**Unity Side Project Idea**

* RPG, Adventure
* Low polygon
* Multiplayer ? -
* 3D + (2D - ?)
* English / French languages supported
* Save
* Medieval fantasy theme

Level Design :

- hexagon base tile ?

- random level ?-

- 1 world / multiple level ?

- outside ? cave ?

- probuilder + progrid ?

Rpg :

- inventory ?

- items ?

- consumable ?  
- skill point ?

- skills ?