

Rapport Individuel

Durant cette seconde itération, j'ai continué de travailler sur l'implantation de la génération procédurale avec Quentin Pointeau et ce, en finissant d'écrire la méthode *generer()* dans la classe *Etage*.

Nous avons également commencé à travailler sur un pseudo-programme de test pour valider la bonne réalisation de la méthode *generer()*. Ce dernier se base sur un affichage des salles de l'étage sur une carte via l'interface graphique libGDX. En effet, la génération procédurale étant basée sur des mécanismes pseudo-aléatoires, il n'est pas possible de tester l'entièreté des méthodes à l'aide de classes de tests pour s'assurer de leur bonne réalisation. L'objectif était donc dans un premier temps de s'assurer que les salles étaient bien agencées et qu'elles s'affichaient toutes à l'écran (pour commencer nous n'avons rempli notre étage que de la salle départ et de salles monstres pour simplifier le procédé). Nous sommes actuellement encore en train de travailler sur l'affichage des portes de chaque salles pour s'assurer de leur bonne position par rapport au plan globale de l'étage (i.e. il ne faut pas qu'une porte ne mènent à aucune salle).

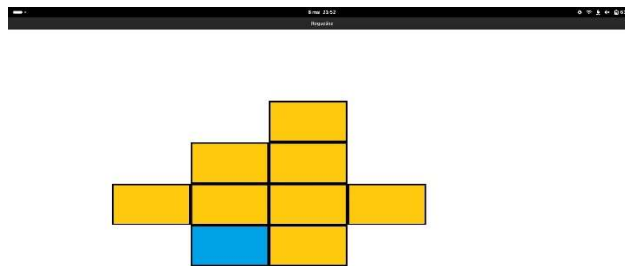


Image de l'affichage de la carte des salles de l'étage suite à la génération procédurale (Salle de départ : rectangle bleu, salle monstre : rectangle jaune)

Pour finir afin synthétiser le travail effectué, j'ai réalisé un diagramme de classes du dernier avancement de notre branche sur git (*GenerationProcedurale*). Ce diagramme ne résume que les attributs et les méthodes en lien avec la génération procédurale. Il sera bien évidemment enrichi par la suite avec tous les autres éléments concourant à l'architecture globale du projet.

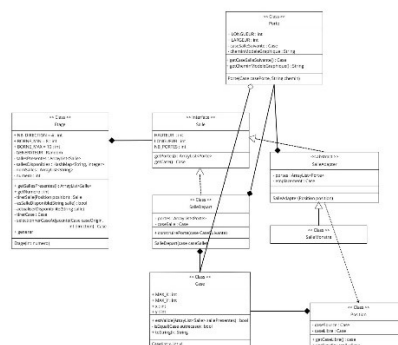


Diagramme de classes en lien avec la génération procédurale