## PREDAVANJE 1

Main.java ------javac------> Main.class ------java-------->

*(prevajanje) (izvajanje)*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

hello.c -------gcc-------> a.out ----------------->

*(prevajanje) (izvajanje)*

$ gcc hello.c

$ ./a.out

Hello world

JAVA -> Main.class vsebuje t.i. javansko bajtno kodo (java bytecode)

C -> ko se opravi prevajanje dobimo preveden program v strojnem jeziku

C zahteva da za vsako kombinacijo procesorja, operacijjskega sistema program vendo znova prevede

Torej a.out, ki deluje na tvojem računalniku ni nujno da deluje na drugem

$ gcc -o hello hello.c (izhod tega je datoteka hello, torej ni nujno da je vedno a.out – custom:))

$ ./hello

Hello world

V C-ju ni razredov in ni paketov. Zato nimamo nikolu public, static pri funkcijah… It’s shorter kot v javi

Ni C podoben javi, ampak je java podobna C-ju:)

Pri javi je ime publlic class-a enako imenu datoeke. Pri C-ju je ime vseeno

Ukaz echo $? vrne to, kar returna main funkcija

$ man printf

$ man exit

$ man getchar

Table

Description automatically generated