1.

#include "stdio.h"

char \*strcat(char \*str1, char \*str2)

{

    if((str1==NULL)||(str2==NULL)) return -1;

    char \*pt = str1;

    while(\*str1!='\0') str1++;

    while(\*str2!='\0') \*str1++ = \*str2++;

    \*str1 = '\0';

    return pt;

}

void main()

{

    char a[]= "markyuan";

    char b[]= "yyyyy";

    char \*cat = strcat(a,b);

    printf("%s\n",cat);

}

2.

 进程间是独立的，这表现在内存空间，上下文环境；线程运行在进程空间内。   
   一般来讲（不使用特殊技术）进程是无法突破进程边界存取其他进程内的存储空间；而线程由于处于进程空间内，所以同一进程所产生的线程共享同一内存空间。  
   同一进程中的两段代码不能够同时执行，除非引入线程。   
线程是属于进程的，当进程退出时该进程所产生的线程都会被强制退出并清除。   
   线程占用的资源要少于进程所占用的资源。   
   进程和线程都可以有优先级。   
   在线程系统中进程也是一个线程。可以将进程理解为一个程序的第一个线程。

3.

新的文档特性 脚本和链接无需type Hgroup 标记元素 图形元素 重新定义 占位符 必要的属性 audio支持 video支持 显示控制条

4.chrome Chrome和Chromium Browser

Firefox 14.01

5.

a) int a;

b) int \*a;

c) int \*\*a;

d) int a[10];

e) int \*a[10];

f) int (\*a)[10];

g) int (\*a)(int );

h) int (\*a[10])(int );

6.ntp 计算机[时间同步](http://baike.baidu.com/view/100292.htm" \t "_blank)化的一种协议

Wap无线应用协议

Spi 串行外设接口

Css标准通用标记语言的一个应用

Tftp 简单文件传输协议

Nfs 网络文件系统

7.

创建**sqlite>create  table  <table\_name>  (f1  type1, f2  type2,…);**

查找 **sqlite>select  \*  from  <table\_name>;**

修改**sqlite>update  <table\_name>  set  <f1=value1>, <f2=value2>…   where  <expression>;**

插入 **sqlite>insert  into  <table\_name>  values (value1, value2,…);**

typede int(\*sqlite3\_callback)(void  \*para,int   n\_column,char \*\*column\_value,char  \*\*column\_name);

8.

1. ISR是不能有返回值。
2. ISR不能传递参数。
3. 在许多的处理器/编译器中，浮点一般都是不可重入的。ISR一般是短而有效的，在ISR中做浮点运算时不明智的。
4. Printf() 函数有重入和性能上的问题。

9. 1、Stage1 start.S代码结构 u-boot的stage1代码通常放在start.S文件中，他用汇编语言写成，其主要代码部分如下

（1） 定义入口。：

该工作通过修改连接器脚本来完成。

（2）设置异常向量（Exception Vector）。

（3）设置CPU的速度、时钟频率及终端控制寄存器。

（4）初始化内存控制器。

（5）将ROM中的程序复制到RAM中。

（6）初始化堆栈。

（7）转到RAM中执行，该工作可使用指令ldr pc来完成。

2、Stage2

C语言代码部分 lib\_arm/board.c中的start arm boot是C语言开始的函数也是整个启动代码中C语言的主函数，同时还是整个u-boot（armboot）的主函数，该函数只要完成如下操作：

（1）调用一系列的初始化函数。

（2）初始化Flash设备。

（3）初始化系统内存分配函数。

（4）如果目标系统拥有NAND设备，则初始化NAND设备。

（5）如果目标系统有显示设备，则初始化该类设备。

（6）初始化相关网络设备，填写IP、MAC地址等。

（7）进去命令循环（即整个boot的工作循环），接受用户从串口输入的命令，然后进行相应的工作。

10

1.限制变量的作用域2.设置变量的存储域

11.

 int checkSystem( )

 {

     union check

     {

         int i;

         char ch;

     } c;

     c.i = 1;

     return (c.ch ==1);

 }

12.

栈:   由编译器自动分配释放管理.

       用于函数调用,保存函数的返回地址,函数的参数,函数内部定义的局部变量.

堆 : 需要由程序员分配释放管理，若程序员不释放，程序结束时可能由OS回收。通常在堆中进行动态存储分        配。(建议一定要手动释放,不然会造成内存泄漏)

未被初始化数据段(bbs)

     它属于静态存储区,但是该段中的数据没有经过初始化.即存放未初始化的静态变量或全局变量.

数据段

     数据段分为**读写数据段**和**只读数据段**

     读写数据段

      已初始化的全局变量或者已初始化的静态变量.

     只读数据段

      只读全局量和只读局部量(使用const); 程序中使用的常量.

代码段

       即二进制代码,代码段是只读的,可被多个进程共享.

13.

14.