

# Manual de Utilizador

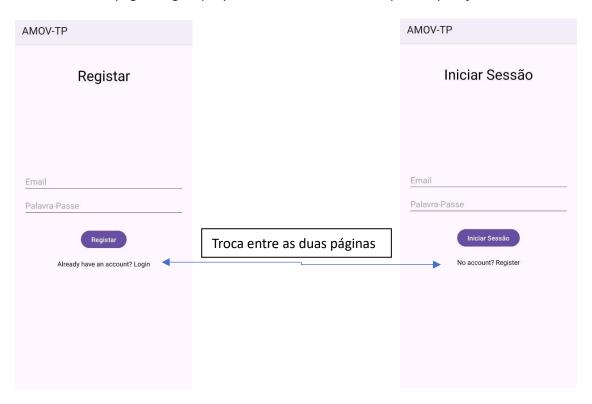
Trabalho Prático AMov 2023/2024

# Conteúdo

Login e Registo	3
Menu inicial	
Locais de Interesse	
Após seleção de localização	
Comentar	
Contribuir	7
Adição de um local de interesse	7
Mudar de Linguagem	8

## Login e Registo

Para poder utilizar a aplicação o user deve estar registado no sistema. Após o registo o acesso, é feito através da pagina Login, que pode ser acessada no arranque da aplicação.



Para aceder á aplicação é necessário introduzir as credenciais criadas no registo:

- Email
- Password

#### Menu inicial

No menu inicial é apresentado 5 opções, das quais "Locais de interesse" onde é possível ver os locais de interesse adicionados por outros utilizadores e posteriormente a sua informação, temos também "Contribuir" que irá para a secção onde o user que neste momento está logado, conseguirá adicionar um local de interesse, um local ou então uma categoria. Temos também "Minhas contribuições", os "créditos" e o "Mudar Linguagem".



#### Locais de Interesse

Após selecionar os "Locais de interesse" irá aparecer uma lista de localizações onde pode ser selecionada uma, e irá então aparecer uma lista com os locais de interesse nessa localização.

Caso a localização tenha sido criada pelo utilizador irá ter a opção de eliminar, mas isto só será possível se não existir nenhum local de interesse nessa localização.



#### Após seleção de localização

Irá aparecer todas os locais de interesse nessa localização e caso haja a seleção de um deles, irá aparecer as informações relacionadas com esse local de interesse, como por exemplo a sua localização no mapa, as informações de quem o inseriu e podendo também um user comentar e avaliar esse mesmo local.



#### Comentar

Caso o utilizador deseje deixar um comentário num local de interesse, simplesmente tem que pressionar o botão "Comentar" e irá ser reencaminhado para uma página onde terá que ser escrito o comentário e a avaliação de 0 a 3 , onde também tem a opção de adicionar simplesmente uma foto.



### Contribuir

Na operação contribuir , teremos a oportunidade de inserir locais, categorias ou então Locais de interesse.

### Adição de um local de interesse

Na adição de um local de interesse , teremos que inserir uma imagem, um nome, um texto descritivo , a categoria e o local , e a localização onde deseja.



### Mudar de Linguagem

Na seleção da opção Mudar de linguagem, terá duas opções "Português" e "Inglês" onde ficará guardado e poderá ser usada essa linguagem em toda a aplicação, guardando também para a próxima execução da aplicação.

