

Aquí tienes un tercer ejercicio integrador. Este sistema simula la gestión de un **restaurante**, donde puedes registrar mesas, tomar pedidos y calcular la cuenta total de una mesa.

Descripción del ejercicio

El sistema permite:

1. **Registrar mesas** disponibles en el restaurante.
2. **Tomar pedidos** para una mesa.
3. **Mostrar los pedidos** de una mesa específica.
4. **Calcular el total** de la cuenta de una mesa.

Explicación:

1. Modelo (Mesa):

- Representa una mesa del restaurante.
- Permite agregar pedidos con precios y calcular el total de la cuenta.
- Guarda los pedidos en arrays para cada mesa.

2. Lógica (Restaurante):

- Maneja las mesas del restaurante.
- Proporciona métodos para agregar pedidos a una mesa, mostrar sus pedidos y calcular el total de la cuenta.

3. Presentación (Main):

- Presenta un menú interactivo al usuario.
- Llama a los métodos de Restaurante según las opciones seleccionadas por el usuario.

Uso de conceptos:

- **Condicionales:** Para manejar las opciones del menú y validar números de mesas.
- **Bucles:** Para recorrer arrays de pedidos.
- **Arrays:** Para almacenar los pedidos y precios por mesa.
- **POO:** Separación en clases y métodos organizados por responsabilidades.

Este ejercicio es útil para practicar el manejo de arrays, clases y el diseño de sistemas en capas. ¡Diviértete programando! 😊