUBERT

Prénom: Nathan

#### Consignes:

- Onglet Assignment puis Fetch pour récupérer un énoncé.
- Indiquez votre nom et prénom ainsi que la classe"
- Pour exécuter du code C++: kernel > change kernel > kernel C++. Faire shift + enter pour exécuter les cellules de code
- Pour afficher les graphiques (UML...): kernel > change kernel > Python3. Faire shift + enter pour exécuter les cellules de code (notamment la cellule import iplantuml tout en haut.
- Activer les extensions suivantes: (en plus de celles déjà sélectionnées) code font size + Export Embedded HTML + RISE + zenmode + formgrader/main + Hide Header + highlighter + jupyter-js-widgets/extension + Nbextensions dashboard tab + plotlywidget/extension + Codefolding + Collapsible Headings + Hide input + Nbextensions edit menu item + Snippets + Table of Contents (2) + validate\_assignment/main + assignment\_list/main

#### Quand vous avec fini un devoir:

Onglet Assignment:

- Cliquer sur *validate* pour vérifier si tout est bien rempli. (YOUR CODE HERE ou YOUR ANSWER HERE). Indiquer RAS dans la cellule si vous ne savez pas répondre à la question.
- Cliquer sur *Submit* pour envoyer votre copie au prof.

#### Quand vous avec fini un TP ou un cours:

- sauvegarder votre document:
  - view > cell toolbar > none
  - menu Firefox: Imprimer > Imprimer dans un fichier
  - Mise en page > taille papier>A3 !!!!
  - puis imprimer

In [ ]: 🗆

Groupement académique : CAEN - ROUEN

LT P.Cornu - 14100 Lisieux

Spécialité: .....BTS Systèmes Numériques option Informatique & Réseaux

Auteur:

N.Deslandes - L.Blondel

Documents:

Sujet E62 - Session 2020

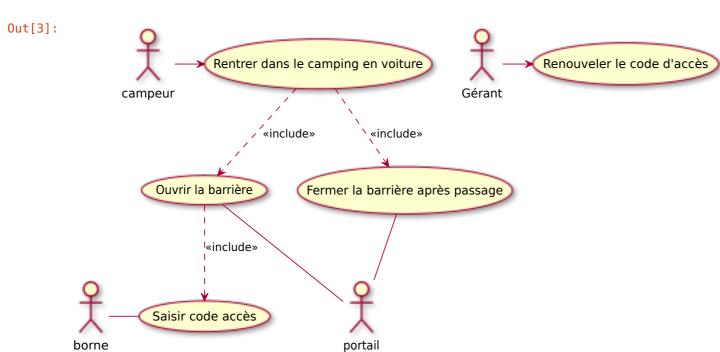
# **Accès Camping**



Partenaire professionnel	Raison Sociale Adresse	Étudiants chargés du projet	Professeurs ou Tuteurs responsables
Camping du Port	Tél. : 02 72 88 03 70 - Pleumeur bodou 22560 - Bretagne		L.Blondel / N.Deslandes

# ▼ 1 Présentation Générale du Système Supportant le Projet

# **▼** 1.1 Analyse de l'existant: Diagramme des Cas d'Utilisation



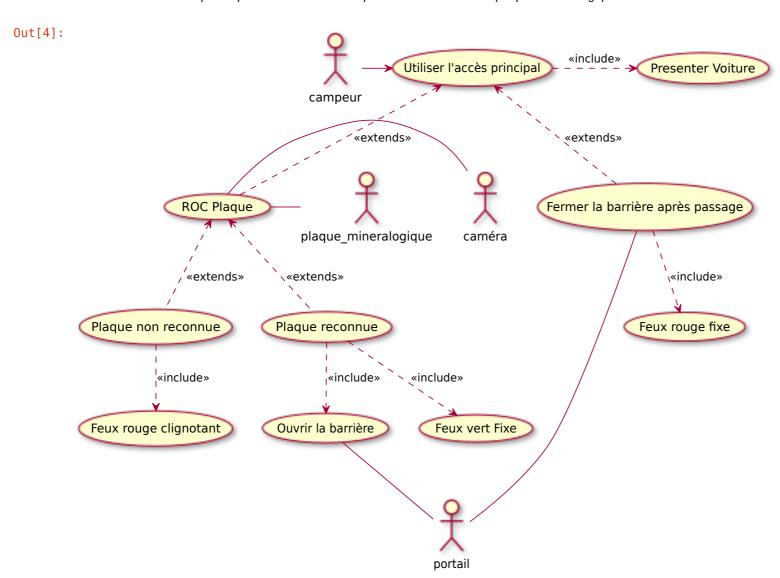
# **▼ 1.2 Expression du Besoin : Diagramme des Cas d'Utilisation**

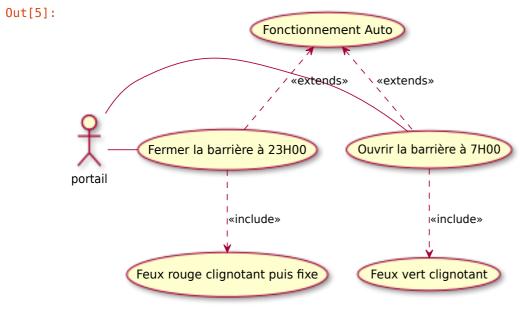
#### Problèmes

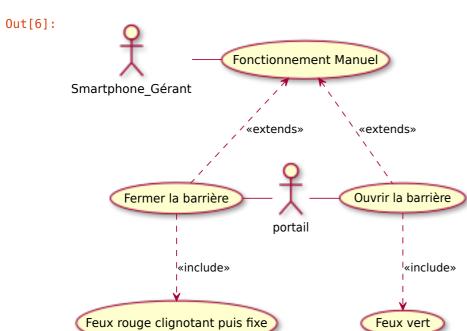
Des résidents confient leurs codes d'accès aux visiteurs, les voitures non autorisées à rentrer stationnent un peu partout, créent des nuisances sonores et des encombrements dans le camping.

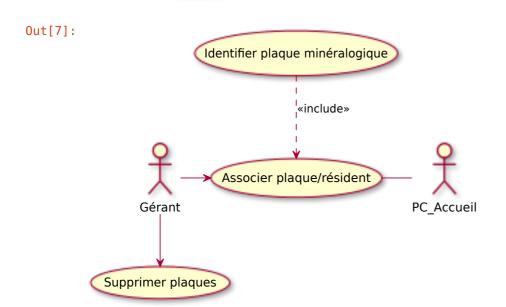
#### Solutions retenues:

Le franchissement du portail par les voitures se fera par reconnaissance des plaques minéralogiques.

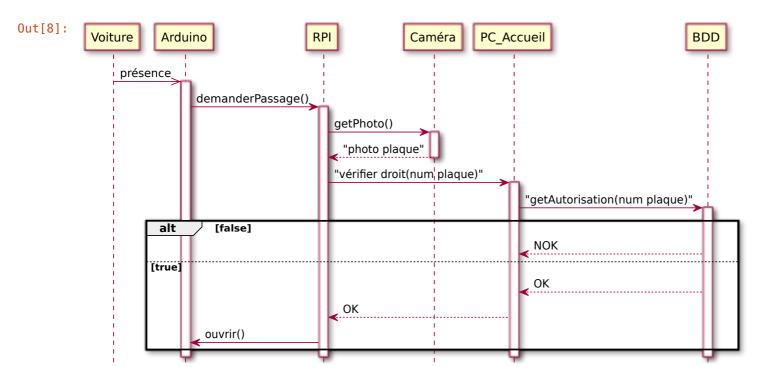






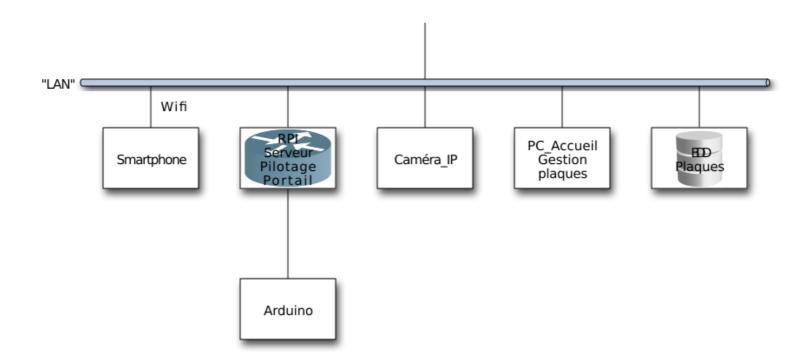


# **▼** 1.3 Fonctionnement du Système

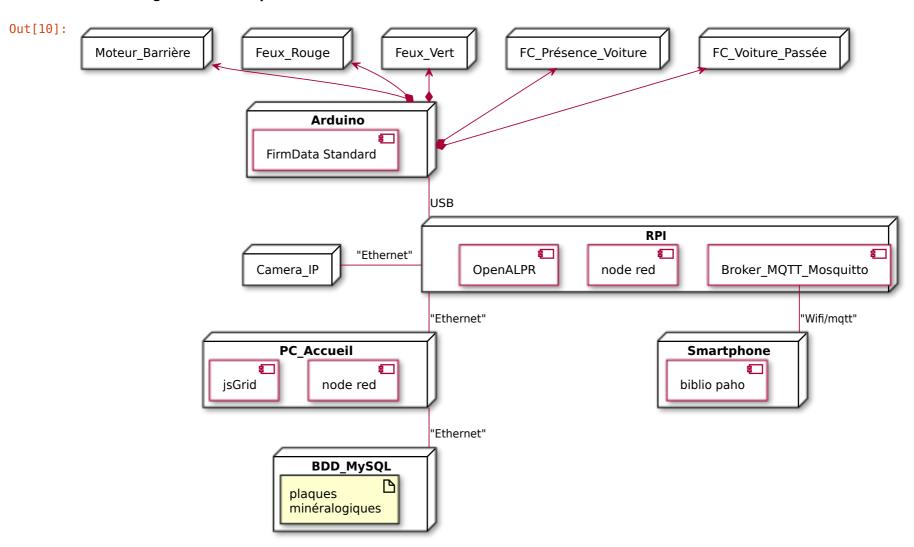


# **▼** 1.4 Description Structurelle du Système :

# 1.4.1 Topologie Réseau



### **▼** 1.4.2 Diagramme de Déploiement



**▼** 2 Répartition des Fonctions ou Cas d'Utilisation par Etudiant

# ▼ 2.1 Etudiant 1 : Pilotage du Portail

#### 2.1.1 Travail à Réaliser

Installer sur l'Arduino la bibliothèque FirmData Standard

Paramétrer le bloc Node-Red pour la communication entre l'Arduino et le Raspberry:

- Configuer sur le RPI la communication avec l'Arduino en USB (/dev/tty/USB0)
- Paramétrer le nœud gpio sur le RPI pour piloter les broches digital de l'Arduino.
- Configurer les pins TOR (digital).

En fonction d'une trame de droits reçue de l'étudiant 2, piloter l'Arduino avec le RPI pour:

- Ouvrir/Fermer la barrière.
- Allumer/éteindre/faire clignoter les feux.

En fonction d'une trame de commande reçue de l'étudiant 4, piloter l'Arduino avec le RPI pour:

- Ouvrir/Fermer la barrière.
- Allumer/éteindre/faire clignoter les feux.

#### En plus:

- Gérer la fermeture automatique du portail la nuit et l'ouverture automatique le jour.
- Afficher une IHM permettant de voir le numéro de la plaque minéralogique ainsi que l'ouverture/fermeture du portail.

#### 2.1.2 Description Structurelle du Système:

Caractéristiques techniques :	Principaux constituants :
permet la collecte des données émises, leur transport, la capacité à créer des flux de données et de traiter l'information reçue, déclencher des actions sur des capteurs actifs	node-red
composant node-red pour la communication depuis le RPI avec l'Arduino.	node-red-contrib- gpio
composant node-red pour créer les tableaux de bord.	node-red- dashboard
E/S numériques (fin de courses, feux)	Arduino
implémente le protocole <i>Firmdata</i> pour la communication avec les logiciels sur l'ordinateur hôte. Cela permet d'écrire un micrologiciel personnalisé sans avoir à créer votre propre protocole et vos propres objets pour l'environnement de programmation que vous utilisez.	bibliothèque <i>Firmdata</i>
OS Raspbian avec Node-red	RPI
Permet de lever ou baisser la barrière.	Moteur de barrière
Permet de savoir si une voiture est présente ou est passée.	2 Fins de course
Permet d'indiquer l'état de la barrière.	2 Feux

### 2.2 Etudiant 2 : ROC + Vérification des Droits

#### 2.2.1 Travail à Réaliser

Mettre en place le flux node-red (POST) sur le RPI pour:

- Interroger la caméra IP avec ALPR:
  - Intercepter la réponse
  - Interroger le payload afin d'en extraire le numéro de plaque.
- Mettre en place le flux node-red pour demander à l'étudiant 3 de faire la requète d'interrogation de la BDD.
- Associer la gestion de la requête POST fournie par le logiciel ALPR et le résultat de la requête dans la base de données pour déterminer si l'accès est autorisé.

#### 2.2.2 Description Structurelle du Système:

Caracteristiques techniques :	Principaux constituants :
permet la collecte des données émises, leur transport, la capacité à créer des flux de données et de traiter l'information reçue, déclencher des actions sur des capteurs actifs	node-red
permet d'interroger une caméra IP, de faire la ROC et d'envoyer une requête POST à un serveur web lors de la lecture d'une plaque.	ALPR

# **▼** 2.3 Etudiant 3 : Gestion des Plaques Minéralogiques: IHM + BDD

### 2.3.1 Travail à Réaliser

- Mettre en place la BDD Mysql
- Avec Node Red, fabriquer une interface homme machine sur le PC de l'accueil qui permet de maintenir la base de données des utilisateurs autorisés à accéder au parking:

#### Out[11]:

Num	<b>Emplacements</b>	Nom	Prénom	Date Arrivée	Date Départ	delete ?

• Récupérer les informations contenues dans le message d'entrée du node (réponse de la requète à la BDD) pour remplir le tableau.

NB: Le fonctionnement est dit « RESTfull » c'est-à-dire que la grille utilise une requête ajax de type POST pour insérer des valeurs dans la base, une requête de type PUT pour effectuer la mise à jour et une requête DELETE pour effacer un document.

• Créer le point d'entrée et de sortie du flow ainsi que la requète permettant de savoir si une plaque existe.(utile pour l'étudiant 2)

#### 2.3.2 Description Structurelle du Système:

Caractéristiques techniques :	Principaux constituants :	
permet la collecte des données émises, leur transport, la capacité à créer des flux de données et de traiter l'information reçue, déclencher des actions sur des capteurs actifs	node-red	
Stockage des plaques minéralogiques associées aux résidents.	BDD MySql	
composant node-red pour la communication avec la BDD.	node-red-node-mysql	
composant pour la construction d'IHM	ObjectId	
classe javascript pour construire dynamiquement le tableau.	jsGrid	

## **▼** 2.4 Etudiant 4 : Commande Manuelle du Portail + Notifications Android

#### 2.4.1 Travail à Réaliser

- Installer le broker MQTT *Mosquitto* pour la communication avec le smartphone.
- Installer la bibliothèque paho pour utiliser le protocole *mqtt*.
- Depuis le RPI, envoyez sur la smartphone un SMS si une plaque n'est pas reconnue.
- Développer une application sur le smartphone pour envoyer une trame MQTT d'ouverture ou fermeture du portail.

#### 2.4.2 Description Structurelle du Système:

Principaux constituants :	Caractéristiques techniques :
broker MQTT Mosquitto	souscription/publication aux messages - trames MQTT
Smartphone du gérant	Envoi de commandes de fermeture/ouverture du portail.(OS Android)
paho	bibliothèque Android pour l'envoi/réception de trames mqtt
SMS api node red	Bibliothèque à choisir - Envoi de SMS.

# **▼** 3 Contrats de tâche

### Expression fonctionnelle du besoin:

Tâches	Revues	Contrats de tâche	Compétences	E1	E2	E3	E4
T1.4	R2	Vérifier la pérennité et mettre à jour les informations.	C2.1	$\checkmark$	V	$\checkmark$	$\checkmark$
T2.1	R2	Collecter des informations nécessaires à l'élaboration du cahier des charges préliminaire.	C2.2	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
T2.3	R2	Formaliser le cahier des charges	C2.3 C2.4	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
T3.1	R2	S'approprier le cahier des charges.	C3.1	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
T3.3	R2	Élaborer le cahier de recette.	C3.5	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
T3.4	R2	Négocier et rechercher la validation du client.	C2.4	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$

#### Conception:

E4	E3	E2	E1	Compétences	Contrats de tâche	Revues	Tâches
$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	C3.1 C3.3	Traduire les éléments du cahier des charges sous la forme de modèles.	R3	T4.2
$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	C3.1 C3.6	Identifier les solutions existantes de l'entreprise.	R3	T5.1
$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	C3.1 C3.6	Identifier des solutions issues de l'innovation technologique	R3	T5.2
$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	C4.5	Rédiger le document de recette.	R3	T4.3
$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	C2.4 C2.5	Prendre connaissance des fonctions associées au projet et définir les tâches.	R3	T6.1
$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	C2.3 C2.4 C2.5	Définir et valider un planning (jalons de livrables).	R3	T6.2
$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	C2.1 C2.3 C2.4 C2.5	Assurer le suivi du planning et du budget.	R3	T6.3

#### **Réalisation:**

Tâches	Revues	Contrats de tâche	Compétences	E1	E2	E3	E4
T7.1	R3	Réaliser la conception détaillée du matériel et/ou du logiciel.	C3.1 C3.3 C3.6	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
T7.2	RF	Produire un prototype logiciel et/ou matériel.	C4.1 C4.2 C4.3 C4.4	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
T7.3	RF	Valider le prototype.	C3.5 C4.5 C4.6	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
T7.4	RF	Documenter les dossiers techniques et de maintenance	C2.1 C4.7	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
T9.2	RF	Installer un système ou un service.	C2.5	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
T10.3	RF	Exécuter et/ou planifier les tâches professionnelles de MCO.	C2.5	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
T11.3	RF	Assurer la formation du client.	C2.2 C2.5	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
T12.1	RF	Organiser le travail de l'équipe.	C2.3 C2.4 C2.5	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$
T12.2	RF	Animer une équipe.	C2.1 C2.3 C2.5	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$	$\checkmark$

# Vérification des performances attendues:

Tâches	Revues	Contrats de tâche	Compétences	E1	E2	E3	E4	
T9.1	RF	Finaliser le cahier de recette.	C3.1 C3.5 C4.5	<	<	<	⋖	_

# **▼** 4 Avis de la commission

Les concepts et les outils mis en œuvre par le candidat (1-2-3-4-5)... correspondent au niveau des exigences techniques attendu pour cette formation :

• oui / à reprendre pour le candidat (1-2-3-4-5)

L'énoncé des tâches à réaliser par le candidat (1-2-3-4-5)... est suffisamment complet et précis :

• oui / à reprendre pour le candidat 1-2-3-4-5

Les compétences requises pour la réalisation ou les tâches confiées au candidat (1-2-3-4-5) sont en adéquation avec les savoirs et savoir-faire exigés par le référentiel :

• oui / à reprendre pour le candidat (1-2-3-4-5)

Le nombre d'étudiants est adapté aux tâches énumérées :

• oui / trop / insuffisant

#### Commentaires

Date :..... Le président de la commission:

In [ ]: