

Introduction

Je suis inscrit dans un club de sport (athlétisme), un club que j'apprécie. Mais, la gestion de ce club est très difficile. Tout ce fait sur papier, que ce soit pour la gestion du club (licence payante, secrétariat), la gestion des athlètes (performances des athlètes, la communication sur les compétitions, les moyens de transport des athlètes) et pour la mise en place d'un compétitions dans nos locaux. Le club ayant entendu parler que je travaille dans l'informatique me demanda ainsi si j'étais capable de faire bénévolement la mise en place d'un système informatique pour la gestion du club.

Sommaire

I. Cahier des charges

I. Problématique

II. Les Besoins

III. Solutions

IV. Livrable

II. Conception

I. Dictionnaire des données

II. MEA

III. Contraintes

IV. Fonctionnalité

I. Cahier des charges

I. Problématique

Pourquoi avoir besoin d'une application ? Comment mieux archiver ? Trouver une information plus rapidement ? faire des relances sur les licences ? Eviter les erreurs ? Les pertes d'information ? Qu'avons-nous besoin pour le faire ?

II. Les Besoins

Le besoin du client est le suivant : La mise en place d'une base de données.

Elle aidera dans la relance de licence, la mise en place plus facile de compétitions, les informations archivées avec la mise en place d'une recherche d'information facilitée pour tous (Compétitions, Entraînement, Résultats).

De plus, on pourra suivre un budget plus facilement et savoir que contient nos locaux en matériel sportif. Les inscriptions seront plus faciles à faire.

III. Solutions

Les solutions sont les suivantes, une base de données qui contiendrait : les athlètes, les compétitions, les résultats, les entraîneurs, gestionnaires, le budget, les entraînements et la liste du matériel sportif.

Nous aurons donc plusieurs systèmes de gestion : gestion d'athlètes, gestion des entraînements et la gestion du budget.

Pour les solutions techniques, nous utiliserons : une base de données PostgreSQL pour la gestion et la manipulation des données. Un serveur Web Apache pour la délivrance des pages web qui serviront d'accès aux adhérents du club. Le PHP pour la génération dynamique de page web.

IV. Livrable

Pour livrer le système nous proposons ainsi un ordinateur compact dédié uniquement à sa tâche.

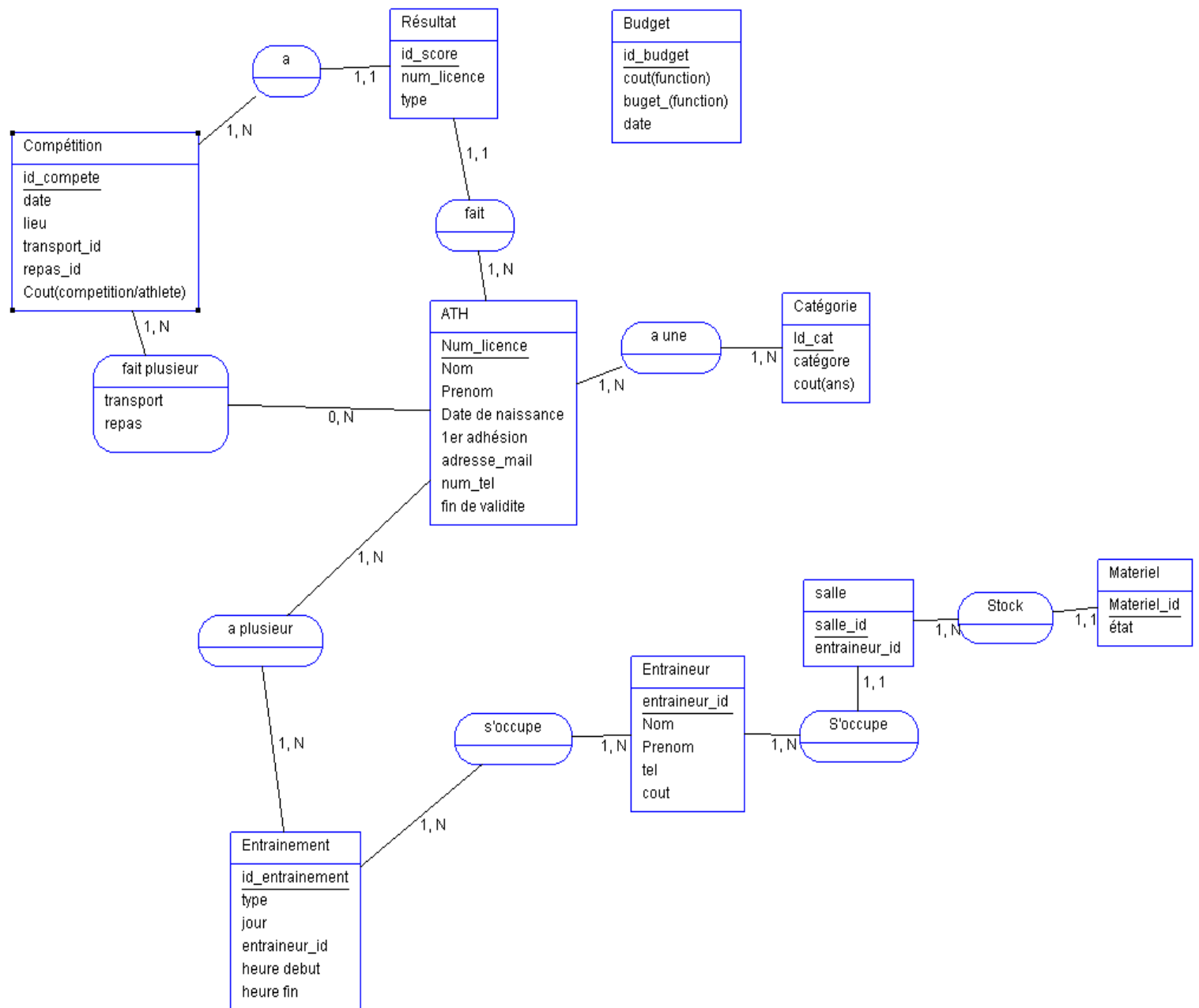
Pour faire les mises à jour, l'utilisateur doit stopper le service apache, faire la mise à jour via git et relancer le service.

II. Conception

I. Dictionnaire des données

| | | |
|---------------------------|---------------------------------|---------|
| Nom | Nom | VARCHAR |
| Prenom | Prenom | VARCHAR |
| Date de naissance | Date_de_naissance | DATE |
| 1er adhésion | 1er_adhésion | DATE |
| adresse_mail | adresse_mail | VARCHAR |
| num_tel | num_tel | INT |
| fin de validite | fin_de_validite | DATE |
| Num_licence | Num_licence | INT |
| Id_cat | Id_cat_Catégorie | INT |
| catégorie | catégorie_Catégorie | VARCHAR |
| cout(ans) | cout(ans) | INT |
| id_entrainement | id_entrainement_Entrainement | INTEGER |
| type | type_Entrainement | VARCHAR |
| jour | jour_Entrainement | VARCHAR |
| entraîneur_id | entraîneur_id_Entrainement | INTEGER |
| heure debut | heure_debut_Entrainement | TIME |
| heure fin | heure_fin__Entrainement | TIME |
| entraîneur_id | entraîneur_id__Entraîneur | INT |
| Nom | Nom_Entraîneur | VARCHAR |
| Prenom | Prenom_Entraîneur | VARCHAR |
| tel | tel_Entraîneur | INT |
| cout | cout_Entraîneur | DOUBLE |
| cout(function) | cout(function)_Budget | INT |
| buget_(function) | buget_(function)_Budget | INT |
| id_budget | id_budget_Budget | INT |
| date | date_Budget | YEAR |
| id_compete | id_compete_Compétition | INT |
| date | date_Compétition | DATE |
| lieu | lieu_Compétition | VARCHAR |
| transport_id | transport_id_Compétition | INT |
| repas_id | repas_id_Compétition | INT |
| transport | transport_jointure compet athle | BOOLEAN |
| repas | repas_jointure compet athle | BOOLEAN |
| salle_id | salle_id_salle | INTEGER |
| entraîneur_id | entraîneur_id_salle | INT |
| Materiel_id | Materiel_id_Materiel | INT |
| état | état_Materiel | VARCHAR |
| id_score | id_score_Résultat | INT |
| num_licence | num_licence_Résultat | INT |
| type | type_Résultat | VARCHAR |
| Num_licence | Num_licence_ATH | INTEGER |
| Cout(competition/athlete) | Cout(competition/athlete) | DOUBLE |
| | | BIGINT |

II. MEA



III. Contraintes

- 1) Pouvoir vérifier la validité d'une licence : trigger.
- 2) Pouvoir vérifier si l'athlète prend le transport pour la compétition : 2eme trigger
- 4) Pouvoir vérifier qu'un entraineur a bien une salle : check
- 5) Pouvoir vérifier si il reste un budget dans une année.

IV. Fonctionnalité

Les fonctionnalités sont les suivantes :

Recherche d'information sur un athlète

Recherche si une salle ou un espace est libre

Cout de compétition

Meilleur score

Cout des entraineurs

Gain du cout licence

Budget restant