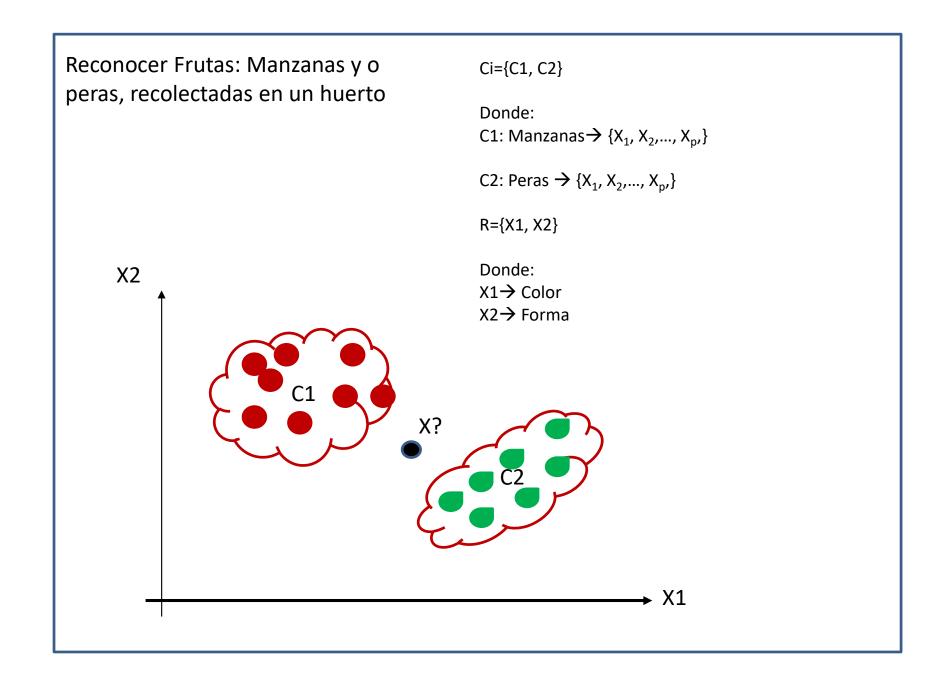
Diseñando Unidad II Problemática en la selección de clasificador basado en rasgos y Unidad III Introducción al Ejemplo de Teoría de un reconocedor Bayesiano problema en PyE Probabilidad ✓ Identificar los elementos que ✓ Mediante un problema de Fusionar los conceptos PuE identificar los elementos intervienen que intervienen y pasarlos ✓ Identificar y/o calcular la de RP Unidad I y los aun problema de RP información a priori del de PyE: ✓ Identificar la diferencia entre problema √ Necesario identificar los Diseñar el clasificador información a priori e Conceptos conceptos emulados a los información a posteriori Probabilidad reconocedores estadísticos ✓ Que parámetros se tienen estadística (PvE): probabilísticos definidos o conocidos de ✓ Necesario recordar: ¿Qué ✓ ¿Cómo se conciben los antemano. es un espacio muestral y los patrones, las clases, los eventos en él?, ¿Qué es rasgos en los clasificadores una variable aleatoria?, estadísticos probabilísticos. ¿Cuáles son los parámetros Repasar conceptos medibles o cuantificables en PyE?, ¿Qué es la FDP de RP Unidad I: (función de distribución de ✓ Necesarios probabilidad)', ¿Qué es la identificar los campana de Gauss? conceptos emulados a Parámetros los reconocedores probabilidad de un evento, estadísticos probabilidad condicionada. probabilísticos media ponderada, mediana, moda, desviación estándar, varianza, covarianza, error cuadrático medio. límite superior e inferior, etc,



Definir el espacio muestral S= {x | x es una Fruta}

Eventos (variables aleatorias) → Patrones Clase Manzana C1:{x | x es una manzana} Clase Pera C2: {x | x es una pera}

Rasgos: {X1} → Color

Calcular la probabilidad de ocurrencia de un evento

- Tamaño de S → Supongamos que se recolectan en total, 100 piezas
- # Ocurrencia de cada X (clase)
 - C1 \rightarrow 36 manzanas
 - C2 \rightarrow 64 peras
 - FD→ Probabilidad a priori del problema
 - p(c1)=0.36 ó p(c2)=0.64
 - La forma de discriminar sería
 - Comparar las probabilidades
 - Si $p(C_i) > p(C_j) \rightarrow X? \in C_i$

