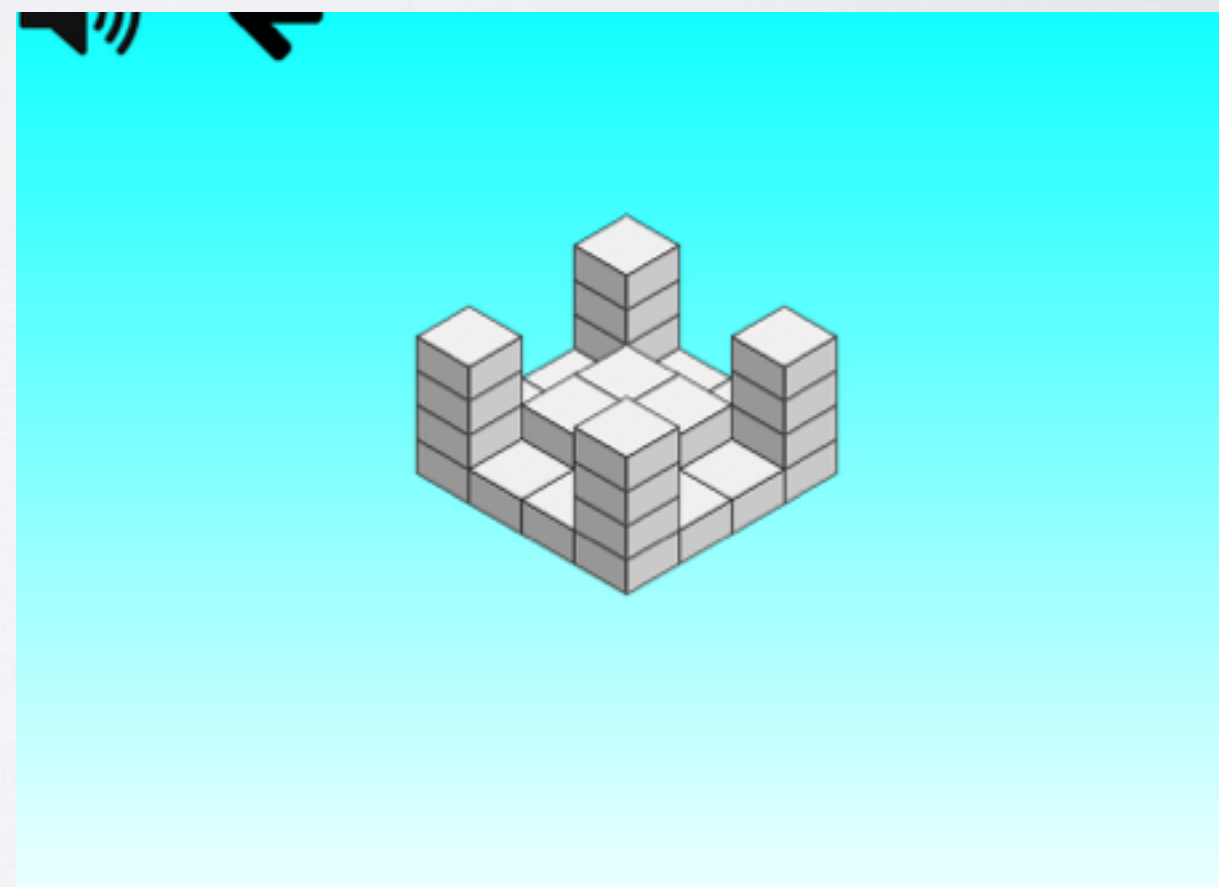
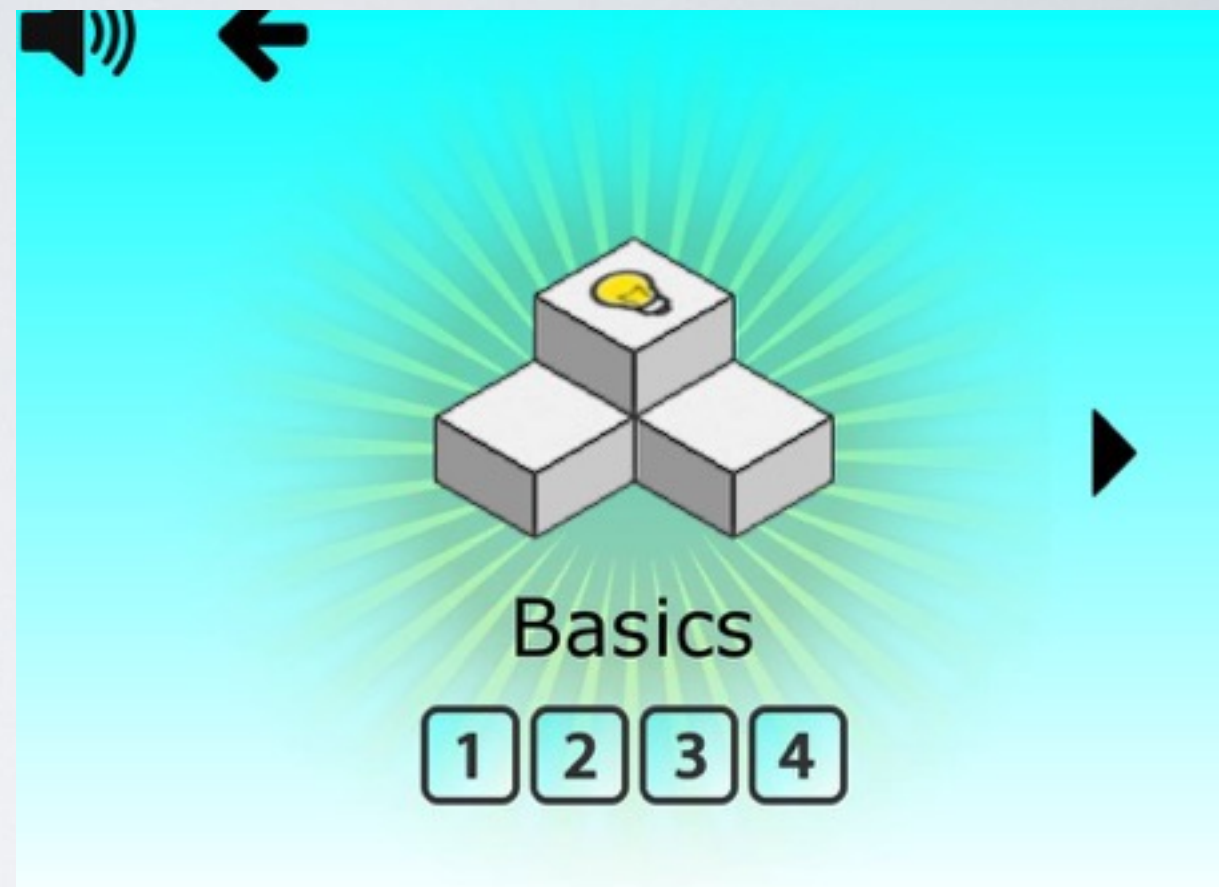




Anna BRUEL - David BUI - Quentin FAURE
Edwin NIOGRET - Florian POPEK - 赵子龙 (Zilong ZHAO)

APPRENDRE À PROGRAMMER EN S'AMUSANT

- LightBot : un jeu éducatif
- Prise en main simple
- Tout public de 4 ans à 128 ans



FONCTIONNALITÉS

- If then else
 - Conditions couleurs
 - Douche (fin si)
- While break
 - Boucle avec arrêt
 - Arrêt sur condition

ILLUSTRATION DU CONCEPT FOR

- For :
 - Répéter une action
 - Nombre fixe

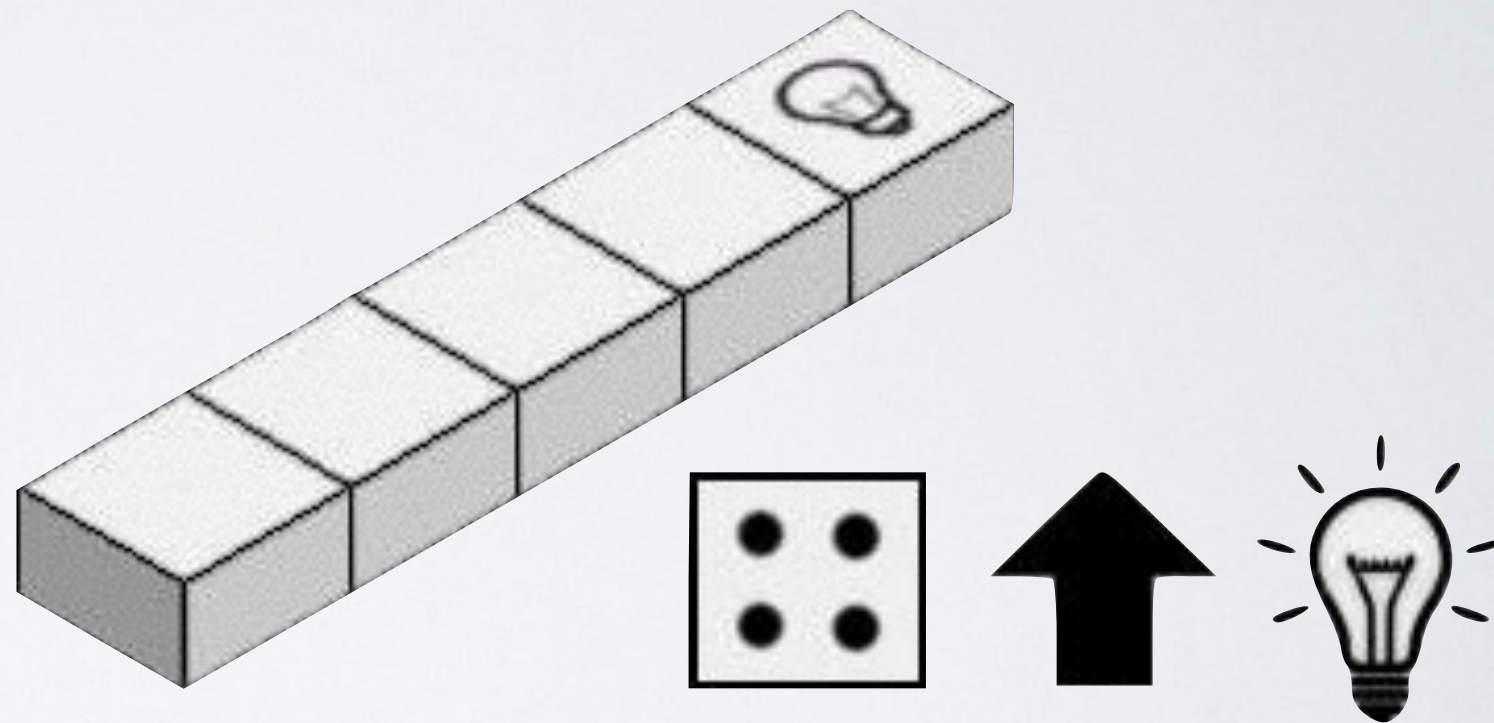


ILLUSTRATION DU CONCEPT FORK

- Fork :
 - Duplication du robot
 - Nombre d'actions limitées

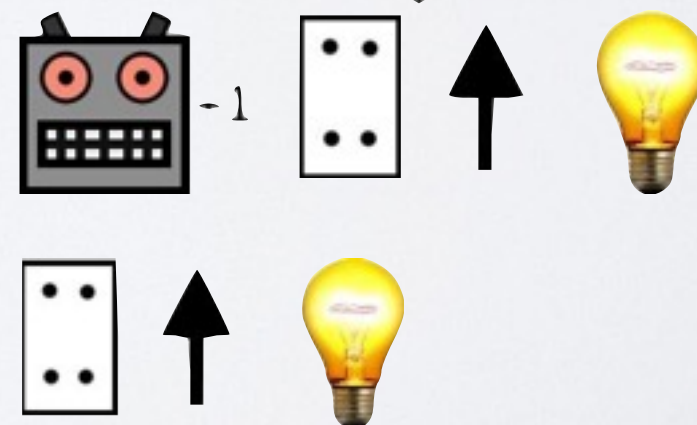
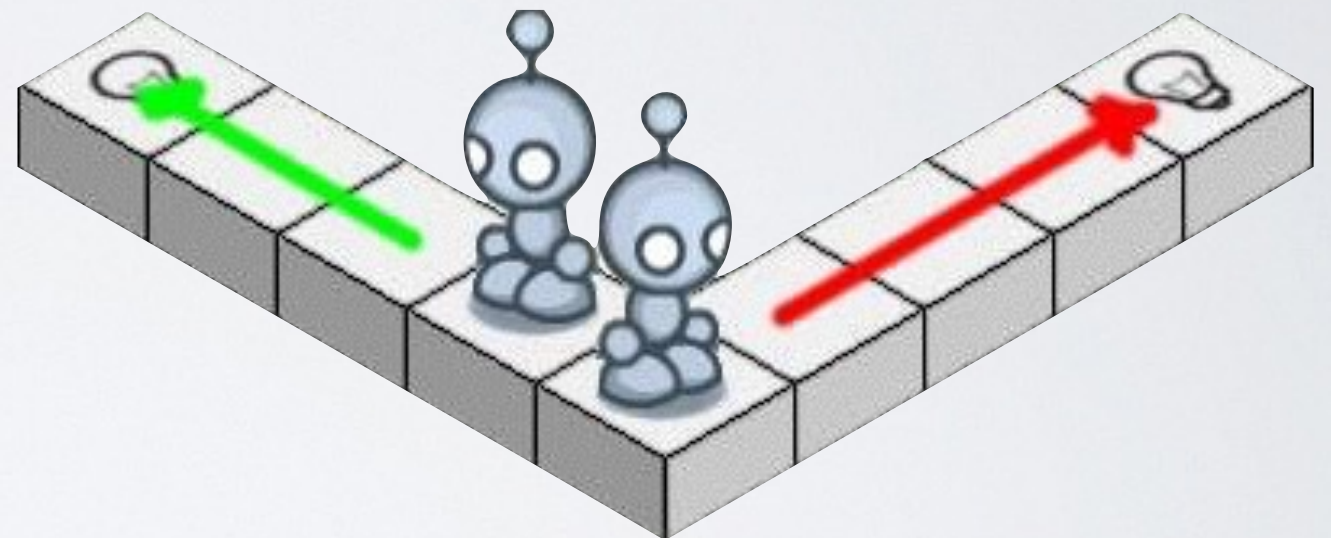


ILLUSTRATION DU CONCEPT DE CLASSE

- La classe Use Chest :
 - Plusieurs objets offrant tous l'action use
 - Représenté comme un coffre transportable

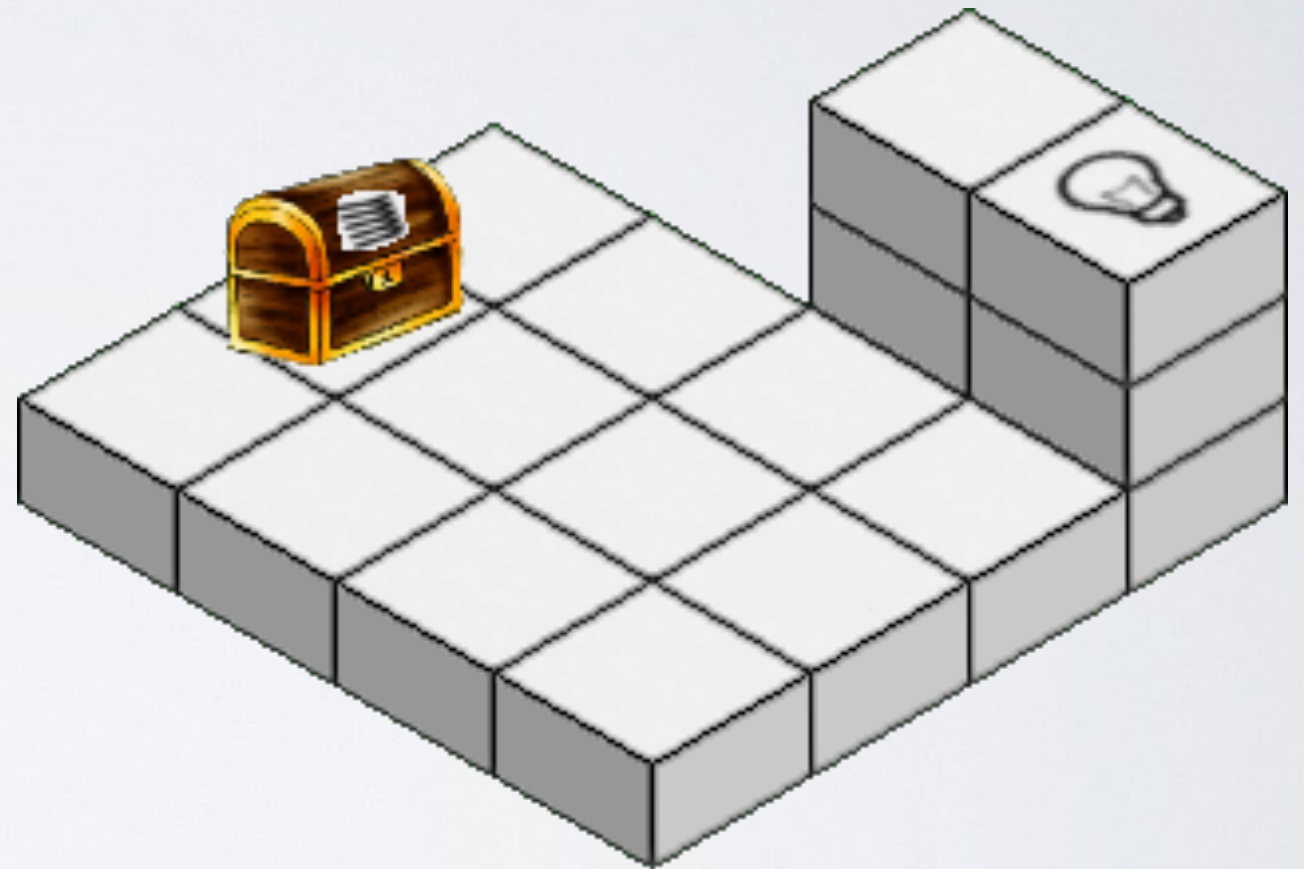
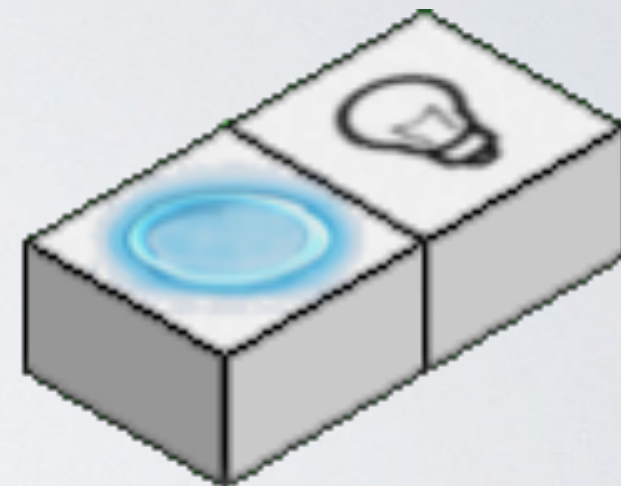
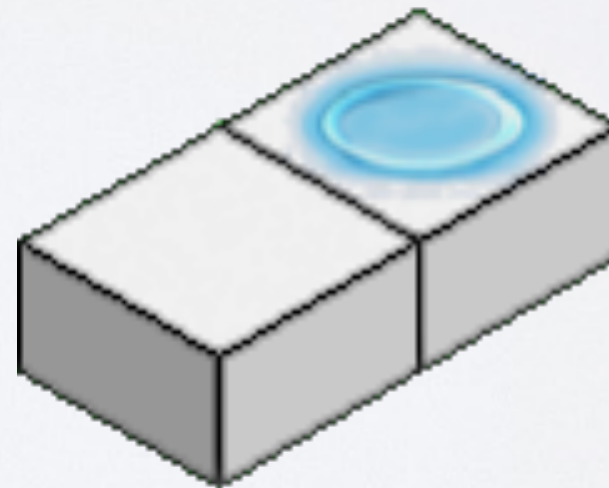


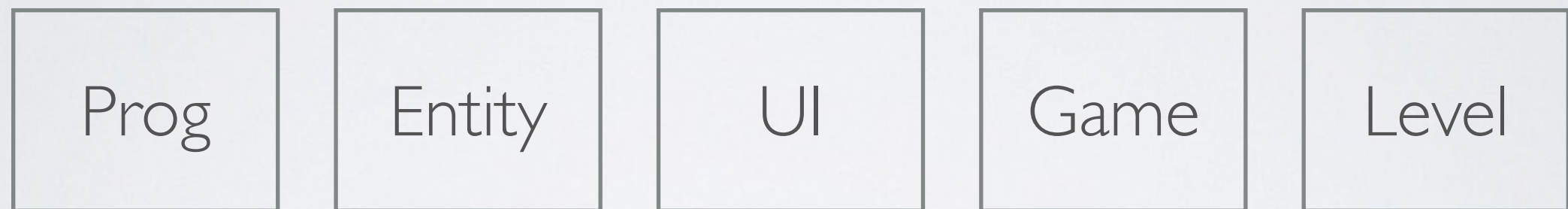
ILLUSTRATION DU CONCEPT POINTEURS

- Pointeurs :
 - Liens entre 2 blocs
 - « Téléporteur »



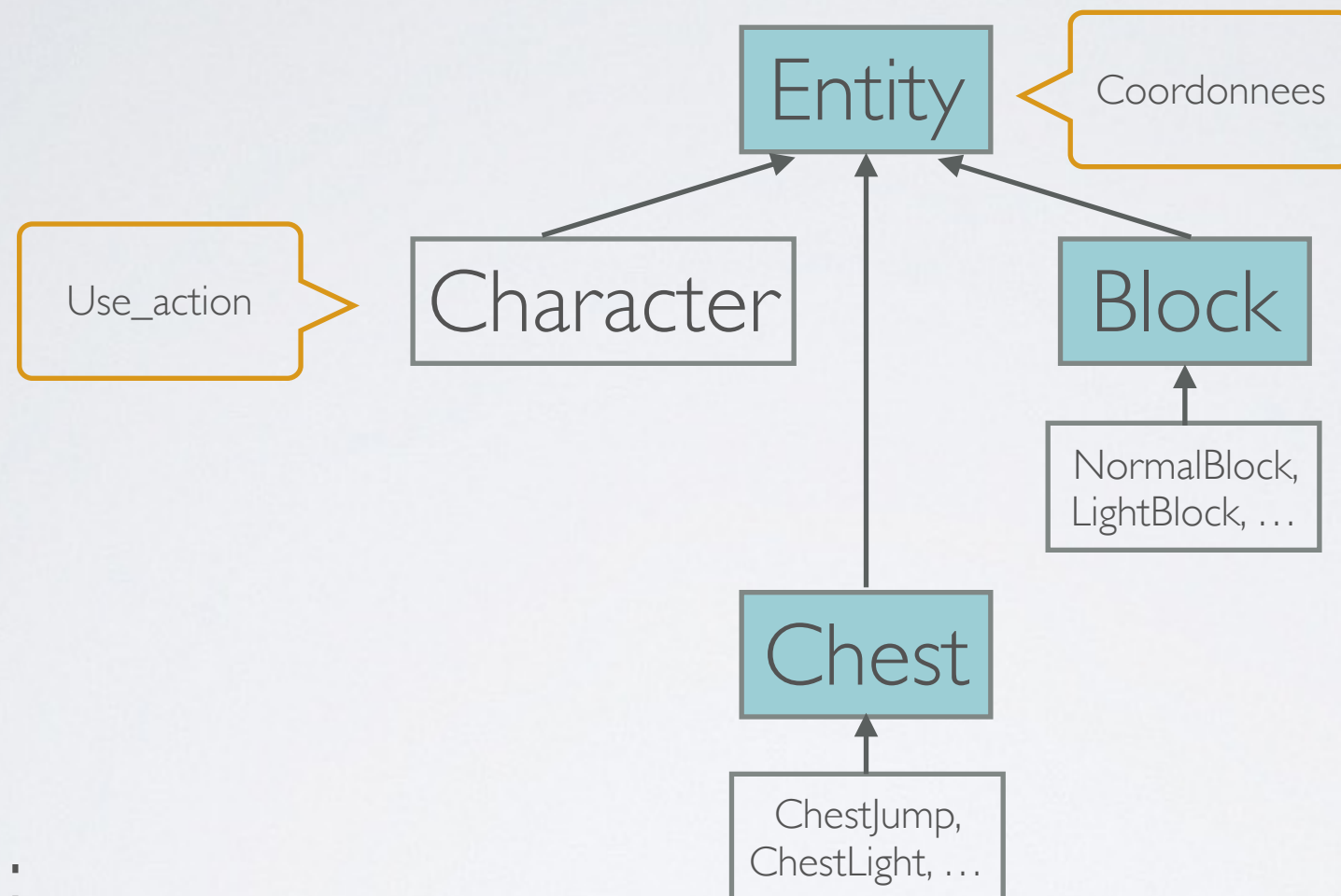
CONCEPTION

- Séparation en différents Packages



- Représentation :
 - Niveaux en XML
 - 2D isométrique

CONCEPTION : ENTITY

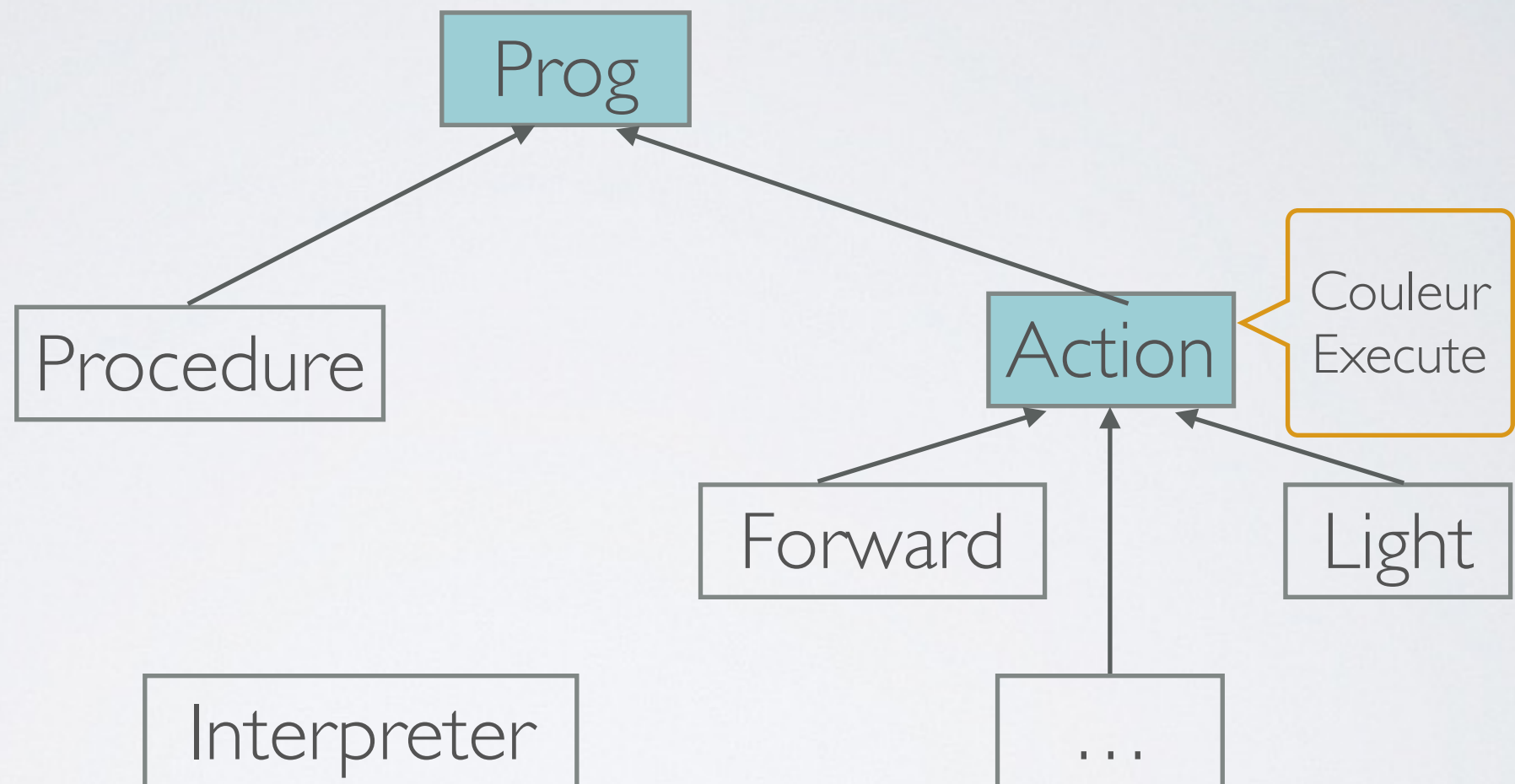


Légende :

Abstract

Class

CONCEPTION : PROG

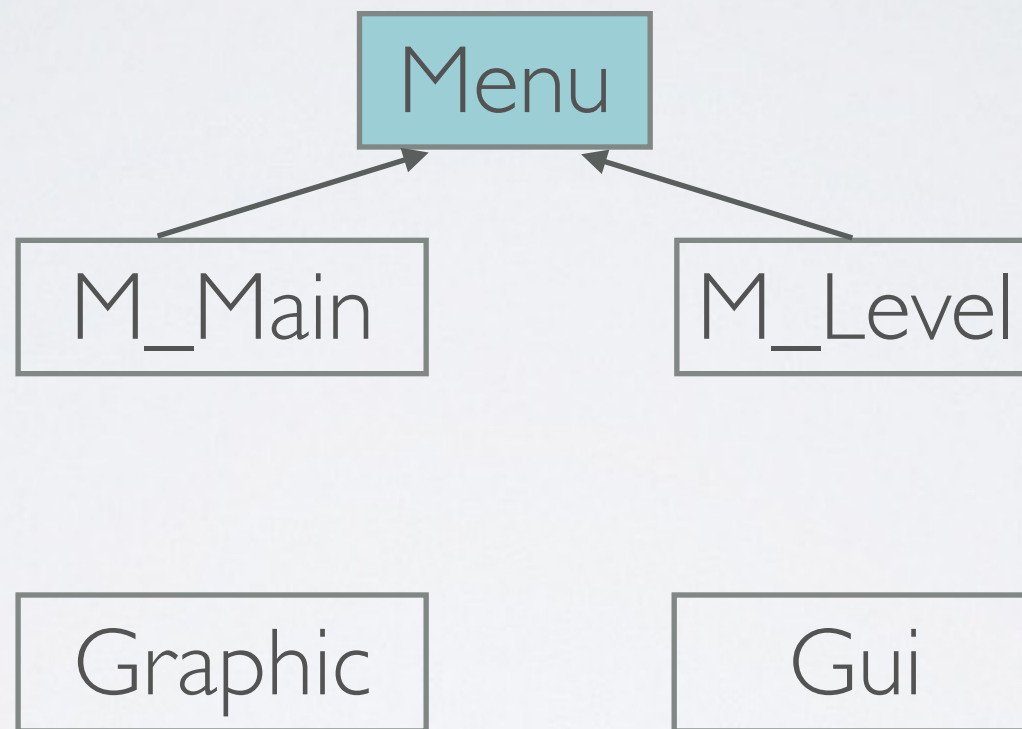


Légende :

Abstract

Class

CONCEPTION : UI



Légende :

Abstract

Class

CONCEPTION : LEVELS

Reader

Writer

Level_Preview

Légende :

Abstract

Class

CONCEPTION : GAME

World

Input

Ressource

LightBot

Légende :

Abstract

Class

CONCEPTION : LIENS ENTRE LES CLASSES

Légende :

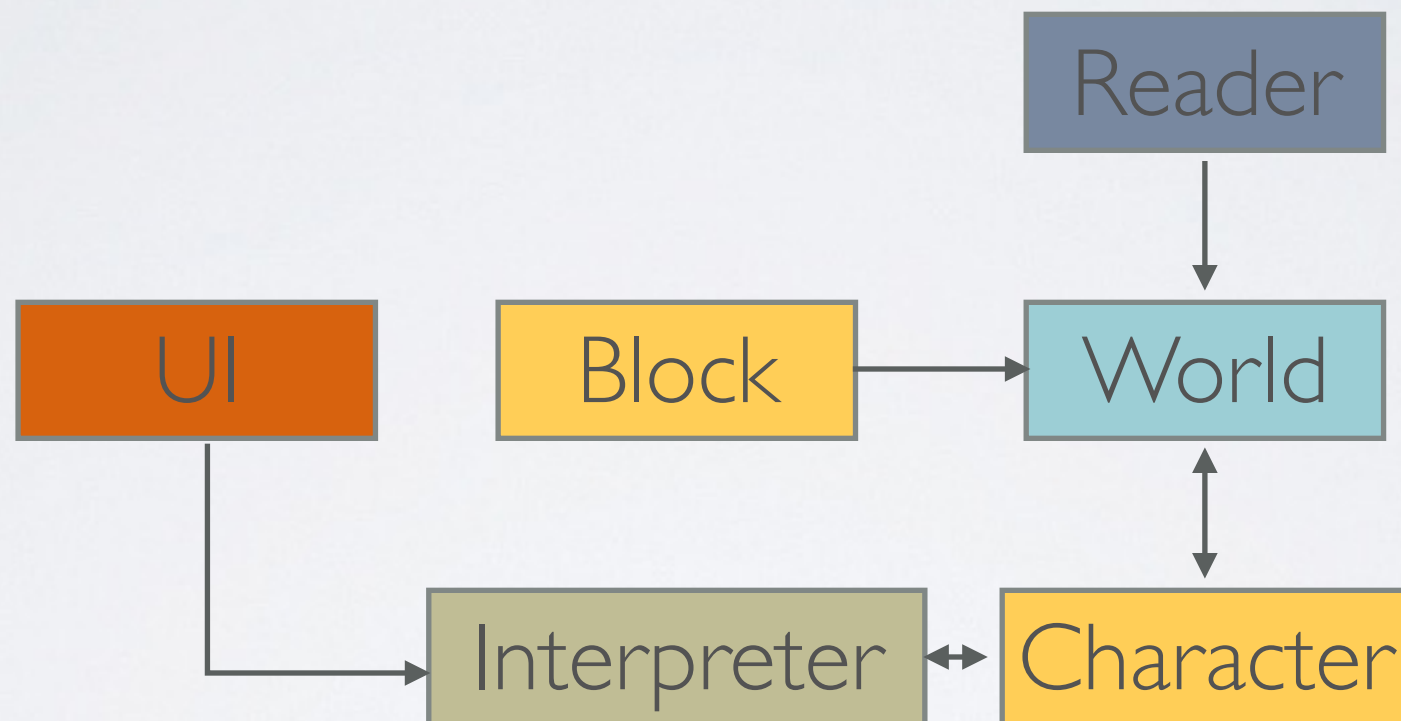
Prog

Entity

UI

Game

Level



CONCEPTION

Qui	Mercredi 10		Jeudi 11		Vendredi 12		Week end	Lundi 15		Mardi 16	
Florian	Préparation soutenance	Soutenance	Action avancer, tourner, sauter, allumer	Pipette	Conception chest	Pointeurs	Repos	Chest	Fork	Free	Editeur de niveau
Edwin			Implementation for, while, break		pointeurs	Shower		Fork	Free		
Quentin			Procédure main, p1,p2, fork	Lecture XML	Lecture XML	Lecture XML		Graphisme	Graphisme	Graphisme	Graphisme
Zilong			Graphisme menu	Bouton son, retour, choix niveau	Graphisme block	Graphisme menu		Graphisme	Graphisme	Graphisme	Graphisme
David			Level design ifthenelse		Level design while/break	Level design chest		Level design conceptions croisées		Level design conceptions croisées	
Anna			Level design for		Level design pointeur	Level design pointeurs					

Mercredi 17	Jeudi 18		Vendredi 19		Week end	Lundi 22	
Editeur de niveau	Debug	Debug	Debug	Preparation soutenance	Repos	Soutenance	
Manuel dev	Debug	Debug	Debug				
	Debug	Debug	Debug				
Manuel utilisateur	Debug	Debug	Debug				
	Debug	Debug	Debug				
	Debug	Debug	Debug				



COMPLÉMENT : FORK

- Retour impossible
- Besoin de 2 robots

