



DESCRIPCIÓN DE PUESTO Y PERFIL

Aprobó:

Fecha: 07/03/2022

Fecha de
Publicación:
07/03/2022

Developer Senior

Realizó:
Alejandro Obeso Bohigas

DEPARTAMENTO: OPERACIONES

EL PUESTO REPORTA A: PROJECT MANAGER

INTERRELACION CON: DEVELOPER JUNIOR, QUALITY ASSURANCE
TESTER

PERSONAL A CARGO

DIRECTO: N/A

INDIRECTO: N/A

ESCOLARIDAD: Estar titulado de alguna de las carreras de Ingenierías especializadas en Sistemas, Electrónica, Mecatrónica, Ingeniería Industrial

IDIOMAS: Español, Nativo. Inglés, Fluido.

EXPERIENCIA PREVIA: 1 año dentro del Quickapps o similar

CONOCIMIENTO ESPECÍFICO: conocimiento de JS, C++, Deluge, Apex, HTML, etc.; manejo de bases de datos (SQL), y metodología ágil de proyectos

SER: servicio superior, aspiración a la excelencia, integridad, liderazgo, empatía, proactividad, innovación, capacidad para solucionar problemas, agilidad frente al cambio, organización, comunicación efectiva y assertiva, trabajo en equipo, autodidacta e independiente, inquisitivo, analítico, creativo

HACER:

- Seguir estrategias corporativas en el área de operaciones siguiendo los valores, misión y visión de la empresa para cumplir con los objetivos establecidos
- Entender el propósito de las tareas asignadas y del proyecto en general, y comunicar de manera pronta a su Project Manager si es que no es el caso
- Definir y acordar en conjunto con el Project Manager y el equipo de trabajo las horas estimadas de realización de tareas para responsabilizarse y comprometerse a líneas de tiempo con el PM y el cliente
- Registrar en sistema de conteo de tiempo, en el proyecto y tarea correcta, el tiempo tomado para realizar la actividad asignada
- Asistir a reuniones SCRUM y compartir al equipo el trabajo actual y pendiente del proyecto en cuestión
- Entregar tareas terminadas sin errores, con código documentado, sin registros de prueba o basura, dentro del tiempo establecido
- Corregir tareas identificadas por el departamento de calidad como por debajo de los estándares o incorrectos
- Apoyo al Developer Junior dentro de su equipo de trabajo para servir como guía
- Manejo de cliente de manera directa en caso de ser necesario para proyectos de soporte u otras responsabilidades que formen al desarrollador con habilidades con cliente

- Documentar código y dejar documentación necesaria para el entendimiento del trabajo para otros developers del equipo de trabajo dentro de la plataforma establecida (ver guía de documentación en repositorio GitHub)

RECURSOS:

- Laptop de Trabajo
- Monitor Adicional
- Mouse
- Teclado
- Microsoft Office
- Github
- Browsers (Chrome, opera, mozilla, etc)
- Zoom
- Webwork

CONDICIONES LABORALES:

- Asalariado de tiempo completo de acuerdo con el contrato establecido

SUELDO:

- Lo acordado en el contrato establecido vigente

INDICADORES DEL PUESTO:

- Horas de desarrollo vs totales disponibles
- Horas de desarrollo vs horas facturables
- Nivel de calidad de entregas (# bug counts)
- Diferencia entre tiempo estimado de tareas asignadas vs tiempo real

SOLICITÓ**REVISÓ****AUTORIZÓ**
