知临科技信息有限公司

1，输出的结果

.int ptr[4]={1,2,3,4};

   \*(ptr++) += 128;

  printf("%d,%d", ptr, ++ptr);

2.32位机，8字节对齐；

     struct {

                char c1;

                char c2[2];

                long c3;

                float c4[2];

                char c5;

     }v;

sizeof(v)=

以最快速度存取是，用多少字节？

3.char buf[] = "000\t00\n";

  char  \*str = buf;

  DDOUBLE  \*ptr = (DDOUBLE \*)buf;

  sizeof(buf) =   
  sizeof(str) =

  ptr[1] =

4.  复写strncmp ，相同返回0，大于1，小于还回-1

      1.传入的参数，被 const修饰

      2.忽略大小写

      3.考虑尽可能多的异常

5.写一个函数，将一个字节调换位置，如10101111 变为11110101

6.union v

{

    struct {

        TYPE c1:2;

        TYPE c2:3;

        TYPE c3:4;

    }v

   TYPE c

}s;

  s.c =100;

  s.v.c3 =

1.在c源文件中，为何在头文件中使用extern方式声明函数

2.define SQR(x)  x\*x

int a = 5

 SQR(3 + 2) =

 a  /= SQR(3+2)/SQR(3+2)  a的值

3.static的作用

4.进程，线程，任务的区别

5.字节对齐的含义和意义？

6.写出自己最近工作中的一个错误，以及其意义？

7.设置位和清零位,填写完全

  #define  SET\_BIT3(X)

  #define   CLR\_BIT3(X)

8.大端含义是什么，写出其优点？

9.编写程序，统计字符串str1中字符串str2的个数？

10.if...else 和switch 的效率谁更高

11.写出ARM的所有异常？

12.I2c的优点有哪些？

13.中断中能不能实现终端输出？

14.编程，如何快速显示系统是大端还是小端？

15.写出进程间通信的方式？

16.二叉树的结构体如何构造？二叉树的主要作用是什么？

17.软件工程建立的步骤有哪些，分别写出？