

Jeu de plateau (2023)

Le but de ce projet était de coder en C# un jeu de plateau de A à Z par équipe de 5. Sans rentrer dans les détails c'était un jeu au tour par tour, l'enjeu était de s'organiser pour que tout le monde participe , sans se marcher dessus.

Compétences développées

Hard Skills

- création de diagramme UML
- implémentation de classes en C#
- utilisation des branches de git

Soft Skills

- travail d'équipe
- organisation

Technologies utilisées

- C#
- Git
- Windows Form

