

PLA-32820 Mobiiliohjelmointi  
Veera Kansikas, 246136  
18.2.2018

# Harjoitus 1 – Tutustuminen mobiiliympäristöihin

Valitsin laitteekseni Oneplus X -puhelimien, jossa on Android Marshmallow käyttöjärjestelmä.

## Ominaisuudet

Laitteessa on 5 tuuman FullHD näyttö ja mm. etu- ja takakamera, kiihtyvyyssanturi, gyroskooppi, läheisyysanturi ja ympäristön valon havaintin.

<https://oneplus.net/x/specs>

## Ohjelmointi

Android Studiolla Androidille voi ohjelmoida Javalla, Kotlinilla tai C/C++:lla. Java on Androidin virallinen ohjelmointikieli ja siten yleisin, Kotlin on uudempi tulokas ja hieman helpommin ymmärrettävissä.

Unityllä on myös mahdollista tehdä Android-sovelluksia kielivaihtoehtoina Java ja C#.

Muita vaihtoehtoja ovat mm. BASIC, Corola/LUA ja PhoneGap.