

Quentin POINTEAU

1A SN

Groupe AB2

## Rapport individuel Projet Long

### Itération 3

Pour cette troisième itération, j'ai créé avec Marwa le paquetage sur les objets et le paquetage sur les personnages. J'ai aussi inclus ce développement des personnages dans la classe JeuEcran, afin que la structure du code soit plus cohérente et s'inscrive dans le concept de réutilisation. J'ai par ailleurs complété le code de la classe SalleMonstre afin d'y introduire l'utilisation de la classe Monstre que j'ai codée avec Marwa. J'ai aussi commencé à coder la classe Inventaire.

En outre, j'ai aussi géré la fusion de toutes les branches de développement sur Git afin que l'on puisse rendre les sources du projet sous un .jar contenant le travail de chacun des membres du groupe.