

4/ Algorithme: Entier * Constante

Déclaration:

Variable:

val: entier

Constante:

k = 20

Début:

Ecrire ("Entrer une valeur")

val ← lire()

val ← val * k

Ecrire (val)

Fin

5/ Algorithme: Egalité réel

Déclaration:

Variable:

val 1: réel

val 2: réel

Début

val 1 ← lire ("Entree 1^{re} réel")

val 2 ← lire ("Entree 2^e réel")

Si val 1 == val 2 Alors

Ecrire ("Oui")

Sinon

Ecrire ("Non")

Fin Si

Fin

Algo

3/ Solution 1

Algorithme: Afficher

Déclaration:

Variable

val: entier

Début

val ← lire ("Entrer une valeur et 1 et 3")

Si val == 1 Alors

Ecrire ("un")

Sinon

Si val == 2 Alors

Ecrire ("deux")

Sinon

Si val == 3 Alors

Ecrire ("trois")

Sinon

Ecrire ("Erreur")

Fin Si

Fin Si

Fin Si

Fin Si

3/ Solution 2:

Cas val permis

1: Ecrire ("un")

2: Ecrire ("deux")

3: Ecrire ("trois")

default: Ecrire ("Erreur")

Fin cas

4)

Algo 1:

Instruction	Contrôle	Variable local.			
		a	b	c	resultat
Avant	-	?	?	?	?
1	-	-4			
2	-		3		
3	-			-1	
4	-				
5	-	4			
6	-			2	
6a.1	a > 6 vrai				
7	-		7		
					17

Algo 2:

Instruction	Contrôle.	Variable local.			
		Y	Y	Z	R
Avant	-	?	?	?	?
1	-	-4			
2	-		3		
3	-			-23	
4	-				
	$Y - 3 + x > 3?$				
	vrai				
4.a.1	-		-5		
4.a.2	-			25	
5	-				81