

DESARROLLO DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS

Profesor: Ephrain Herrera Salgado
PRACTICA 1 Sockets, Algoritmo de
Cristian



Uso de sockets e implementación del algoritmo de Cristian.

Tome como apoyo los siguientes videos sobre Sockets en Java:

<https://www.youtube.com/watch?v=3wJT9LMOsk&t=1024s>
<https://www.youtube.com/watch?v=gc6szh6kp8Q&t=572s>
https://www.youtube.com/watch?v=tX_RDW5QYMY
<https://www.youtube.com/watch?v=tsr53-zO73o>
<https://www.youtube.com/watch?v=XN0J4rzj-NA>

- 1.- Realice una conexión mediante sockets, puede utilizar una máquina virtual o si tiene la oportunidad de correrlo en otra computadora lo puede hacer.
- 2.- Implemente el Algoritmo de Cristian para sincronizar un cliente con un servidor, simule el tiempo de emisión y recepción.
- 3.- Realice un video con su celular o con una aplicación para grabar la pantalla de su escritorio y explique como esta realizando el proceso y sus resultados. Debe ser lo más explícito posible porque de eso depende su calificación.
- 4.- **Cuelgue ese video en su drive** y comparta el enlace como parte de la entrega de esta práctica. NO SUBA EL VIDEO EN MI DRIVE PORQUE HAY POCO ESPACIO. SI LO SUBE, NO SE TOMARÁ EN CUENTA LA PRACTICA.
- 5.- Como parte de la entrega también debe hacer entrega de su proyecto en formato ZIP.
- 6.- No es necesario entregar reporte, con el video y el proyecto será suficiente.