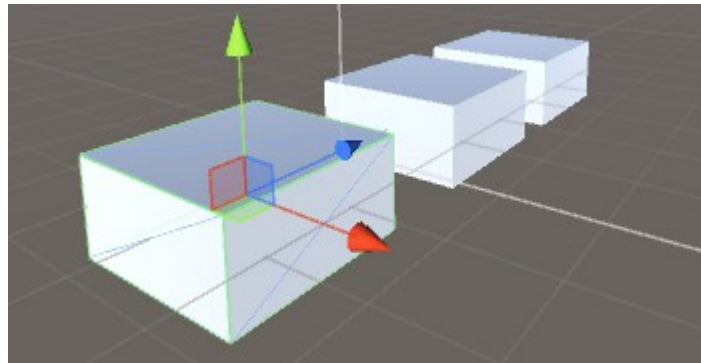


TUTORIEL MOUVEMENT DE PLATEFORME

Etape 1 :

Fabriquez votre plateforme à l'aide d'un cube par exemple



Etape 2 :

Mettez ce script dans chaque'un de ces plateformes
Pour un mouvement du haut vers le bas :

```
#pragma strict
var vitesse_vertical: float;
var Bas : float;
var Haut : float;

function Start () {

}

function Update () {

this.transform.Translate(Vector2(0, vitesse_vertical));

if(this.transform.position.y < Bas)
{

vitesse_vertical = -vitesse_vertical;
}

if(this.transform.position.y > Haut)
{

vitesse_vertical = -vitesse_vertical;
}

}
```

Pour un mouvement de gauche à droite :

```
#pragma strict
var vitesse_horizontal: float;
var Gauche : float;
var Droite : float;

function Start () {

}

function Update () {

this.transform.Translate(Vector2(vitesse_horizontal, 0));

if(this.transform.position.x < Gauche)
{

vitesse_horizontal = -vitesse_horizontal;
}

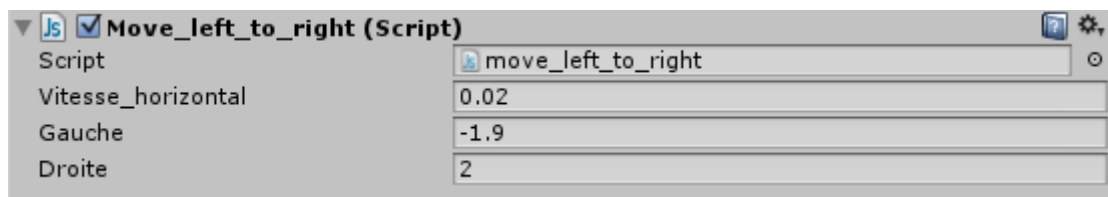
if(this.transform.position.x > Droite)
{

vitesse_horizontal = -vitesse_horizontal;
}

}
```

Etape 3 :

Plus qu'à placer ce script dans votre plateforme et de le configurer !



Gauche et Droite corresponde aux limites de distance à gauche et à droite que votre plateforme peut faire !