

## Compte rendu de l'avancement individuel : troisième itération

Pour cette troisième itération, j'ai créé avec Quentin les packages Objet et Personnage, où j'ai créé deux réalisations de l'interface Objet, avec les classes PotionDeVie et Poison, deux classes qui représentent des objets consommables qui touchent aux points de vie des personnages (monstre ou joueur).

J'ai aussi harmonisé tous les rapports individuels des membres du groupe et nos discussions pour écrire le rapport général du projet ainsi que le manuel d'utilisateur du jeu.

EL OMARI Marwa, Groupe AB2