

Neuvième partie

Conclusion générale

Conclusion

Programmation concurrente

- souvent utile
- parfois indispensable
- fragile et complexe
- souvent difficile
- amusant

Deux aspects

- le parallélisme
- la synchronisation

Approches

Approches traditionnelles

- création explicite d'activités
- synchronisation explicite par attente
- mécanismes classiques (verrou d'exclusion mutuelle, moniteur, communication)
- raisonnablement connues
- schémas classiques (producteurs/consommateurs, lecteurs/rédacteurs)

Approches modernes

- parallélisation paresseuse
- création implicite d'activités
- synchronisation implicite
- schémas classiques (fork-join)
- ne résolvent pas tous les problèmes