

Curriculum Vitae

Quido Veekens

Persoonlijke gegevens

Naam	<u>Quido Veekens</u>
Woonplaats	Veldhoven
Geboortedatum	25-03-1981
Nationaliteit	Nederlandse
Rijbewijs	B
Telefoonnummer	0657600031
FTE	0.8 tot 1.0
Portfolio	https://veekens-method.vercel.app
Email	quidoveekens@hotmail.com



Karakterschets

Nuchtere en betrouwbare professional met ervaring in zorg, techniek en organisatie. Brengt structuur in complexe situaties, schakelt makkelijk tussen mensen en systemen, en denkt praktisch mee in hoe processen beter kunnen. Rustig, betrokken en analytisch sterk. Werkt het liefst in een omgeving waar helderheid, samenwerking en kwaliteit samenkomen.

Talenkennis

Taal	Mate van beheersing
Engels	Goed
Nederlands	Goed

Werkervaring

Organisatie:	Stichting BEE - Ideas Eindhoven <i>"BEE-Ideas investeert in softwareprojecten met impact. Alle projecten hebben direct impact op de SDG's (Sustainable Development Goals). Onze IT-projecten bieden kandidaten een praktijk-leer omgeving waardoor er makkelijker uitgestroomd kan worden naar een betaalde baan."</i>
Functie	Coach Ux
Periode	November 2023 – december 2025
Methode en technieken	Scrum, Angular v2, TS, JS, HTML, CSS, Visual studio Code, Adobe XD, Figma, Illustrator en Photoshop, VueJs
Werkzaamheden	Door de jaren heen aan verschillende projecten gewerkt: <ul style="list-style-type: none">• Training en begeleiding aangeboden voor andere cursisten (Grafische vorming en UX);• Klantwensen geïnventariseerd en geprioriteerd;• Verschillende design feedbacksessies bijgewoond;• Opleveren en presenteren van hi-fi visueel materiaal (nieuwe ui elementen, ontwerp voor nieuwe pagina's) en wireframes voor diverse projecten (vacature platform, MicroBattle);•

Organisatie:	Andes	Eindhoven
	<i>“Andes ontwikkelt software voor het automatiseren van workflows. Onze expertise op het gebied van geodata in combinatie met onze flexibele software zorgen voor de perfecte ondersteuning van jouw werkproces.”</i>	
Functie	Software Engineer, Ux / Ui en Front-end (1 FTE)	
Periode	November 2022 – oktober 2023	
Methode en technieken	Angular14, Fork, Jira, JS, TS, HTML, CSS, Scrum, Adobe XD, Illustrator, Figma, OOP, Visual studio, Leaflet.js, SOLID en Design Patterns	
Werkzaamheden	In een scrum team (6FTE) voor het LTC project (GIS software) UI elementen opnieuw ontworpen naar wensen van de gebruiker: <ul style="list-style-type: none"> • Problemen met huidige software in kaart gebracht door interviews te houden met verschillende klanten (kwam naar voren toe dat er teveel visuele elementen getoont werden op het scherm); • Online onderzoek gedaan naar hoe de visuele elementen te hergroeperen / beperken (hoe werkt dat voor het menselijk brein, beperkingen en kansen in kaart gebracht); • Opleveren en presenteren van verschillende visuele deeloplossingen (7 aanpassingen binnen de UI welke onafhankelijk en gezamenlijk delen van het probleem oplossen); • De conclusies van de rapportage vormde de basis voor het opleveren van een POC in werkende code (Angular14 met LeafletJS); • Verschillende design-feedbacksessies georganiseerd of bijgewoond; • Opleveren en presenteren van hi-fi visueel materiaal (nieuwe UI elementen, ontwerp voor nieuwe pagina's) en wireframes voor het LTC project; • Opleveren grafisch werk gerealiseerd (icoontjes); • XML-formulieren opgebouwd en geïmplementeerd; 	

Organisatie	Vrest Medical	Enschede
	<i>“Je professionele ontwikkeling in eigen hand. Als professional wil jij jouw competenties overzichtelijk en inzichtelijk beheren. Deze wil je elk moment kunnen delen met anderen. Kortom, jouw complete loopbaan en profiel in één portfolio.”</i>	
Functie	Software Engineer, Ux / Ui en Front-end (1FTE)	
Periode	Augustus 2021 – november 2022	
Methode en technieken	Angular, Ionic, GIT, JS, Jira, Typescript, HTML, CSS, Scrum, DomainDrivenDesign, Adobe XD, Illustrator, Photoshop, ChartJS en Php-Storm	

Werkzaamheden	In een scrum team (5FTE) verantwoordelijk om een (nieuwe) mobile app (portfolio) te bouwen/ ontwerpen op basis van user-feedback: <ul style="list-style-type: none"> • Project opgezet om met meerdere afdelingen informatie over de doelgroep te delen en te centraliseren; • Opleveren en presenteren van hi-fi visueel materiaal (nieuwe ui elementen, nieuwe functionaliteiten en pagina's) en wireframes voor diverse projecten (nieuwe en oude portfolio app en interne marktplaats); • Ontwerpen van innovatieve TimeCircle, nieuwe functionaliteit voor huidige app wat tijd en prestatie (van de dokter in training) op een ordelijke wijze bijhoud en deze adviseert; • Bouwen en opleveren van verschillende POCs om nieuwe functionaliteiten (voor de huidige app) in Angular13 te testen. Zo hebben we o.a. ChartJS een grafiek laten bouwen dat normaal gesproken geen onderdeel is v.d. standaard library; • Implementatie van styling binnen nieuwe en huidige applicatie middels SCSS en HTML; • Up-to-date houden van het huis-stijl document; 	
---------------	---	--

Organisatie	Heijmans Infra	Rosmalen
	<i>"Wij willen een gezonde leefomgeving maken. Iedereen wil tenslotte schone lucht inademen, wonen in een fijne buurt, genieten van mooie natuur, werken op een goede werkplek, veilig reizen van A naar B en aan het einde van de dag weer gezond thuiskomen!"</i>	
Functie	Software Engineer, Ux / Ui en Front-end (1 FTE)	
Periode	Mei 2020 – april 2021	
Methode en technieken	Scrum, Azure Dev Ops, MVC, GIT, Typescript, Docker, Yaml, HTML, CSS, JS en Visual studio	
Werkzaamheden	In een scrum team (7FTE) als front-ender verantwoordelijk voor de opbouw van de Heijmans net app (vanaf de grond af aan opgebouwd in een door hun eigen ontwikkeld framework): <ul style="list-style-type: none"> • Opleveren JS voor de Front-end (services, algoritmes, api's); • HTML en CSS templates geïmplementeerd (extern aangekochte libs); • Apache Maps geïmplementeerd; • Gewerkt met Yaml files en Ensible; UX-design proces voor een nieuwe zonnecollectie app begeleid: <ul style="list-style-type: none"> • Interviews met stakeholders gehouden om scope te bepalen; • Opleveren en presenteren van hi-fi visueel materiaal (nieuwe ui elementen, nieuwe functionaliteiten en pagina's) en wireframes; • Opleveren en presenteren van nieuwe functionaliteiten in de vorm van animaties (visualisatie van licht in de vorm van informatie); 	

Organisatie	Divers	Divers
Functie	Divers	
Periode	Augustus 2002 – mei 2019	
Werkzaamheden	<ul style="list-style-type: none"> • VGZ: Expert declaratieservice; • OGD: Coördinator migratieproject Catharinaziekenhuis; • MB-All: Toezichthouder; • Heremiet: Vormgever; • Stichting MAD: Vormgever; • Reelle Communicatie: Dtper, vormgever, fotograaf; • Jong Actief: Coach grafische vorming; • Philips Semi Conductors: Technisch schrijver (XMLs bouwen); • Drager medical: Technisch schrijver (XMLs bouwen); • Paperfax : Dtper; 	

Kennisoverzicht

(1 = junior, 2 = medior, 3 = senior)					
Client Software			Frameworks & library		
Adobe Photoshop	2	Visual Studio	2	Angular 2.0 and up	2
Adobe Illustrator	2	Azure Dev Ops	2	Ionic	2
Adobe XD	3	PhpStorm	2	VueJS	1
Figma	2	Jira	2	LeafletJS	2
Git en Fork	2			ChartJS	2
				NodeJS	2
Programming languages			Methods		
Html 5	3	Php	1	PSM 1	2
CSS	2	Typescript	2	OOP	2
Javascript	2			SOLID	2

Opleidingen

Omschrijving	Instelling	Jaar
HBO deeltijd Bachelor Informatica (deeltijd; thuis; 16 tot 20 u per week)	LOI	2025 - heden
ICT en Media design (Propedeuse behaald)	HBO Fontys	2009 – 2010
Grafisch Management (diploma behaald)	MBO4 Sint Lucas (voorheen GLE)	1998 – 2002

Trainingen en Cursussen

Omschrijving	Instelling	Jaar
Udemy (Angular, Drupal, VueJs, advanced JS)	Zelf studie	2024 tot nu
Linkedinn Learning	Zelf studie	2020/ 2023
JS the weird parts	zelf studie	2022
Scrum master PSM1	zelf studie	2019
ITIL foundation V3	zelf studie	2018

Hobby's en vrije tijd

Aikido, Gamen, Fietsen, Fitness, Muziek en Film.