

# Stage QuizBe

## Table des matières

Présentation .....	1
Objectif .....	1
Contexte .....	2
Présentation du site .....	2
Organisation et tâches à réaliser .....	3
Entame du stage .....	3
Tâches effectuées .....	4
Première tâche .....	4
Deuxième tâche .....	4
Troisième tâche .....	5
Implémentation .....	5
Problème rencontré .....	5
Quatrième tâche .....	6
Contexte .....	6
Implémentation .....	6
Conclusion .....	7
Résumé de l'objectif .....	7
Résumé des résultats .....	7
Résumé de l'expérience .....	7
Perspectives d'avenir .....	7
Remerciements .....	7
Liens .....	7

## Présentation

Stage réalisé pour le site OpenSource QuizBe du 9 janvier au 10 février 2023 par Amir Katsiev et Quentin Ayrat.

## Objectif

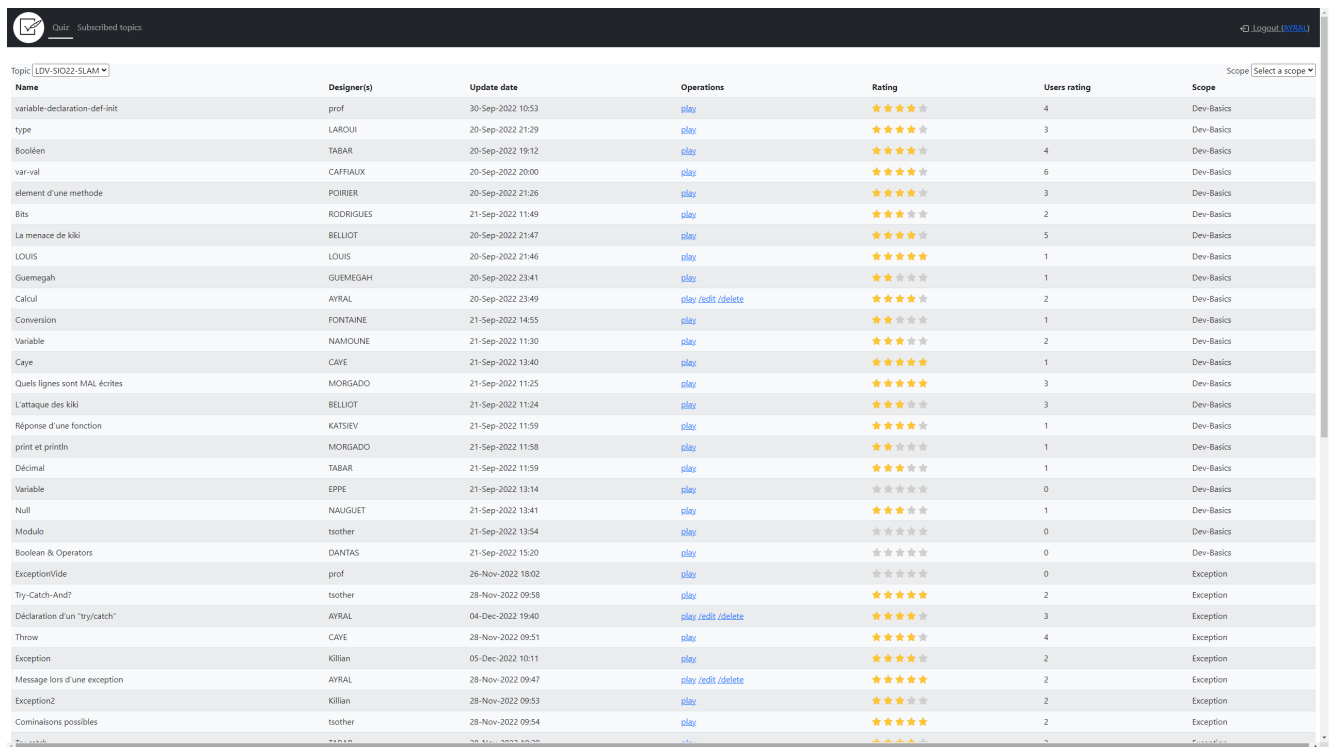
Enrichir un site déjà existant avec de nouvelles fonctionnalités.

# Contexte

## Présentation du site

Le site est une plateforme en ligne de questions/réponses qui sont ajoutées par les utilisateurs, ces derniers peuvent les attribuer à des "topic" ainsi qu'à des "scope" que nous utilisons respectivement ici comme "classe" ainsi que "sujet".

Ce site était codé à la base en Java, mais a été passé en Kotlin par la suite, en utilisant le Framework Spring et le moteur de template Thymeleaf.



Name	Designer(s)	Update date	Operations	Rating	Users rating	Scope
variable-declaration-def-init	prof	30-Sep-2022 10:53	<a href="#">play</a>	★★★★☆	4	Dev-Basics
type	LARQUI	20-Sep-2022 21:29	<a href="#">play</a>	★★★★☆	3	Dev-Basics
Booléen	TABAR	20-Sep-2022 19:12	<a href="#">play</a>	★★★★☆	4	Dev-Basics
var-val	CAFFIAX	20-Sep-2022 20:00	<a href="#">play</a>	★★★★☆	6	Dev-Basics
element d'une methode	POIRIER	20-Sep-2022 21:26	<a href="#">play</a>	★★★★☆	3	Dev-Basics
Bits	RODRIGUES	21-Sep-2022 11:49	<a href="#">play</a>	★★★★☆	2	Dev-Basics
La menace de kiki	BELLIOT	20-Sep-2022 21:47	<a href="#">play</a>	★★★★☆	5	Dev-Basics
LOUIS	LOUIS	20-Sep-2022 21:46	<a href="#">play</a>	★★★★☆	1	Dev-Basics
Guemegah	GUEMEGAH	20-Sep-2022 23:41	<a href="#">play</a>	★★★★☆	1	Dev-Basics
Calcul	AYRAL	20-Sep-2022 23:49	<a href="#">play</a> / <a href="#">edit</a> / <a href="#">delete</a>	★★★★☆	2	Dev-Basics
Conversion	FONTAINE	21-Sep-2022 14:55	<a href="#">play</a>	★★★★☆	1	Dev-Basics
Variable	NAMOUNE	21-Sep-2022 11:30	<a href="#">play</a>	★★★★☆	2	Dev-Basics
Caye	CAVE	21-Sep-2022 13:40	<a href="#">play</a>	★★★★☆	1	Dev-Basics
Quels lignes sont MAL écrites	MORGADO	21-Sep-2022 11:25	<a href="#">play</a>	★★★★☆	3	Dev-Basics
L'attaque des kiki	BELLIOT	21-Sep-2022 11:24	<a href="#">play</a>	★★★★☆	3	Dev-Basics
Réponse d'une fonction	KATSEV	21-Sep-2022 11:59	<a href="#">play</a>	★★★★☆	1	Dev-Basics
print et println	MORGADO	21-Sep-2022 11:58	<a href="#">play</a>	★★★★☆	1	Dev-Basics
Décimal	TABAR	21-Sep-2022 11:59	<a href="#">play</a>	★★★★☆	1	Dev-Basics
Variable	EPPE	21-Sep-2022 13:14	<a href="#">play</a>	★★★★☆	0	Dev-Basics
Null	NAUGUET	21-Sep-2022 13:41	<a href="#">play</a>	★★★★☆	1	Dev-Basics
Modulo	tsotter	21-Sep-2022 13:54	<a href="#">play</a>	★★★★☆	0	Dev-Basics
Boolean & Operators	DANTAS	21-Sep-2022 15:20	<a href="#">play</a>	★★★★☆	0	Dev-Basics
ExceptionVide	prof	26-Nov-2022 18:02	<a href="#">play</a>	★★★★☆	0	Exception
Try-Catch-And?	tsotter	28-Nov-2022 09:58	<a href="#">play</a>	★★★★☆	2	Exception
Déclaration d'un "try/catch"	AYRAL	04-Dec-2022 19:40	<a href="#">play</a> / <a href="#">edit</a> / <a href="#">delete</a>	★★★★☆	3	Exception
Throw	CAVE	28-Nov-2022 09:51	<a href="#">play</a>	★★★★☆	4	Exception
Exception	Killian	05-Dec-2022 10:11	<a href="#">play</a>	★★★★☆	2	Exception
Message lors d'une exception	AYRAL	28-Nov-2022 09:47	<a href="#">play</a> / <a href="#">edit</a> / <a href="#">delete</a>	★★★★☆	2	Exception
Exception2	Killian	28-Nov-2022 09:53	<a href="#">play</a>	★★★★☆	2	Exception
Cominaisons possibles	tsotter	28-Nov-2022 09:54	<a href="#">play</a>	★★★★☆	2	Exception

Ci-dessus une capture écran du site qui était utilisé dans le cadre de cours pour notre classe.

# Organisation et tâches à réaliser

## Entame du stage

Nous étions deux élèves à réaliser ce stage pour ce site, notre tuteur nous a montré un "Trello", qui est un outil de gestion de projet en ligne, avec pour choix de réaliser nos tâches ensemble, ou chacun de notre côté, nous avons opté pour la deuxième option.

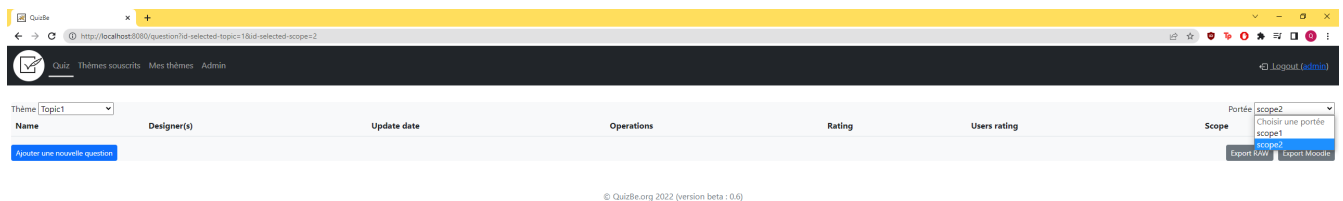
# Tâches effectuées

## Première tâche

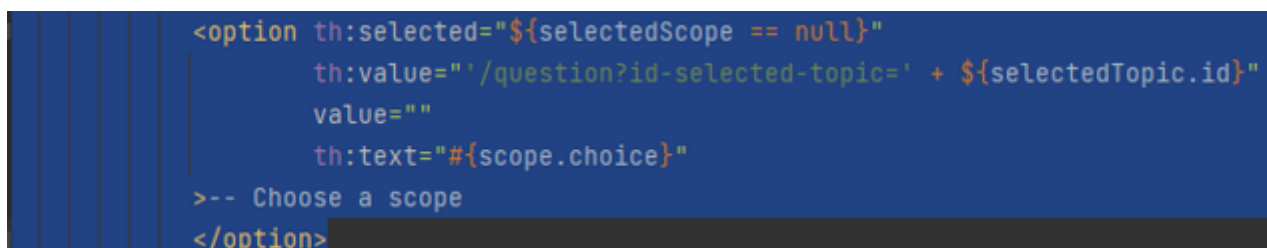
Ma première tâche était simplement pour une question de confort, d'augmenter le nombre de questions dans chaque topic/scope afin d'avoir plus de matière pour nos tâches ultérieures.

## Deuxième tâche

Celle-ci était plus pour nous familiariser avec les ressources existantes. Nous devions permettre à l'utilisateur de revenir à "All scopes" une fois qu'il en avait choisi un, ce qui n'était pas possible auparavant :



Pour ce faire, il fallait simplement enlever un paramètre qui désactivait l'option de revenir à "Choisir une portée" :



# Troisième tâche

## Implémentation

Pour ma troisième tâche, je devais permettre à l'utilisateur de naviguer entre les questions sans à avoir à retourner sur la liste de ces dernières. Pour cela, presque tout se passe dans la vue :

```
<div class="container d-flex justify-content-center mt-5 mb-3 text-muted">
  <a th:href="@{' /question?id-selected-topic='+${question.topic.id}+'&id-selected-scope='+${question.scope.id}}"
    th:text="#{back.to.list}"></a>
  <span> </span>
  <a th:if="${first != null and question.id != first.id}" th:href="@{' /question/play/'+${first.id}}"><<</a>
  <p th:if="${question.id == first.id}"><<</p>
  <span> </span>
  <a th:if="${previous != null}" th:href="@{' /question/play/'+${previous.id}}"></a>
  <p th:if="${previous == null}"><<</p>
  <span> </span>
  <a th:if="${next != null}" th:href="@{' /question/play/'+${next.id}}">>>/a>
  <p th:if="${next == null}">>></p>
  <span> </span>
  <a th:if="${last != null and question.id != last.id}" th:href="@{' /question/play/'+${last.id}}">>></a>
  <p th:if="${question.id == last.id}">>></p>
</div>
```

En effet, je passe ici par l'ID de la question actuelle, et je permets à l'utilisateur de passer à la première question, la précédente, la suivante, ou bien la dernière, tandis qu'auparavant, la seule option possible était le retour à la liste. Je récupère l'ID de celles-ci grâce à ces quatre variables :

```
val previous = questionService.findPreviousByIdQuestion(idQuestion, scope)
val next = questionService.findNextByIdQuestion(idQuestion, scope)
val first = questionService.findFirstByScope(scope)
val last = questionService.findLastByScope(scope)
```

Ce qui me permet d'afficher ceci à l'utilisateur :

[Retour à la liste](#) << < ≥ >>

## Problème rencontré

Vous aurez peut-être remarqué que les symboles <, <<, > ou encore >> sont surlignés dans la capture écran de l'IDE. C'est parce que ce ne sont pas les symboles à proprement parlé, mais leur unicode HTML, soit `&lt;` ; et `&gt;` ; sans l'espace qui sépare le "t" du point-virgule. Ce qui m'a posé un problème puisqu'HTML étant un langage balisé, l'interpréteur pensait alors que je voulais fermer ou ouvrir une balise sans la refermer.

# Quatrième tâche

## Contexte

Cette tâche est celle sur laquelle j'ai consacré le plus de temps. QuizBe permet aux utilisateurs de commenter les questions, pour ainsi apporter des corrections, ou encore des remarques a minima.

La problématique était la suivante : Si l'auteur venait à modifier sa question, tous les commentaires postés avant la modification étaient considérés comme obsolètes, que la modification concerne ces mêmes commentaires ou non. Il fallait donc modifier cela afin que ce ne soit plus la date de modification uniquement qui agisse, mais également l'auteur.

## Implémentation

Il fallait tout d'abord ajouter un paramètre à l'objet Rating initialisé à faux :

```
var isObsolete: Boolean = false
```

Ce paramètre est modifiable via cette fonction en ligne 273, si et seulement si l'utilisateur connecté est bien l'auteur de la question, et que la date de la question est bien ultérieure au commentaire :

```
255 @GetMapping("/play/{idquest}/update/{idrating}")
256 fun updateRating(
257     @PathVariable("idquest") idQuestion: Long,
258     @PathVariable("idrating") idRating: Long,
259     @Valid @ModelAttribute ratingDto: RatingDto?,
260     result: BindingResult,
261     request: HttpServletRequest,
262     redirAttrs: RedirectAttributes,
263 ): String {
264     val question = questionService.findById(idQuestion)
265     val currentUser = userService.findByUsername(request.userPrincipal.name)
266     val currentRating = ratingService.findById(idRating).get()
267     if (currentUser!!.username != question.designer || !currentRating.isOutDated) {
268         logger.info("NE DOIS PAS PASSER ICI")
269         redirAttrs.addFlashAttribute(ERROR_MESSAGE, attributeValue: "operation.fail")
270         return "redirect:/question/play/${idQuestion}"
271     }
272     currentRating.question = question
273     if (currentUser.username == question.designer && !currentRating.isObsolete) currentRating.isObsolete = true
274     ratingDto!!.obsolete = currentRating.isObsolete
275     ratingService.save(currentRating)
276     redirAttrs.addFlashAttribute(SUCCESS_MESSAGE, attributeValue: "operation.successful")
277     return "redirect:/question/play/${idQuestion}"
278 }
```

Il y a également une double vérification pour que l'auteur ne tente pas de passer un commentaire obsolète alors qu'il a bien été posté après la dernière modification de la question concernée, dans cette même fonction montrée ci-dessus, mais également dans la vue :

```
280 <div th:if="${rating.outDated and rating.obsolete != true and question.designer == #authentication.getPrincipal().getUsername()}">
281     <a th:href="@{/question/play/${question.id}/update/${rating.id}}" th:text="#{set.obsolete}">
282         Set as obsolete
283     </a>
284 </div>
```

# Conclusion

## Résumé de l'objectif

Notre objectif était d'enrichir le site de nouvelles fonctionnalités, ce qui a été atteint.

## Résumé des résultats

Nous sommes satisfaits des résultats obtenus, des problèmes surmontés tout au long de ce stage ainsi que des solutions que nous avons pu apporter.

## Résumé de l'expérience

Ce stage aura su m'apprendre à être patient, déterminé et faire preuve de raisonnements logiques.

## Perspectives d'avenir

Ce site pourrait être amélioré, nous avons par exemple comme objectif également de pouvoir exporter des sujets afin de les mettre sur Moodle, une plateforme similaire à celle sur laquelle nous avons travaillé.

## Remerciements

Je tenais à remercier Olivier Capuozzo ainsi que Reda Laroussi, mes professeurs qui m'ont accordé leur confiance pour me permettre d'effectuer mon stage sous leur supervision.

---

## Liens

Vers les dépôts utilisés lors de ce stage :

<https://github.com/ocapuozzo/quizbe-kotlin>

<https://github.com/AmirAK777/quizbe-kotlin>

Vers le site :

<https://quizbe.org>