



Projet Shoot'em'up

Killian Abboud
Simon Agadjanov
Diego Alonso
Durée: 3 semaines

Organisation du projet

Outils utilisés: Trello

The screenshot displays a Trello workspace interface. At the top, there's a navigation bar with 'Espaces de travail', 'Récent', 'Favoris', 'Modèles', and a 'Créer' button. A search bar and user avatars are on the right. Below this, a banner indicates the end of a free trial. The left sidebar shows the workspace name, a list of boards (Tableaux), members, and workspace settings. The main area features a board titled 'Tableau Mission' with five columns: 'A faire (Gameplay)', 'A faire (habillage)', 'En cours', 'Terminé', and 'Armes'. Each column contains a list of task cards. The 'Armes' column has a '+ Ajouter une autre liste' button at the bottom. A bottom banner prompts the user to 'Mettre à niveau vers Premium'.

Espace de travail Trello Gratuit

L'essai gratuit de Premium est terminé pour Espace de travail Trello. [Découvrir les forfaits](#) [Ajouter un moyen de paiement](#)

Tableau Mission Visible par l'espace de travail

Power-ups Automatisation Filtres Partager

A faire (Gameplay)

- Obstacles destructibles (non défini)
- Mécanique de boss (non défini)
- + Ajouter une carte

A faire (habillage)

- Interface utilisateur
- + Ajouter une carte

En cours

- Éditeur de niveau textuel
- Encapsulation
- Affichage en Jeu
- + Ajouter une carte

Terminé

- Sprite Animator
- Load une image
- Déplacement du vaisseau
- Collision
- Parallax
- Physic Step
- Défilement en parallaxe
- Feedbacks sonores et musique
- Système de tir
- Ennemies Bases
- + Ajouter une carte

Armes

- Tir de base (fait)
- Tir dans plusieurs dir (fait)
- Tête chercheuse (fait)
- Feu
- Laser
- + Ajouter une carte

+ Ajoutez une autre liste

Mettre à niveau vers Premium

L'essence du jeu

Différentes armes:

Inspiration: Contra 3 (snes)

