

 QUICKAPPS	DESCRIPCIÓN DE PUESTO Y PERFIL		Aprobó:
			Fecha: 07/03/2022
Fecha de Publicación: 07/03/2022	Developer Junior		Realizó: Alejandro Obeso Bohigas
DEPARTAMENTO: OPERACIONES			
EL PUESTO REPORTA A: PROJECT MANAGER INTERRELACION CON: DEVELOPER SENIOR, QUALITY ASSURANCE TESTER		PERSONAL A CARGO DIRECTO: N/A INDIRECTO: N/A	
<p>ESCOLARIDAD: Estar cursando o estar titulado en las carreras de Ingenierías especializadas en Sistemas, Electrónica, o Mecatrónica</p> <p>IDIOMAS: Español, Nativo. Inglés, Fluido. EXPERIENCIA PREVIA: 0 años, puesto de ingreso</p> <p>CONOCIMIENTO ESPECÍFICO: conocimiento de JS, C++, Deluge, Apex, HTML, etc.; manejo de bases de datos (SQL), y metodología ágil de proyectos</p> <p>SER: servicio superior, aspiración a la excelencia, integridad, liderazgo, empatía, proactividad, innovación, capacidad para solucionar problemas, agilidad frente al cambio, organización, comunicación efectiva y asertiva, trabajo en equipo, autodidacta e independiente, inquisitivo, analítico, creativo</p> <p>HACER:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seguir estrategias corporativas en el área de operaciones siguiendo los valores, misión y visión de la empresa para cumplir con los objetivos establecidos • Entender el propósito de las tareas asignadas y del proyecto en general, y comunicar de manera pronta a su Project Manager si es que no es el caso • Definir y acordar en conjunto con el Project Manager y el equipo de trabajo las horas estimadas de realización de tareas para responsabilizarse y comprometerse a líneas de tiempo con el PM y el cliente • Registrar en sistema de conteo de tiempo, en el proyecto y tarea correcta, el tiempo tomado para realizar la actividad asignada • Asistir a reuniones SCRUM y compartir al equipo el trabajo actual y pendiente del proyecto en cuestión • Entregar tareas terminadas sin errores, con código documentado, sin registros de prueba o basura, dentro del tiempo establecido • Corregir tareas identificadas por el departamento de calidad como por debajo de los estándares o incorrectos • Documentar código y dejar documentación necesaria para el entendimiento del trabajo para otros developers del equipo de trabajo dentro de la plataforma establecida (ver guía de documentación en repositorio GitHub) 			

RECURSOS:

- Laptop de Trabajo
- Monitor Adicional
- Mouse
- Teclado
- Microsoft Office
- Github
- Browsers (Chrome, opera, mozilla, etc)
- Zoom
- Webwork

CONDICIONES LABORALES:

- Asalariado de tiempo completo de acuerdo con el contrato establecido

SUELDO:

- Lo acordado en el contrato establecido vigente

INDICADORES DEL PUESTO:

- Horas de desarrollo vs totales disponibles
- Horas de desarrollo vs horas facturables
- Nivel de calidad de entregas (# bug counts)
- Diferencia entre tiempo estimado de tareas asignadas vs tiempo real

SOLICITÓ**REVISÓ****AUTORIZÓ**
