

Quentin POINTEAU

1A SN

Groupe AB2

Rapport individuel Projet Long

Itération 2

Pour cette deuxième itération, j'ai continué à développer la génération procédurale des salles avec Nicolai. Nous avons complété l'algorithme et nous arrivons désormais à générer un étage comme convenu. La première salle dite "salle de départ" est placée puis les autres salles (pour l'instant que des salles "monstre"). Il manque maintenant uniquement à placer la dernière salle dite salle "étage suivant".

Afin de visualiser le résultat de la génération d'un étage, nous avons (sur notre branche git `GenerationProcedurale`), créé un affichage du placement des salles grâce à la librairie graphique que nous utilisons, c'est-à-dire `LIBGDX`. La salle "départ" est représentée en bleu et les salles "monstres" sont représentées en rouge.

Maintenant que l'algorithme pour le placement des salles est (quasiment) terminé, nous réfléchissons à un moyen d'afficher les portes pour visualiser leur emplacement sur la carte et donc aussi valider le placement des portes qui permettront de passer d'une salle à une autre.

Les principales modifications ont été codées dans la classe `Etage` et dans la classe `TestGenEcran`.