

Compte-rendu Mission 7

Contexte

La mission 7 consistait en la réalisation d'une application permettant de gérer une liste de tâches dans la clinique. Les employés doivent pouvoir:

- Ajouter une tâche
 - Supprimer une tâche
 - Modifier une tâche
 - Connaître l'état d'une tâche (En cours, en attente, ou terminée)
-

I. La base de données

Notre base de données est composée de 3 tables:

- **taches**: Base principale qui stocke les tâches ainsi que leurs données associées telles que sa priorité, son responsable, son statut et sa description.
- **priorite**: Contient tous les types de priorité possibles pour une tâche.
- **responsables**: Liste toutes les personnes pouvant être tenues comme responsables d'une tâche.
- **statut_tache**: Possède tous les types de statut de tâche possibles pour une tâche.

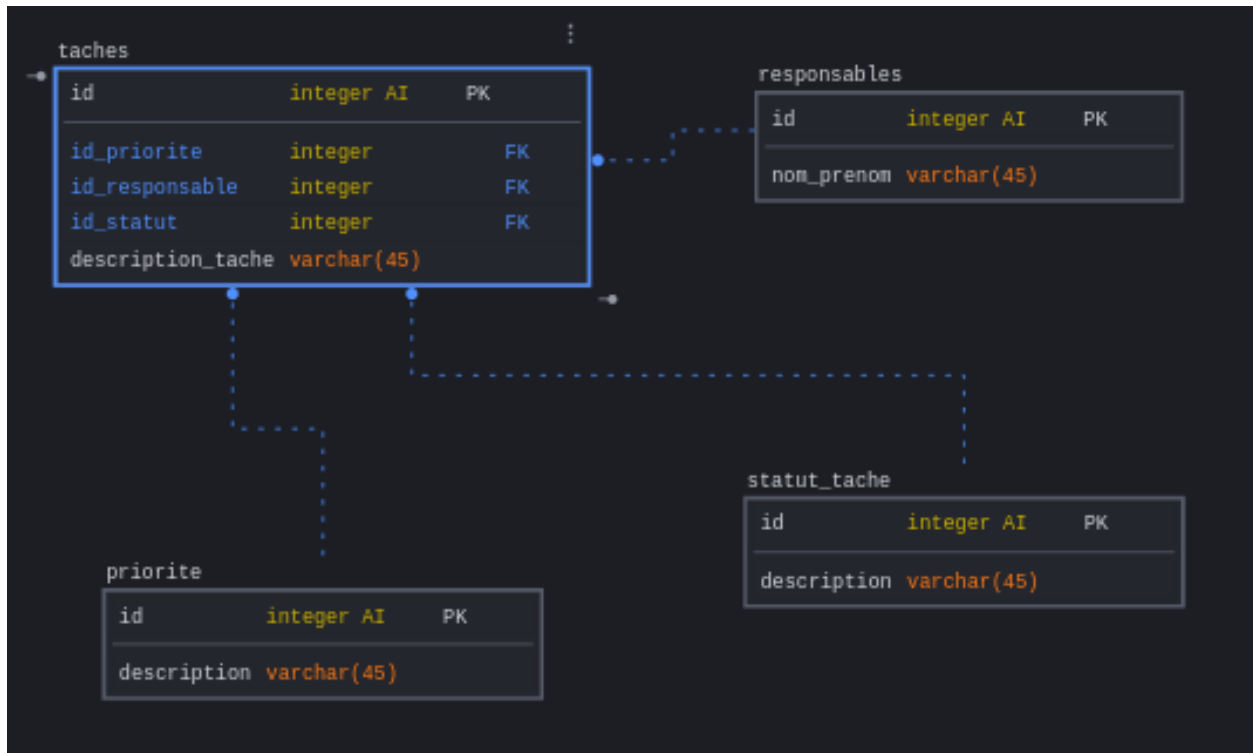


Figure 1: Schéma relationnel de la base de données, réalisé sur SqlDBM

II. L'application

L'application sera réalisée en Java en GUI (Graphical User Interface) avec l'API Java Swing.

1. La maquette

Avant de réaliser l'application, il faut réaliser une maquette. Cela est essentiel afin de confectionner l'**interface utilisateur**.

Voici la maquette:



Figure 2: Maquette de l'application Java, réalisée sur Figma

2. Fonctionnement de l'application

[Capture d'écran de l'application Java finie][app.png]

Cette application permet donc d'ajouter une tâche, de les modifier voire de les supprimer.

- Le textfield **description de la tâche** permet de rentrer la description de la tâche à ajouter à la base de données.
- La ComboBox **Responsable de la tâche** sert à définir le responsable de la tâche.
- La ComboBox **Priorité** a pour utilité de définir la priorité de la tâche.
- La Combobox **ID** permet de choisir l'ID de la tâche à modifier
- La ComboBox **Statut** permet elle de modifier le statut de la tâche choisie par l'ID.