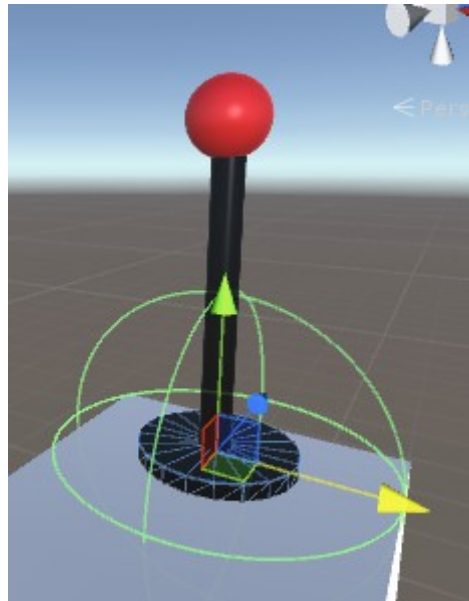


PASSER A UN AUTRE NIVEAU

Etape 1 :

Mettez un collider où votre personnage pourra rentrer !



Etape 2 :

Mettez lui ce script :

```
#pragma strict
var Destination : String;
function Start () {

}

function Update () {

}

function OnTriggerEnter(col:Collider){
    Debug.Log("ENTRER !");
    Application.LoadLevel (Destination);
}
```

Etape 3 :

Glissez votre niveau à charger dans « Destination »

