

Aide-mémoire

Trace d'exécution

Trace d'exécution sans appel de fonction/procédure

Nous supposons l'algorithme suivant :

```
Algorithme SansFonction
 Déclarations
             Variables
                        a, b : entier
 Début
{1}
            \mathtt{a} \; \leftarrow \; 2
{2}
            \texttt{b} \; \leftarrow \; \texttt{5}
{3}
             \underline{\mathtt{TantQue}} \ \mathtt{a} \neq \mathtt{b} \ \underline{\mathtt{Faire}}
{3.1}
                        \underline{\mathtt{Si}} a > b \underline{\mathtt{Alors}}
{3.1a.1}
                                   \mathtt{a} \leftarrow \mathtt{a} - \mathtt{b}
                        Sinon
{3.1b.1}
                                   b \leftarrow b - a
                        FinSi
             FinTantQue
{4}
             écrire("PGCD : " + a)
 Fin
```

La trace d'exécution est la suivante :

Instructions	Camtuâla	Variable	s locales	Écran
	Contrôle	a	b	
Avant		?	?	
1	X	2		
2	X		5	
3	(a!=b) ? oui			
3.1	(a>b) ? non			
3.1b.1	X		3	
3	(a!=b) ? oui			
3.1	(a>b) ? non			
3.1b.1	X		1	
3	(a!=b) ? oui			
3.1	(a>b) ? oui			
3.1a.1	X	1		
3	(a!=b) ? non			
4				PGCD: 1"

Licence Informatique Info0101

Trace d'exécution avec appel de fonction/procédure

Nous supposons l'algorithme et la fonction suivants :

```
Algorithme AvecFonction
 Déclarations
          \underline{\tt Variables}
                  x, y : entier
Début
{m1}
         x \;\leftarrow\; 5
\{m2\}
        y \leftarrow x \times x - 1
\{m3\}
         {\tt TantQue} \ {\tt x} \ < \ {\tt y} \ {\tt Faire}
\{m3.1\}
                  \underline{\mathtt{Si}} y % x \neq 0 Alors
{m3.1a.1}
                           x \leftarrow x + 3
                   Sinon
{m3.1b.1}
                   y \leftarrow f(x)
                   FinSi
{m3.2}
                  <u>écrire</u>(x + "-" + y)
          FinTantQue
 Fin
```

```
\underline{Fonction} f(y : entier) : entier
 Déclarations
          Variables locales
                   x : entier
Début
{f1}
         x \leftarrow y / 4
\{f2\}
          \underline{\texttt{TantQue}} \ \texttt{y \% 2} \neq \texttt{0} \ \underline{\texttt{Faire}}
\{f2.1\}
                 y ← y + 7
          {\tt FinTantQue}
{f3}
          x \leftarrow 3 \times x - y + 3
\{f4\}
          retourner(y + 5 \times x)
Fin
```

La trace d'exécution est la suivante :

	AvecFonction	n							
Instructions	Contrôle	Variables locales							Écran
	Controle	X	у						
Avant		?	?						i I
m1	×	5							1
m2	×		24						i I
m3	(x <y) ?="" oui<="" td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>1</td></y)>								1
m3.1	(y%x != 0) ? oui								i I
m3.1a.1	×	8							
m3.2									* "8-24"
m3	(x <y) ?="" oui<="" td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></y)>								
m3.1	(y%x != 0) ? non			f(8)					i
m3.1b.1				>		f			
					Instructions	Contrôle	Param. formel	Variable locale	i
					Histructions	Controle	у	Х	
					Avant		8	?	
					f1	×		2	
					f2	(y%2 != 0) ? non			i
					f3	×		1	1
					f4				i
			12	< 13					1
m3.2			13						"8–13"
m3	(x <y) ?="" oui<="" td=""><td></td><td></td><td>_</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>0-13</td></y)>			_					0-13
m3.1									i I
m3.1a.1	(x%y != 0) ? oui	11							
m3.2		11							"11–13"
m3	(x <y) ?="" oui<="" td=""><td></td><td></td><td> </td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>11-13</td></y)>								11-13
m3.1	(x < y) ? oui (x % y != 0) ? oui								i I
m3.1a.1	× ×	14							
m3.2		14							"14–13"
m3	(x <y) ?="" non<="" td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>1 14-13</td></y)>								1 14-13
	(A\y) : HOII			J					1