

Projeto 1 – Equações Analíticas e Resultado Numérico

Perfil de Poiseuille

2025.1 : Tópicos especiais de mecânica dos fluidos

Professora : RAQUEL JAHARA LOBOSCO

Aluno : Quentin Devorsine



1. Introdução

O objetivo do projeto é de comparar as soluções analíticas com os resultados obtidos por métodos numéricos aplicados a problemas clássicos da Mecânica dos Fluidos. O problema escolhido é o perfil de Poiseuille. Primeiramente indicaremos com o desenvolvimento a solução analítica do problema, com todos os passos matemáticos devidamente apresentados. Seguido da implementação duma solução numérica utilizando OpenFoam e da comparação dos resultados analíticos com os resultados numéricos, analisando a convergência, o erro relativo e possíveis fontes de discrepância.

Sumário

| | |
|-----------------------------|---|
| 1. Introdução | 2 |
| 2. Simulação Openfoam | 5 |
| 3. Resultados | 7 |

| | |
|---|---|
| Figura 1 : escoamento de Poiseuille..... | 4 |
| Figura 2 : O blockmesh no paraview..... | 6 |
| Figura 3 : perfil de velocidade ao longo do raio..... | 7 |
| Figura 4 : comparação entre o perfil analítico e o perfil da simulação..... | 7 |

1. Solução analítica

O perfil de Poiseuille representa o perfil de velocidade dum escoamento dum fluido num tubo, sua solução é :

$$u(r) = 2 \cdot u_m \cdot \left[1 - \left(\frac{r}{R} \right)^2 \right]$$

Com :

- $u(r)$: A velocidade em \vec{x}
- u_m : A velocidade media em \vec{x}
- r : A distancia ao eixo do tubo
- R : O raio do tubo

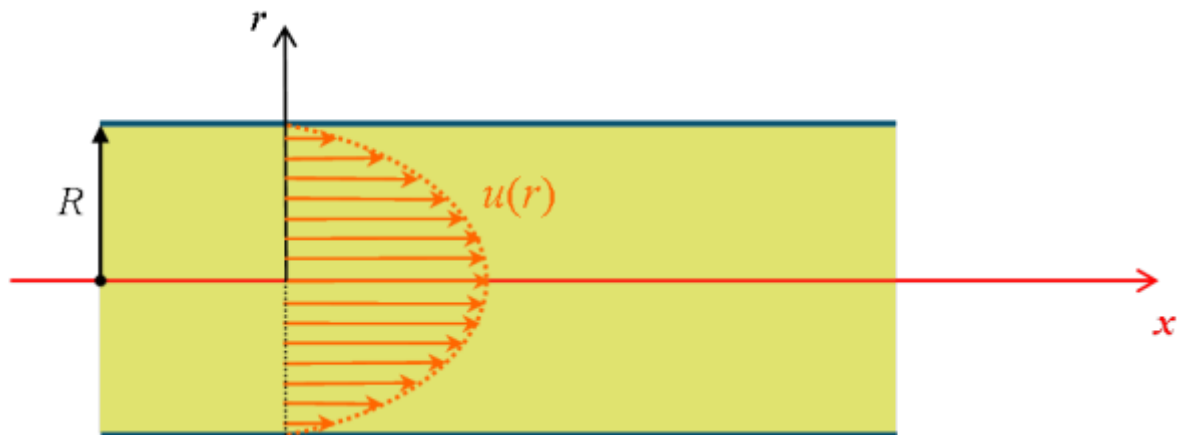


Figura 1 : escoamento de Poiseuille

Essa solução funciona com algumas condições :

- Em regime permanente.
- O escoamento é laminar e é hidrodinamicamente desenvolvido.
- O fluido tem propriedades constante.
- As forças de campo são desprezíveis.
- A condição de contorno : velocidade nula nas paredes

Vamos partir das equações do momentum :

$$\text{Em } \vec{x} : \rho \left(u \frac{\partial u}{\partial x} + v \frac{\partial u}{\partial y} \right) = Fx - \frac{dP}{dx} + \mu \left(\frac{\partial^2 u}{\partial r^2} + \frac{1}{r} \frac{\partial u}{\partial r} + \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} \right) \quad (1a)$$

$$\text{Em } \vec{r} : \rho \left(u \frac{\partial v}{\partial x} + v \frac{\partial v}{\partial r} \right) = Fr - \frac{dP}{dr} + \mu \left(\frac{\partial^2 v}{\partial r^2} + \frac{1}{r} \frac{\partial v}{\partial r} + \frac{\partial^2 v}{\partial x^2} \right) \quad (1b)$$

As forças de campo são desprezíveis então $Fr = Fx = 0$

O escoamento é laminar e é hidrodinamicamente desenvolvido então $\begin{cases} v = 0 \\ u \equiv u(r) \end{cases}$

$$(1b): \frac{\partial p}{\partial r} = 0 \quad (2)$$

$$(1a): -\frac{dP}{dx} + \mu \left(\frac{\partial^2 u}{\partial r^2} + \frac{1}{r} \frac{\partial u}{\partial r} \right) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} -\frac{dP}{dx} + \mu \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} \left(r \frac{\partial u}{\partial r} \right) = 0 & (3a) \\ u(r=R) = 0 & (3b) \end{cases}$$

Balanco de forças em \vec{x} , em um elemento do de comprimento dx do cilindro :

$$P(x) \frac{\pi D^2}{4} = P(x+dx) \frac{\pi D^2}{4} - \tau_\omega \pi D dx \quad (4)$$

$$\text{Com : } P(x+dx) = P(x) + \frac{dP}{dx} dx \quad (5) \text{ e } \tau_\omega = -\mu \frac{\partial u}{\partial r}_{r=R} \quad (6)$$

$$(5) \text{ e } (6) \text{ em } (4) \Leftrightarrow \frac{dP}{dx} = \frac{4\mu}{D} \frac{\partial u}{\partial r}_{r=R} \quad (7)$$

Como o escoamento é hidrodinamicamente desenvolvido, $\frac{dP}{dx} = \text{constante}$ (8).

Integrando (3a) com (8) :

$$\left(r \frac{\partial u}{\partial r} \right) = \frac{dP}{dx} \frac{r^2}{2\mu} + C1 \Leftrightarrow u(r) = \frac{1}{\mu} \frac{dP}{dx} \frac{r^2}{4} + C1 \ln r + C2 \quad (9)$$

Para a solução ser limitada em $r = 0$, $C1 = 0$ e com a equação (3b), deduzimos $C2$:

$$C2 = -\frac{1}{\mu} \frac{dP}{dx} \frac{R^2}{4} \quad (10) \text{ então } u(r) = \frac{1}{4\mu} \frac{dP}{dx} (r^2 - R^2) \quad (11)$$

Definindo a velocidade media como :

$$u_m = \frac{1}{\pi R^2} \int_{r=0}^R u(r) 2\pi r dr \quad (12) \text{ e usando } (11) : u_m = -\frac{1}{8\mu} R^2 \frac{dP}{dx} \quad (12)$$

$$\text{Então : } \frac{dP}{dx} = -\frac{8\mu u_m}{R^2} \quad (13)$$

Usando (13) em (11) :

$$u(r) = 2 \cdot u_m \cdot \left[1 - \left(\frac{r}{R} \right)^2 \right]$$

2. Simulação Openfoam

Vamos usar o solver simpleFoam, porque é um bom solver para problemas em regime permanente, com fluidos incompressíveis.

Como nosso problema tem uma simetria axial, podemos simplificar a geometria trabalhando sobre só no plano (\vec{x}, \vec{r}) . Assim fazemos uma simulação em 2D.

Para ter um escoamento laminar e hidrodinamicamente desenvolvido, é precisado ter :

$$\begin{cases} Re = \frac{Du_m}{\nu} < 2300 \\ L > 0.05ReD \end{cases}$$

Vamos considerar um escoamento de água ($\nu = 10^{-6} \text{ m}^2/\text{s}$) com uma velocidade de 0.05 m/s, um diâmetro de 20 cm :

$$Re = \frac{0.02 * 0.05}{10^{-6}} = 1000$$

$$L > 0.05 * 1000 * 0.02 = 1\text{m}$$

Vamos simular com um comprimento de $L = 1.5\text{m}$.

O blockmesh no paraview :



Figura 2 : O blockmesh no paraview

3. Resultados

Usando um plotoverline no final do modelo ($x=1.5m$), podemos observar o perfil de velocidade ao longo do raio :

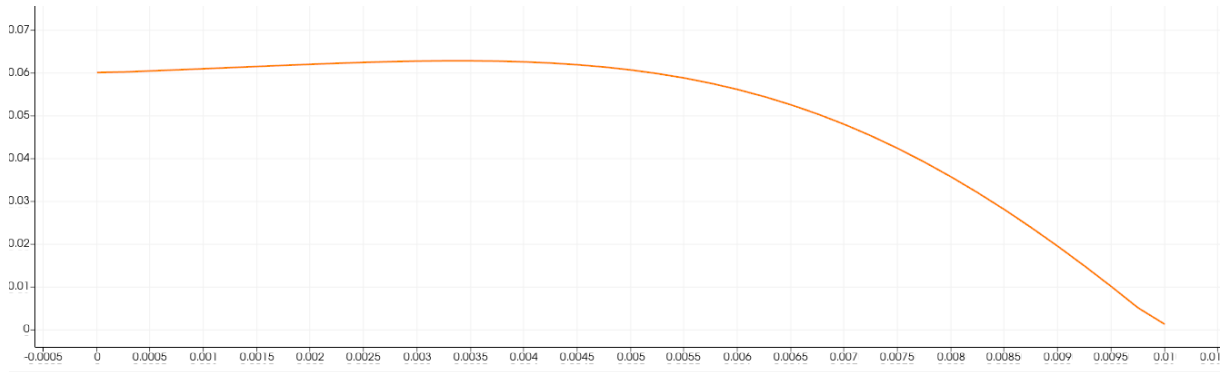


Figura 3 : perfil de velocidade ao longo do raio

O perfil de velocidade não parece a solução analítica.

Vamos exportar os dados em CSV para comparar eles com a solução analítica com um programa python.

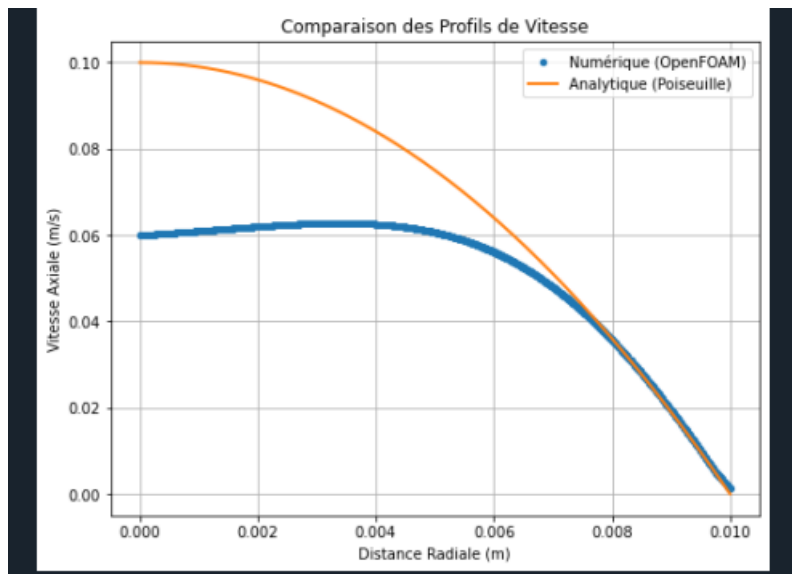


Figura 4 : comparação entre o perfil analítico e o perfil da simulação

Calculamos também a velocidade média da nossa simulação e o erro relativo :

```
velocidade media da simulação : 0.04996373936063936  
erro relativo : 0.07252127872128811 %
```

Podemos ver que o perfil de velocidade é muito diferente mas a velocidade média é quase igual.

4. Conclusão

Pudemos observar resultados bem diferentes entre a solução analítica e a simulação. Não sei porque deu esse resultado mas parece que o escoamento começa a ficar turbulento com a velocidade que baixa no centro do duto. Mas é estranho porque calculamos o Reynolds bem inferior à limite de 2300. Então talvez pode ser um erro no pré-processamento.