



Nombre: Eduardo Quetzal Delgado Pimentel

Fecha: 20/01/2024

Código: 217239716

Materia: Computación Tolerante a fallas

Objetivo:

Conocer los conceptos básicos en sistemas tolerantes a fallas

Desarrollo:

¿Qué son los sistemas tolerantes a fallas?

Los sistemas tolerantes a fallas son aquellos que pueden seguir funcionando correctamente en caso de que uno o varios de sus componentes fallen. Es una medida de la capacidad del sistema para manejar errores y situaciones inesperadas.

¿Qué es una falla?

Una falla es cualquier defecto, físico o lógico, en cualquier componente, hardware o software, de un sistema. Por ejemplo, un fallo puede ser un contacto accidental entre conductores eléctricos, un corto en los mismos, un defecto en los componentes electrónicos debidos a perturbaciones externas (tales como la temperatura u ondas electromagnéticas), etc.

¿Qué es un error?

Un error es la manifestación o el resultado de un fallo. Es decir, un error es la consecuencia de un fallo desde el punto de vista de la información. Los errores se enmarcan en el llamado universo informacional.

¿Qué es la latencia de un fallo?

La latencia de un fallo es el tiempo que tarda el sistema en detectar y corregir el fallo. La latencia depende del tipo y la gravedad del fallo, así como de la complejidad y el diseño del sistema.

¿Qué es la latencia de un error?

La latencia de un error es el tiempo que tarda el sistema en detectar y corregir el error. La latencia también depende del tipo y la gravedad del error, así como de la complejidad y el diseño del sistema.

Link de github: <https://github.com/Quetzal345/Tolerante-a-fallas>