

# Guide d'utilisation

Lors du lancement du logiciel une interface va s'ouvrir (FIG1) et une invite de commande (FIG2) qui n'est pas à fermer sinon le logiciel entier se fermera lui aussi également.

Lorsque le logiciel est lancé l'interface graphique vous invite à rentrer les valeur de la « Distance entre la Terre et l'Objet en km » et la « Distance entre la Lune et l'Objet en km ». L'Objet est la fusée Apollo 11.

Ensuite vous pouvez cliquer sur calculer et attendre que la barre de progression arrive à 100%, en attendant dans l'invite de commande vous pouvez voir tous les résultats des calcul pour la force gravitationnelle de la Terre et de la Lune.

Arrivée à 100% vous obtiendrez les résultat dans les encadrés, si vous souhaiter une plus grande précision du résultat en Newton l'invite de commande pourra vous le fournir ( c'est la dernière ligne afficher ).

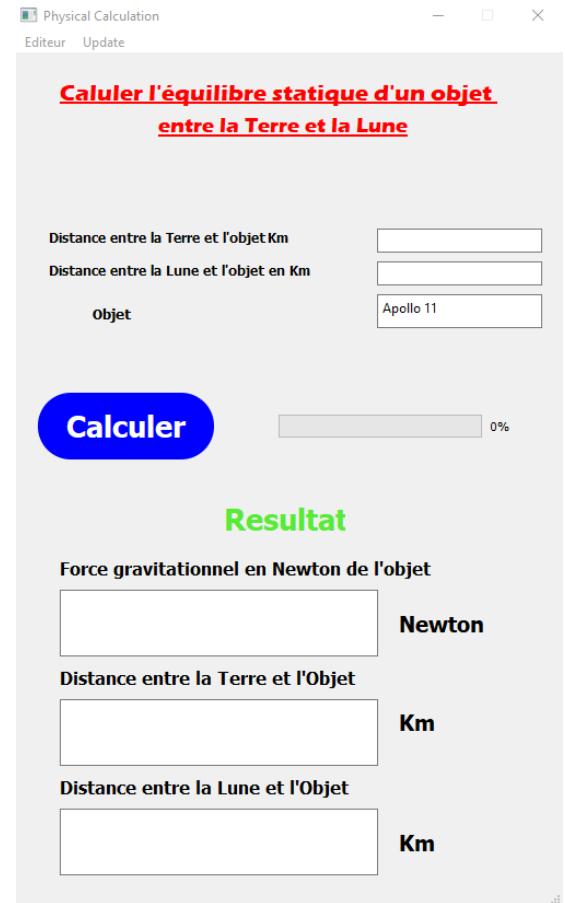


FIG 1

The screenshot shows a terminal window with the path 'C:\Users\Quentin\OneDrive\Bureau\Physical Calculation\Physical Calculation.exe'. The window displays a series of floating-point numbers, each preceded by '285.' or '11.'. These numbers represent the gravitational force values calculated by the program. The output is as follows:

```
C:\Users\Quentin\OneDrive\Bureau\Physical Calculation\Physical Calculation.exe
285.0686721437938
11.037591652012768
285
11
285.0664097523702
11.037747000009123
285
11
285.0641473878791
11.037902351285153
285
11
285.0618850503199
11.038057705840956
285
11
285.0596227396924
11.038213063676624
285
11
285.05736045599593
11.038368424792244
285
11
285.0550981992302
11.038523789187915
285
11
285.05283596939483
```

FIG 2

Ce logiciel a été réalisé en Python et l'interface graphique avec le logiciel QT



**Attention si le logiciel dit qu'il ne répond plus c'est normal il y a plusieurs millier de calculs et de conversions différentes qui sont effectuer à chaque seconde et toute ne sont pas afficher dans l'invite de commande. L'interface graphique ne peut pas supporter autant de calcul à la fois mais l'invite de commande SI, donc vous allez avoir un « ne répond pas » pour l'interface mais lorsque l'invite de commande aura fini son travail, l'interface graphique affichera bien le résultat donc pas d'inquiétude**