Projet blobwar: rapport intermédiaire (1 page)

Groupe: Julien Bouteloup, Quentin Lisack

17 mars 2017

Notice Ce document est à imprimer et compléter, soit à la main (en remplissant le pdf à la main et en le remettant à votre enseignant lors du tournoi) soit en complétant le latex. De préférence, rendez ce rapport à votre enseignant lors du tournoi; sinon joignez-le à votre archive sur TEIDE.

Les réponses doivent être concises et claires. Une réponse consiste soit en une case à cocher, soit en un petit texte explicatif.

Travail réalisé : Attention : remplissez le tableau suivant honnêtement en fonction du travail que vous avez réalisé (cochez la réponse appropriée); le code sera contrôlé et toute incohérence sera sanctionnée.

	oui	non
glouton		
min-max		
MinMax Anytime		
mon code est stable		

	0	1	2	3
Comment estimez vous la qualité (clarté) de votre code?				
Comment jugez vous la qualité de vos commentaires?				
Faites vous une utilisation appropriée de la STL?				
Comment jugez vous la fiabilité de votre programme?				

Illustrer chaque point par un exemple ou un argument (une/deux lignes)

- Nous avons divisé le code un assez grand nombre de méthodes afin de gagner en clarté
- Les commentaires dans le code sont plus des pense-bête que des commentaires vraiment utiles
- Les fonctionnalités de la STL que nous utilisons sont faites pour l'usage que nous en faisons, même s'il y a sans doute des fonctionnalités plus appropriées que celles que nous utilisons
- L'IA ne renvoie rien d'absurde, ne se suicide pas, mais n'est pas non plus bien maline pour l'instant...

Autres commentaires (facultatif):