



## Question 1.

```
Command Window
***** calcul avec eig *****
Temps eig = 3.300e-01
Qualité des couples propres (par rapport au critère d'arrêt) = [5.352e-16 , 1.033e-13]
Qualité des valeurs propres (par rapport au spectre de la matrice) = [0.000e+00 , 2.642e-14]
Matrice 200 x 200 - type 1
***** calcul avec la méthode de la puissance itérée *****

Temps puissance itérée = 1.910e+00
Nombre de valeurs propres pour atteindre le pourcentage = 11
Qualité des couples propres (par rapport au critère d'arrêt) = [9.977e-09 , 1.421e-08]
Qualité des valeurs propres (par rapport au spectre de la matrice) = [0.000e+00 , 1.990e-14]
f7 >>
```

eig GOAT

taille	temps eig	Temps power v-11
50	0	0,01
100	0,05	0,11
150	0	1,32
200	0,01	1,88
250	0,02	3,78
300	0,04	5,35
350	0,05	11,11
400	0,03	14,32
450	0,06	21,23
500	0,06	34,66

Commentaire : On remarque que le Temps de calcul avec la fonction eig de Matlab reste à peu près constant (même ordre de grandeur) alors que le Temps de calcul pour power v-11 devient de plus en plus grand quand la taille de la matrice augmente.

## Question 2.

taille	temps eig	Temps power v-11
50	0,04	0,01
100	0	0,03
150	0	0,56
200	0,01	1,03
250	0,02	2,06
300	0,02	3,49
350	0,03	6,04
400	0,05	7,56
450	0,05	11,41
500	0,06	18,41

Commentaire : On remarque que pour la question 1, le temps de calcul pour eig reste quasiment constant alors que celui pour temps v-11 continue d'augmenter. Cependant, le temps est divisé par 2 par rapport au code où on faisait deux fois le calcul matriciel. Cela vient du fait que le calcul matriciel est l'opération qui prend le + de temps.

### Question 3.

Desavantage : le calcul d'un produit Y matriciel classique :

1. Demande beaucoup de temps de calcul
2. Demande trop d'espace mémoire si la matrice est grande

Dans la partie théorique on fait tendre  $p \rightarrow +\infty$  donc il faut aussi un nb très élevé d'iterations.

### Question 4.

Matrice A symétrique avec  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

On veut calculer m paires de valeurs propres / vecteurs propres.

les valeurs propres seront stockées dans Vaut et les vecteurs dans Vaud

- ① On commence par générer une matrice V qui contient m vecteurs orthonormaux quelconques

$$A = \begin{pmatrix} A_1 \\ A_2 \\ A_3 \end{pmatrix} \quad V = \begin{pmatrix} V_1 & V_2 \end{pmatrix}$$

étape 1:  $Y = A \cdot V = \begin{pmatrix} A_1 \cdot V_1 & A_1 \cdot V_2 \\ A_2 \cdot V_1 & A_2 \cdot V_2 \\ A_3 \cdot V_1 & A_3 \cdot V_2 \end{pmatrix} = \frac{1}{\|A\|} \begin{pmatrix} AV_1 & AV_2 \end{pmatrix}$

2:  $Y = \frac{1}{\|A\|^2} (A^2 V_1 \quad A^2 V_2)$

3:  $Y = \frac{1}{\|A\|^p} (A^p V_1 \quad A^p V_2)$

Commentaire: En itérant la multiplication de Y par la matrice A nous ne sommes pas sûrs d'obtenir une base orthonormée lorsque l'on orthogonalise, si.

Question 5.

$$H = m \times n \quad n \times n \quad n \times m$$

$$= m \times n \quad n \times m$$

$$H = m \times m$$