

Aide-mémoire : écriture des algorithmes

Exemple d'une conditionnelle

Exemple d'une boucle Pour

```
Algorithme bouclePour

Déclarations

Constantes

min = 1

max = 10

Variables

i : entier

Début

...

Pour i allant de min à max Faire

/* Exécuté (max-min)+1 fois */

...

FinPour

...

FinPour

...
```

Exemple d'une fonction

```
Fonction fonction1(i : entier) : entier

Déclarations

Variables locales

j : entier

Début

...

retourner(i + j)

Fin
```

Exemple d'une conditionnelle avec sinon

```
 \begin{array}{c|c} \underline{\textbf{Algorithme}} & \textit{conditionnelle2} \\ \underline{\textbf{D\'eclarations}} \\ \hline & \underline{\textbf{Variables}} \\ & \text{$i$ : entier} \\ \hline \\ \underline{\textbf{D\'ebut}} \\ & \text{$i$ \leftarrow $\underline{\textbf{lire()}}$} \\ & \underline{\textbf{Si}} & i > 10 & \underline{\textbf{Alors}} \\ & \textit{/* Ex\'ecut\'e si i > 10 */} \\ \hline & \underline{\textbf{Sinon}} \\ & \textit{/* Ex\'ecut\'e sinon */} \\ \hline \underline{\textbf{FinSi}} \\ \hline \underline{\textbf{Fin}} \end{array}
```

Exemple d'une boucle TantQue

```
Algorithme boucleTantQue

Déclarations

Variables

i : entier

Début

...

i ← 1

TantQue i < 10 Faire

/* Exécuté tant que i<10 */

i ← i + 1

FinTantQue

...

Fin
```

Exemple d'une procédure

```
Procédure proc1(i : entier)

Déclarations

Variables locales

j : entier

Début

j ← i * 2

écrire("j = " + j)

Fin
```

Licence Informatique Info0101

Manipulation des chaînes de caractères

Manipulation des tableaux

Tableaux à deux dimensions

```
Algorithme tableaux2dims

Déclarations

Variables

t : tableau de réels à 2 dimensions

Début

t ← allouer(10) /* 10 lignes */

Pour i allant de 0 à 9 Faire

t[i] ← allouer(5) /* 5 colonnes */

Pour j allant de 0 à 4 Faire

t[i][j] ← i * j

FinPour

ÉcrireLn("Col. : " + taille(t[0])) /* = 5 */

écrireLn("Lig. : " + taille(t)) /* = 10 */

Fin
```