

QUENTIN FISCH

Je suis étudiant en première année d'école d'ingénieur spécialisée en informatique (EPITA). Je suis passionné par la robotique et la physique.



06 51 88 98 27



quentin.fisch@epita.fr



4 rue des Noyers 21600 FÉNAY



- Diplôme d'ingénieur en informatique EPITA sur le campus de Strasbourg 2019-2024
- Baccalauréat S SI (mention très bien avec félicitations du jury)
 Lycée Saint Joseph de Dijon, spécialité mathématiques
 2018-2019

<u>COMPÉTENCES</u>

- → HTML
- → CSS
- → PHP
- **→** JAVASCRIPT
- **→** C#
- → MYSOL
- → PYTHON
- → OCAML
- → LATEX

<u>LANGUES</u>

Français — Natif

Anglais — Niveau B2

Allemand — Niveau B1

PASSIONS

- ► Tennis (12 ans de pratique)
- Robotique
- Espace

W

<u>IDE UTILISÉS</u>

- VISUAL STUDIO
- RIDER
- VISUAL STUDIO CODE

<u>II EXPÉRIENCES</u>

STAGIAIRE WEBMASTER

Strasbourg en télétravail Juillet 2020

Réalisation du site internet pour une application mobile iOS et Android. Utilisation de Wordpress et Divi, code PHP et JavaScript

• JEU VIDÉO EN 2D

Strasbourg Décembre 2019 à juin 2020

Réalisation d'un jeu vidéo pour les plateformes mobiles iOS et Android. Utilisation de Unity et découverte des méthodes de publication des jeux sur l'App Store et sur le Google Play Store.

• JEU VIDÉO EN 3D

Strasbourg, dans le cadre des ma formation d'ingénieur Décembre 2019 à juin 2020

Réalisation d'un jeu vidéo en respectant un cahier des charges précis et des soutenances régulières. Utilisation du C# et de la modélisation 3D sous Inventor.

• ROBOT LANCEUR DE BALLES DE PING-PONG

Dijon, dans le cadre du baccalauréat SI Année scolaire 2018-2019

Amélioration d'un produit déjà existant, avec notamment l'ajout d'effets dans le lancer de balles (qui a donné suite à une participation aux Olympiades de SI). Modélisation sous Inventor pour créer le système de lancer et création d'une automatisation via smartphone avec l'utilisation d'APP Inventor.

• STAGIAIRE EN BUREAU D'ARCHITECTURE (1 SEMAINE)

DIJON, Agence Dominique JOUFFROY 2016

Assistant en dessin, prise de note sur les chantiers, découverte du métier d'architecte. Apprentissage de la vie en entreprise, du fonctionnement et de la gestion d'un chantier, découvertes des méthodes de dessins d'architecte.