

CONTACT

+33 7 89 84 15 87 quentin.philipp@hotmail.fr www.quentinp.com

COMPETENCES EN PROGRAMMATION

<u>Principaux langages</u>: Python,

C++, C

<u>Web :</u> HTML, CSS, JS <u>Base de données :</u> MySQL,

SQLite

Gestion de code : Git, Github,

Gitlab

IDE/Editeur: Visual Studio Code,

Atom, Eclipse

Frameworks: Qt, Flask, Angular

COMPETENCE PERSONELLES

Anglais: pratique professionnelle, TOEIC 2019: 965/990, stage en entreprise de 4 mois au Pays-Bas, semestre académique à Ljubljana.

Organisation Communication

INTÉRÊTS

<u>Sport</u>: Cyclisme, volley-ball et snowboard.

<u>Autre</u>: Musique, robotique/ électronique embarquée.

SITE PERSONNEL

www.quentinp.me/

LINKEDIN

www.linkedin.com/in/QuentinPhilipp

GITHUB

https://github.com/QuentinPhilipp

QUENTIN PHILIPP

ÉTUDIANT INGÉNIEUR

DESCRIPTION

Je suis un étudiant ingénieur, passionné par le développement de nouveaux produits et la découverte de nouvelles technologies. Je suis à la recherche d'un stage de fin d'études de 6 mois à partir de mars 2021

FORMATION

ÉCOLE D'INGÉNIEUR - SPÉCIALISATION ÉLECTRONIQUE ET INFORMATIQUE

ENIB - Ecole Nationale d'Ingénieurs de Brest | 2016 - 2021 Université de Ljubljana (Echange Erasmus) | Octobre 2020 - Février 2021

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

STAGE ASSISTANT INGÉNIEUR

INTK, Utrecht (NL) | Mars 2020 - Juin 2020

- Création de tableaux de bord pour des données provenant de différentes
 API de réseaux sociaux. (Facebook, Twitter, Instagram, ...)
- Amélioration de mes compétences en gestion de projets et communication.
- Optimisation et amélioration du code existant pour une livraison aux clients

CDD DÉVELOPPEUR

Magic Tech | Aout 2019 - Septembre 2019

 Prolongation de mon stage en CDD pendant 1 mois, avant de continuer ma formation.

STAGE TECHNICIEN

Magic Tech | Juin 2019 - Juillet 2019

- Conception et programmation de multiples cartes électroniques chargées de récupérer des données et déclencher des actionneurs.
- Conception de pièce 3D pour assemblages.

EXPERIENCE PERSONNELLE

BIKEN ET BIKEN SOFTWARE

Projet personnel

 Développement d'un site web de génération d'itinéraires cyclables. Ce projet est la mise en version web d'un projet scolaire réalisé l'année précédente.
 www.bikenapp.com

SPOTY

Ocean Hackathon Brest 2019

• Prototype d'application de classement et de recommandation de spots de surf et kitesurf en utilisant des données open sources.

Visitez mon site internet ou ma page Github pour voir mes autres projets