Montage :

Adobe Premiere

After Effects

Audacity, WayBowser (sons)

SoundBox

3DSMAX (uniquement sur Windows)

Blender (gratuit)

Maya (le plus puissant)

Applications pour faire bouger :

* Vidéo mP4
* Pas d’autorisation de jouer une vidéo sur Iphone si il n’a pas accepté (inputTouch)
  + Touch au lancement de l’application
* Chargement au lancement de l’application une fois qu’on a cliqué sur « toucher »
* Quels sons on doit jouer après le chargement ?
* GIF animé
* Faire un player d’images
* Renard 🡪 une seule image de transparence
  + Sur un halo blanc en png
  + Différentes couleurs de fonds pour les gifs animés
* Clignotement sur un bouton : variation de l’opacité du png
* AMELIORATION : passer le menu au-dessus plutôt que de faire décaler toute l’image sur la gauche

2 types d’animations :

* Précalculées : gif animé
* Procédurales

Encres de calques Photoshop

Faire des scripts Photoshop

Multiplier toute une image par une couleur