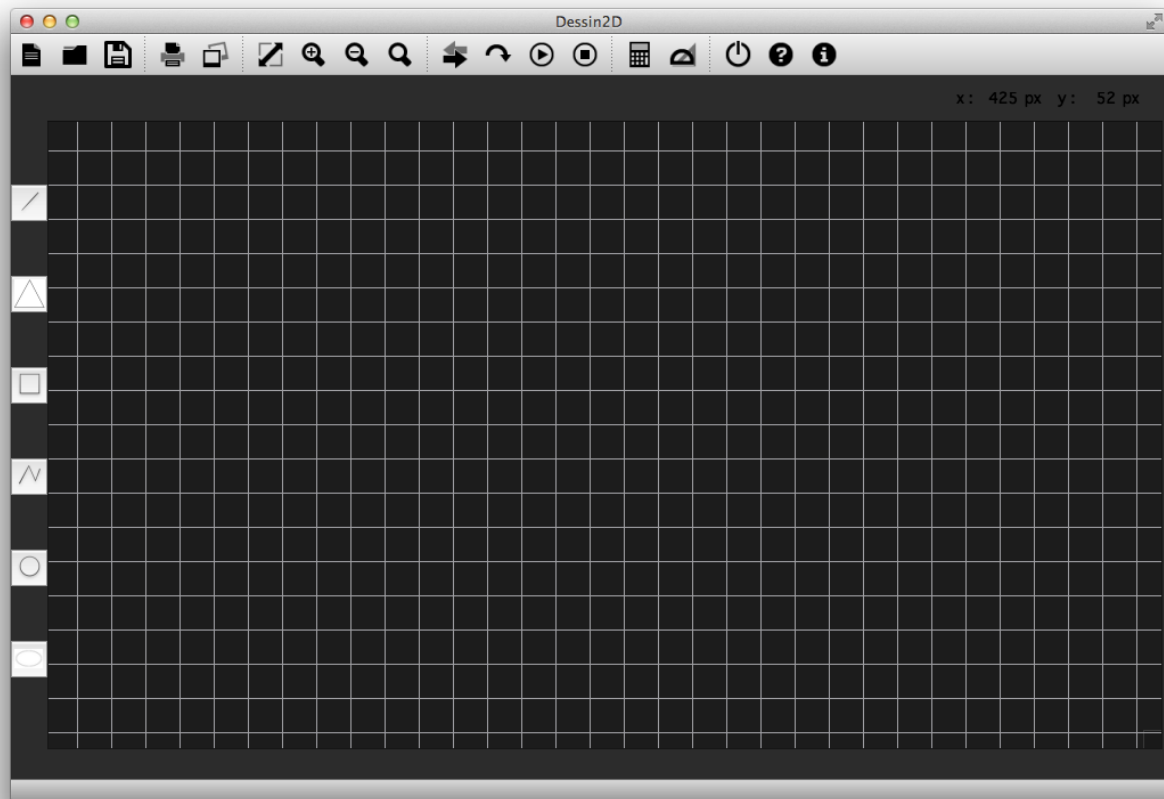


Dessin2D

De Matthieu Clin et Quentin Vecchio

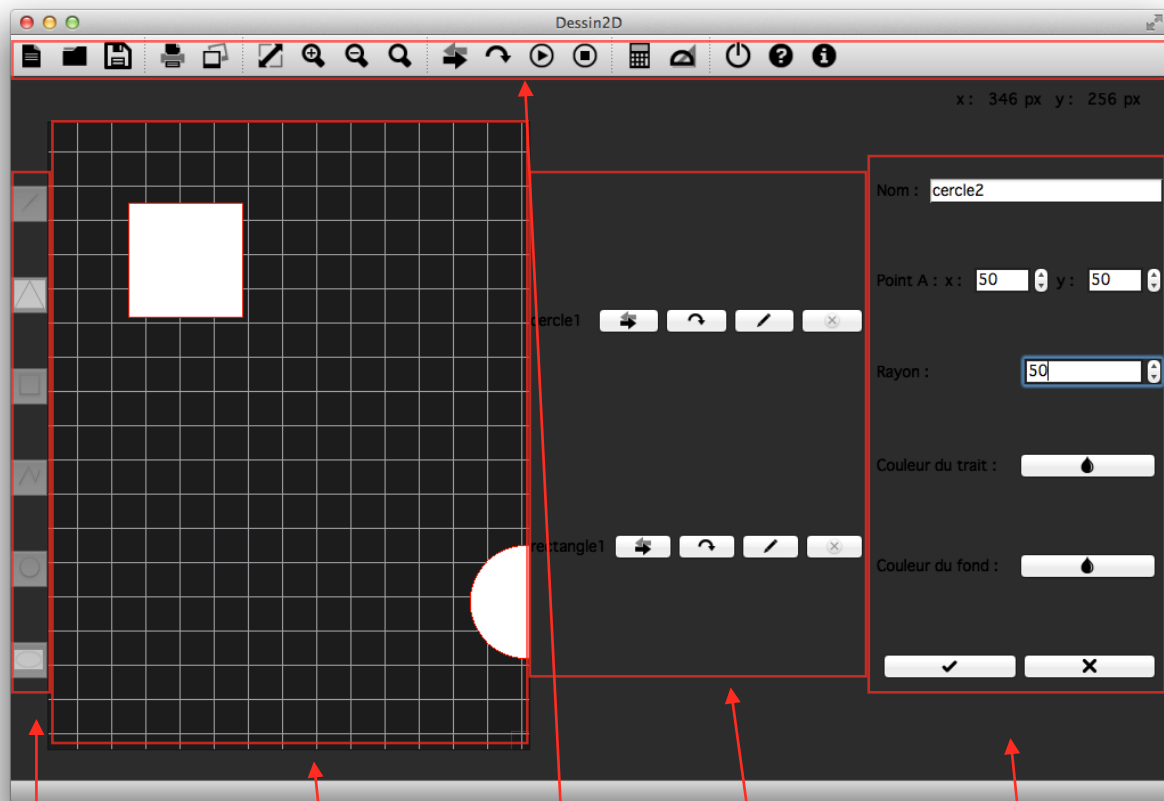


Manuel d'utilisation

SOMMAIRE

I) L'interface graphique	4
II) La Barre d'outils des figures	5
III) La zone graphique	6
IV) Barre d'outils des actions	7
Ouverture du dessin	7
Enregistrement du dessin	7
Impression du dessin	7
Exportation du dessin	7
Zoom	7
Translation totale	7
Rotation totale	8
Lancement Animation	8
Suppression des animations	8
V) Liste des figures créés	9
VI) Formulaire de nouvelle figure	10

I) L'interface graphique



Zone graphique

Barre d'outils des figures

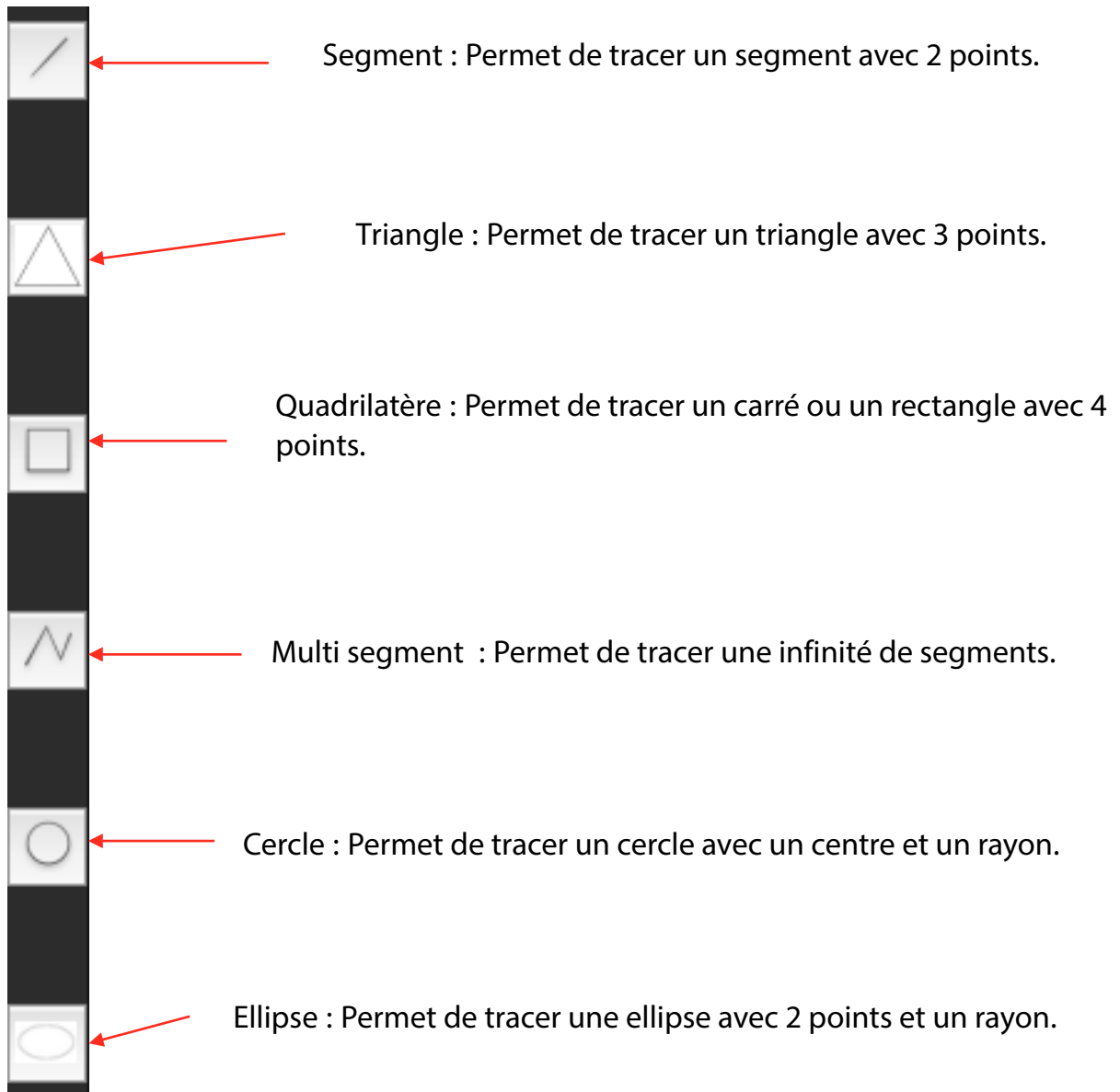
Liste des figures créées

Barre d'outils des actions

Formulaire nouvelle figure

II) La Barre d'outils des figures

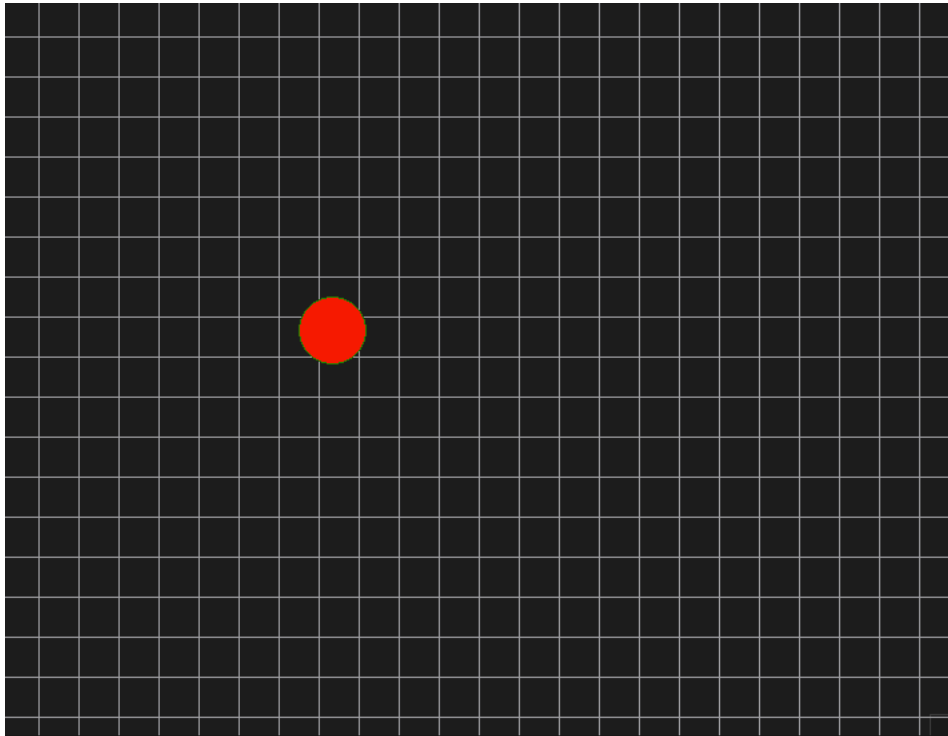
La barre d'outils des figures sert à ouvrir un formulaire de création de figure.



III) La zone graphique

Toutes les figures créés seront dessiné dans cette zone graphique.

Vous trouverez un label en haut à droite de l'application qui vous indiquera les coordonnées de la souris dans la zone graphique.



IV) Barre d'outils des actions

Cette barre d'outils rassemble toutes les actions de l'application Dessin2D.

Certaines fonctionnalités ne sont pas encore disponibles, elles le seront dans une prochaine version.



1) Ouverture du dessin

Comme dans toute application qui se respecte, il est possible d'ouvrir un dessin (*.xml). Une fois le dessin ouvert vous retrouvez toute vos figures dessinées dans la zone graphique mais aussi modifiable dans la liste des figures créés.

2) Enregistrement du dessin

Après avoir travaillé sur son dessin, il est possible de le sauvegarder en format xml afin de le partager ou de travailler dessus ultérieurement.

3) Impression du dessin

Si vous voulez garder tout vos dessins en format papier alors il est possible de l'imprimer avec une imprimante configuré avec votre ordinateur.

4) Exportation du dessin

Il est également possible d'exporter vos dessins dans différent format tel que .png, .pdf, .jpeg, ...

5) Zoom

Aussi bien utile pour du travail de précision que pour avoir une vue d'ensemble du dessin, le zoom vous permettra de cibler votre zone de travail, le zoom initiale quand à lui vous permettra de revenir à la zone de travail initiale.

6) Translation totale

L'opération translation est possible avec l'application Dessin2D. La translation totale est une opération qui concernera toutes les figures qui n'ont pas déjà une opération de translation individuelle.

7) Rotation totale

L'opération rotation permet de faire une rotation sur tout le dessin.

8) Lancement Animation

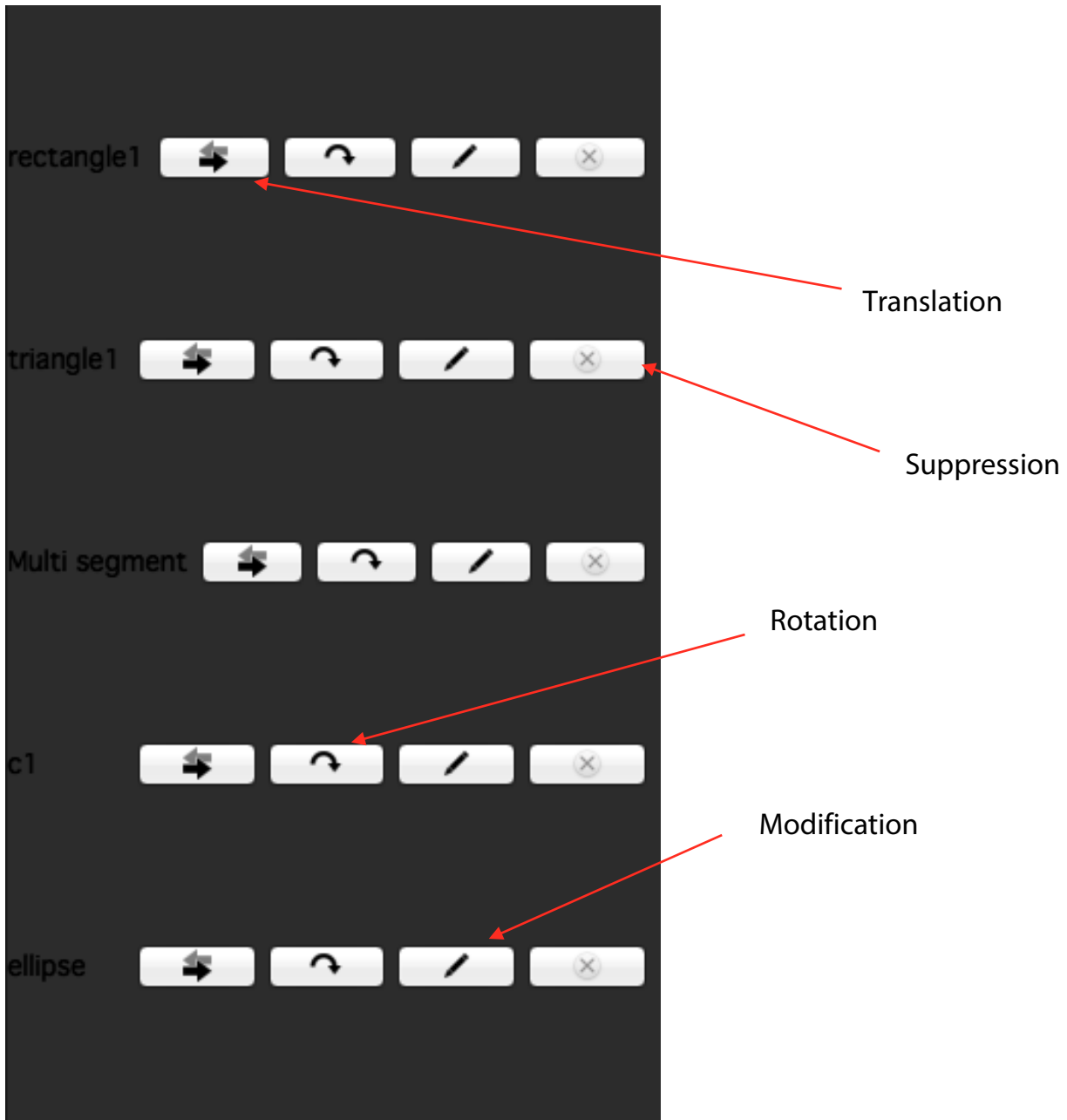
Après avoir créé plusieurs translation, il vous suffit de cliquer sur cette action pour voir tout votre dessin changer grâce à vos opérations.

9) Suppression des animations

Vous pouvez également supprimer toutes les opérations de translation de votre dessin en cliquant sur cette action.

V) Liste des figures créés

La liste des figures créés permet d'avoir un visuel simple de toutes les figures présente sur la zone graphique. Ici, on peut modifier, supprimer une figure. Mais aussi lui faire une opération de rotation et de translation



VI) Formulaire de nouvelle figure

Ce formulaire vous permettra d'ajouter une nouvelle figure, les champs du formulaire changeront en fonction de la figure. Vous pouvez à tout moment annuler ou valider la figure.

Nom :

Point A : x: y:

Point B : x: y:

Couleur du trait :

Segment

Nom :

Point A : x: y:

Point B : x: y:

Point C : x: y:

Point D : x: y:

Couleur du trait :

Couleur du fond :

Quadrilatère

Nom :

Point A : x: y:

Point B : x: y:

Rayon :

Couleur du trait :

Couleur du fond :

Ellipse

Nom :

Point A : x: y:

Rayon :

Couleur du trait :

Couleur du fond :

Cercle

Nom :

Point A : x: y:

Point B : x: y:

Point C : x: y:

Couleur du trait :

Triangle

Nom :

Point : x: y:

Point : x: y:

Couleur du trait :

Multi segment