



CONTACT

+33 7 89 84 15 87
quentin.philipp@hotmail.fr
www.quentinp.com

COMPETENCES EN PROGRAMMATION

Principaux langages : Python, C++, C
Web : HTML, CSS, JS
Base de données : MySQL, SQLite
Gestion de code : Git, Github, Gitlab
IDE/Editeur : Visual Studio Code, Atom, Eclipse

TECHNOLOGIES UTILISÉES

OS : Windows, Linux, RTOS.
Carte de développement : STM32, RaspberryPi, Arduino, ESP8266
Protocoles : CAN, I2C, USB, UART, TCP/IP

COMPETENCE PERSONELLES

Gestion du temps
Communication
Organisation

LINKEDIN

www.linkedin.com/in/QuentinPhilipp

GITHUB

<https://github.com/QuentinPhilipp/>

SITE WEB

www.quentinp.me/

QUENTIN PHILIPP

ÉTUDIANT INGÉNIEUR

DESCRIPTION

Je suis un étudiant ingénieur, passionné par le développement et l'électronique. J'ai des expériences professionnelles et scolaires dans ces deux domaines. Je suis motivé par la création et l'amélioration continue des systèmes. Je suis actuellement à la recherche d'un stage de fin d'étude.

EDUCATION

ÉCOLE D'INGÉNIEUR - SPÉCIALISATION ÉLECTRONIQUE ET INFORMATIQUE

ENIB - Ecole Nationale d'Ingénieurs de Brest | 2016 - 2021

Université de Ljubljana (Echange Erasmus) | Octobre 2020 - Février 2021

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

STAGE ASSISTANT INGÉNIEUR

INTK, Utrecht (NL) | Mars 2020 - Juin 2020

- Création de tableau de bord pour des données provenant de différentes API.
- Amélioration de mes compétences en gestion de projet et communication.
- Optimisation et amélioration du code existant pour une livraison aux clients.

CDD TECHNICIEN

Magic Tech | Août 2019 - Septembre 2019

- Prolongation de mon stage en CDD pendant 1 mois, avant que les cours ne reprennent.

STAGE TECHNICIEN

Magic Tech | Juin 2019 - Juillet 2019

- Conception et programmation de multiples cartes électroniques chargées de récupérer des données et actionner des moteurs.
- Conception de pièce pour imprimante 3D

EXPERIENCE PERSONNELLE

BIKEN ET BIKEN SOFTWARE

Projet personnel

- Développement d'un site web de génération d'itinéraires cyclables. Ce projet est la mise en version web d'un projet scolaire réalisé l'année précédente. ➡ www.bikenapp.com

SPOTY

Ocean Hackathon Brest 2019

- Prototype d'application de classement et de recommandation de spots de surf et kitesurf en utilisant des données opensources.

Visitez mon site internet ou ma page Github pour voir tout mes projets