山东大学<u>计算机科学与技术</u>学院 汇编语言 课程实验报告

学号: 202200130048 | 姓名: 陈静雯 | 班级: 6 班

实验题目:实验 2.3 统计字符串

实验学时: 2 实验日期: 20241209

实验目的: 巩固分支程序设计中所涉及的知识点。

学会在自编程序中利用分支程序设计的理论与技巧。

学会在自编程序中使用系统调用。

实验环境: Windows10、mingw-64

源程序清单:

1. test9.asm

编译及运行结果:

```
Object filename [test9.0BJ]:
Source listing [NUL.LST]:
Cross-reference [NUL.CRF]:

51640 + 448520 Bytes symbol space free

0 Warning Errors
0 Severe Errors

C:\>link test9

Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.60
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1987. All rights reserved.

Run File [TEST9.EXE]:
List File [NUL.MAP]:
Libraries [.LIB]:
LINK: warning L4021: no stack segment

C:\>test9
aisdhASD245J
5
4
3
C:\>_
```

问题及收获:

- 1. 实验步骤:
 - (1) 数据段

```
dseg segment
input label byte
maxlen db 101;最大长度
actuallen db 0;实际长度
counter db 101 dup(?);字符串
b_num db 4 dup(0);大写字母个数
s_num db 4 dup(0);小写字母个数
d_num db 4 dup(0);数字个数
dseg ends
```

(2) 用 0ah 输入字符串

```
mov ax,dseg
mov ds,ax ;初始化
lea dx,input
mov ah,0ah
int 21h ;0ah输入字符串
mov al,actuallen;实际长度,[0,ax-1]
xor ah,ah
mov si,0 ;当前字符下标
dec ax ;下标最大值
```

(3) 用分支判断每一位是大写小写还是数字还是什么都不是

```
start:
     cmp
             counter[si], '0'
             digit
     jge
                    ;>=0
 if_loop:
     inc
             Si
             si.ax
     cmp
                     ;si>ax, 读到末尾了, 输出各个计数
             output
     19
                     ;否则,接着判断当前字符是什么
             start
     jmp
 digit:
     cmp
             counter[si], '9'
             isdigit ;0-9
     jle
             counter[si], 'A'
     cmp
     jge
             big
                     ;>=A
             if_loop;啥都不是
     j∎p
 isdigit:
     inc
             d_num
             if_loop
     jmp
3
 big:
             counter[si], 'Z'
     cmp
     jle
             isbiq
                    ; A-Z
             counter[si], 'a'
     cmp
             smallone; >=a
     jge
             if_loop;啥都不是
     JEP
 isbig:
             b_num
     inc
             if_loop
     j∎p
 smallone:
             counter[si], 'z'
     cmp
     ile
             issmall :a-z
             if_loop;啥都不是
     jmp
```

(4) 输出,需要将数字转成 asc 码

```
-----
output:
          crlf
   call
          al,s_num;
   mou
          ah, ah
   xor
          s_to_asc
   call
   lea
          dx,s_num
          ah, 09h
   mov
          21h
   int
   call
          al,b_num;先输出大写字母个数,因为只有一个字节的数,所以放到al,ah用0填充
   mov
          ah, ah
   xor
          b_to_asc;转成asc码,输出字符串
   call
   lea
          dx, b_num
          ah, 09h
   mov
   int
          21h
```

(5) 如何转成 asc 码, 因为最多是 100, 三位数, 所以只需要除三次,

同时要判断 0 是首位 0 还是中间的 0 来看需不需要输出

```
b_to_asc proc near
                  ;b_num[0],[1],[2],最多三位数,si记录当前下标
           si,0
   mov
           di,0
                  ;di标记是否是首0
   mov
           a1,0
   cmp
           thezero ;al==0, 说明该类字符一个都没有, 0加个结束符就能输出
   jz
           cx,100d;最多是三位数也就是100
   mov
   call
           thediv_b
           cx, 10d
   mov
           thediv_b
   call
           cx,1d
   mov
   call
           thediv_b
thend:
           b_num[si], '$'
    mov
thezero:
   mov
           b_num[0], '0'
   mov
           b_num[1], '$'
   ret
b_to_asc endp
thediv_b proc near
   mov
           dx,0
                  ;dx余数,ax商
    div
           CX
           ax, '0'
   add
```

2. 收获

- (1) 函数没有返回会无法输出
- (2) 小端存储
- (3) 一个四个字节的比如 b_num 要赋给 a18 位寄存器, 会直接取低位有效段
 - (4) 要有结束符,否则会输出乱码
 - (5) Lea dx, input (标签处)和 mov dx, offset maxlength 没有区别
- (6) 学会用 debug 检查问题