



## DESCRIPCIÓN DE PUESTO Y PERFIL

Aprobó:

Fecha: 07/03/2022

Fecha de  
Publicación:  
07/03/2022

Developer Junior

Realizó:  
Alejandro Obeso Bohigas

**DEPARTAMENTO:** OPERACIONES

**EL PUESTO REPORTA A:** PROJECT MANAGER

**INTERRELACION CON:** DEVELOPER SENIOR, QUALITY ASSURANCE  
TESTER

**PERSONAL A CARGO**

**DIRECTO:** N/A

**INDIRECTO:** N/A

**ESCOLARIDAD:** Estar cursando o estar titulado en las carreras de Ingenierías especializadas en Sistemas, Electrónica, o Mecatrónica

**IDIOMAS:** Español, Nativo. Inglés, Fluido.

**EXPERIENCIA PREVIA:** 0 años, puesto de ingreso

**CONOCIMIENTO ESPECÍFICO:** conocimiento de JS, C++, Deluge, Apex, HTML, etc.; manejo de bases de datos (SQL), y metodología ágil de proyectos

**SER:** servicio superior, aspiración a la excelencia, integridad, liderazgo, empatía, proactividad, innovación, capacidad para solucionar problemas, agilidad frente al cambio, organización, comunicación efectiva y assertiva, trabajo en equipo, autodidacta e independiente, inquisitivo, analítico, creativo

### **HACER:**

- Seguir estrategias corporativas en el área de operaciones siguiendo los valores, misión y visión de la empresa para cumplir con los objetivos establecidos
- Entender el propósito de las tareas asignadas y del proyecto en general, y comunicar de manera pronta a su Project Manager si es que no es el caso
- Definir y acordar en conjunto con el Project Manager y el equipo de trabajo las horas estimadas de realización de tareas para responsabilizarse y comprometerse a líneas de tiempo con el PM y el cliente
- Registrar en sistema de conteo de tiempo, en el proyecto y tarea correcta, el tiempo tomado para realizar la actividad asignada
- Asistir a reuniones SCRUM y compartir al equipo el trabajo actual y pendiente del proyecto en cuestión
- Entregar tareas terminadas sin errores, con código documentado, sin registros de prueba o basura, dentro del tiempo establecido
- Corregir tareas identificadas por el departamento de calidad como por debajo de los estándares o incorrectos
- Documentar código y dejar documentación necesaria para el entendimiento del trabajo para otros developers del equipo de trabajo dentro de la plataforma establecida (ver guía de documentación en repositorio GitHub)

**RECURSOS:**

- Laptop de Trabajo
- Monitor Adicional
- Mouse
- Teclado
- Microsoft Office
- Github
- Browsers (Chrome, opera, mozilla, etc)
- Zoom
- Webwork

**CONDICIONES LABORALES:**

- Asalariado de tiempo completo de acuerdo con el contrato establecido

**SUELDO:**

- Lo acordado en el contrato establecido vigente

**INDICADORES DEL PUESTO:**

- Horas de desarrollo vs totales disponibles
- Horas de desarrollo vs horas facturables
- Nivel de calidad de entregas (# bug counts)
- Diferencia entre tiempo estimado de tareas asignadas vs tiempo real

**SOLICITÓ****REVISÓ****AUTORIZÓ**

---

---

---