



# QUENTIN PHILIPP

## INGÉNIEUR LOGICIEL ET ELECTRONIQUE

### CONTACT

+33 7 89 84 15 87  
quentin.philipp@hotmail.fr  
www.quentinp.com

### COMPETENCES EN PROGRAMMATION

Principaux langages : Python, C++, C  
Web : HTML, CSS, JS  
Base de données : MySQL, SQLite  
Gestion de code : Git, SVN  
Framework : Qt, Flask

### TECHNOLOGIES UTILISÉES

OS : Windows, Linux, RTOS, ROS.  
Carte de développement : STM32,  
RaspberryPi, Arduino, ESP8266  
Protocoles : CAN, I2C, USB, UART,  
SPI

### COMPETENCE PERSONNELLES

Anglais : pratique professionnelle,  
TOEIC 2019 : 965/990, stage en  
entreprise de 4 mois au Pays-Bas,  
semestre académique à Ljubljana.  
Gestion de projets  
Communication

### INTÉRÊTS

Sport : Cyclisme, snowboard,  
volleyball  
Autre :  
Musique, voyage, électronique

### GITHUB

<https://github.com/QuentinPhilipp/>

### LINKEDIN

[www.linkedin.com/in/QuentinPhilipp](http://www.linkedin.com/in/QuentinPhilipp)

### SITE WEB

[www.quentinp.me/](http://www.quentinp.me/)

### DESCRIPTION

Je suis un ingénieur spécialisé en informatique et électronique embarquée, passionné par le développement de produit innovants et la découverte de nouvelles technologies.

### FORMATION

ÉCOLE D'INGÉNIEUR - SPÉCIALISATION ÉLECTRONIQUE ET INFORMATIQUE

- ENIB - Ecole Nationale d'Ingénieurs de Brest | 2016 - 2021
- Université de Ljubljana, Faculty of Electrical Engineering (Echange Erasmus) | Octobre 2020 - Février 2021

### EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

#### STAGE INGÉNIEUR

Siemens PLM Software | Mars 2021 - Août 2021

- Conception d'un sketcher pour améliorer et faciliter l'utilisation de fonctionnalités dans le logiciel System Analyst.
- Développement logiciel en Python avec Qt.
- Création d'une librairie graphique générique utilisable pour d'autres projets de l'équipe.

#### STAGE ASSISTANT INGÉNIEUR

INTK, Utrecht (NL) | Mars 2020 - Juin 2020

- Création de tableaux de bord pour des données provenant de différentes API de réseaux sociaux. (Facebook, Twitter, Instagram, ...)
- Amélioration de mes compétences en gestion de projets et communication.
- Optimisation et amélioration du code existant pour une livraison aux clients.

#### STAGE + CDD DÉVELOPPEUR

Magic Tech | Juin 2019 - Septembre 2019

- Conception et programmation de multiple cartes électroniques chargé de récupérer des données et déclencher des actionneurs.
- Prolongation de mon stage en CDD pendant 1 mois, avant de continuer ma formation.

### EXPERIENCES PERSONNELLES

#### BIKEN ET BIKEN SOFTWARE

Projet personnel

- Développement d'un site web de génération d'itinéraires cyclables. Ce projet est la mise en version web d'un projet scolaire réalisé l'année précédente. ➡ [www.bikenapp.com](http://www.bikenapp.com)

#### SPOTY

Ocean Hackathon Brest 2019

- Prototype d'application de classement et de recommandation de spots de surf et kitesurf en utilisant des données opensources.

Visitez mon site personnel ou ma page  
Github pour voir tout mes projets