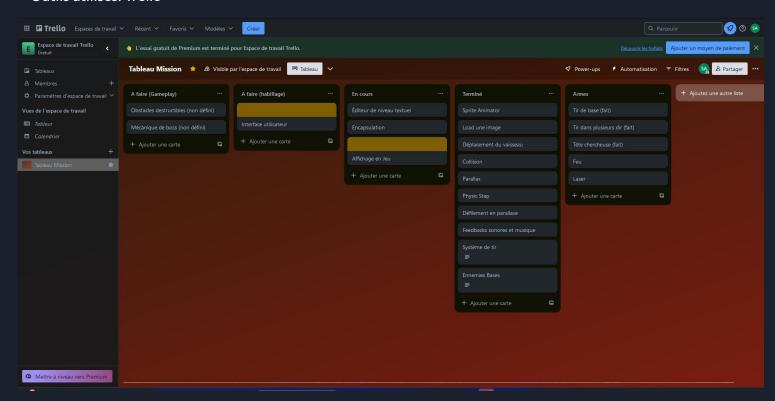
## Projet Shoot'em'up

Killian Abboud Simon Agadjanov Diego Alonso Durée: 3 semaines

## Organisation du projet

## Outils utilisés: Trello



## L'essence du jeu

Différentes armes:

Inspiration: Contra 3 (snes)





