

# 计算机科学与技术学院

## 计算机系统原理课程实验报告

实验题目：设计 MIPS 五级流水线模拟器中的 Cache		学号：202200130048
班级：6	姓名：陈静雯	
Email：1205037094@qq.com		
<b>实验目的：</b> 1. Cache 结构及功能的设计； 2. 了解指令流水线运行的过程； 3. 探究 Cache 对计算机性能的影响。		
<b>实验软件和硬件环境：</b> Vm+ubuntu		
<b>实验原理和方法：</b> LRU，最近最少替换： 利用时间局限性，替换最近最少访问 实现办法：通过给每个 cache 行设定一个 LRU 计数器，根据计数值来记录这些主存块的使用情况。每一次被访问，则该行清零，其他行加 1；当 lru 队列满时，对 lru 队列中计数器最大行即最少使用的 cache 行进行替换。  写回策略 (Write Back)： ①读： 若命中，直接返回其数据； 当未命中时，先在 cache 中根据映射关系找一个 cache 行，若 cache 组已满，找 lru 最大的进行替换； 判断替换的 cache 行是不是脏数据（是否修改）。 如果是脏数据，将该数据写回主存中，再读取需要的主存块； 如果不是脏数据，直接从主存中读需要的主存块到 cache 块中 返回数据。 ②写： 若命中，直接将新数据写入缓存，并且标记 dirty 位为 1（被修改）； 若未命中，同读中的步骤一致，将数据读到 cache 后，将新数据写入缓存块，并标记 dirty=1。		
<b>实验步骤：</b> 1. 读 shell.c 源码，发现核心函数是 mem_read32 和 mem_write_32  2. 根据 cache 所学知识，以及实验要求，确定 cache 的组成 由于块大小都为 32B，则块内偏移需要 5 位，即主存地址 0~4 位为块内偏移地址 InstructionCache 中为 4 路组相联，则 8KB/(32*4)B=64 组，即组号需要 6 位，所以主存地址 5~10 位为组号，剩余的高位为 Tag 位共 21 位，有效位 1 位，由 4 路组相联，则 lru 位需要表示 4 种状态，即为 2 位 DataCache 中为 8 路组相联，则 64KB/(32*8)B=256 组，即组号需要 8 位，所以主存地址 5~12 位为组号，剩余的高位为 Tag 位共 19 位，有效位 1 位，由 8 路组相联，则 lru 位需要表示 8 种状态，即为 3 位，采用写回策略，故增加一脏位 dirty 1 位		

我们把 cache 的代码设计分为两部分：

取指阶段的 instructionCache 和访存阶段的 dataCache。

两个 cache 大体上结构相同，但 dataCache 涉及到写回，所以多了一个脏位（dirty）的判定，以及根据两个 cache 的 Size 要求对具体的位偏移做了不同的设计。

### 3. 对于 instructionCache:

我们写了一个初始化函数 init，用于初始化 instructionCache，read 对指令地址进行读取，如果 cache 命中，则返回相应的数据，若 cache 未命中，则用写回策略，通过 write 去主存里面读数据，再返回。用 valid 有效位和 tag 位的比较来检测是否 cache 命中，并通过 LRU 对 cache 进行更新。

### 4. 对于 dataCache:

同 instructionCache，我们也写了一个初始化函数 init，用于初始化 dataCache，read 对指令地址进行读数据，如果 cache 命中，则返回相应的数据，若 cache 未命中，则通过 load 将主存中的数据写入 cache 中。Write\_val 函数用来实现写数据进 cache。用 valid 有效位和 tag 位的比较来检测是否 cache 命中，并通过 LRU 对 cache 进行更新。

dirty 位，用来判别写数据进 cache 时目标槽（slot）即 cache 行是否为脏，如果为脏，还需要先将之前的数据写回主存后再写入新数据。并在末尾对 valid、tag、lru 和 dirty 四个位进行更新，以同步此次操作的结果。

5. 加入延迟机制：由于实验要求需要考虑延时设计（即在读取指令的时候若 cache 未命中，去主存里面找的时候要花 50 个 cycle），我们加入了 waiting\_data 计数器，未命中的时候触发 waiting\_data，并在该指令往后的 50 次 cycle 里面对 waiting\_data 进行自减直到为 0，才把读到的指令释放出来。

6. 初始化：在上文已经提到各个 cache 的初始化函数，最后将他们放入 pipe.c 里面的 init 函数内，实现 cache 启动的初始化。

## 结论分析与体会：

### 1. instructionCache.h

```
#ifndef CACHE
#define CACHE

#include "stdio.h"
#include "mips.h"
#include "stdbool.h"
#include "stdint.h"
typedef struct //数据区，相当于一个块
{
    uint8_t mem[32]; //一个块有 32byte (uint8_t 表示别名，无符号八位整数)
}Data;

typedef struct //cache 行
{
    bool valid; //是否可用
    uint8_t lru; //lru 位, 因为 4 路组相连，所以取后两位即可
    uint16_t line; //9 位行号
    Data data; //数据区
}Cache_line;
```

```

typedef struct //每组 cache
{
    Cache_line cache_line[4]; //一组有四行
}Cache_set;

typedef struct
{
    Cache_set cache_set[64]; //一共有 64 组
}Cache;

extern Cache cache;
void init();
void get_set(uint32_t address);
void cache_write(uint32_t address); //写入一个块
uint32_t cache_read(uint32_t address); //从给定本应读取的内存地址中读取数据
void cache_replace(Cache_line cache_line); //给定行，进行替换

extern int waiting;

#endif

```

## 2. instructionCache.c

```

#include "cache.h"
#include "pipe.h"
#include "shell.h"
#include "mips.h"
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <assert.h>

#define MEM_DATA_START 0x10000000
#define MEM_DATA_SIZE 0x00100000
#define MEM_TEXT_START 0x00400000
#define MEM_TEXT_SIZE 0x00100000
#define MEM_STACK_START 0x7ff00000
#define MEM_STACK_SIZE 0x00100000
#define MEM_KDATA_START 0x90000000
#define MEM_KDATA_SIZE 0x00100000
#define MEM_KTEXT_START 0x80000000
#define MEM_KTEXT_SIZE 0x00100000
Cache cache;

int waiting = 0;

void init() {
    int i = 0, j = 0;
    for(i=0; i<64; i++)
    {
        for(j=0; j<4; j++)
        {

```

```

        cache.cache_set[i].cache_line[j].valid = 0;
        cache.cache_set[i].cache_line[j].lru = 0;
    }
}

void get_set(uint32_t address)//给一个主存地址，取出对应的数
{
    uint32_t tmp = address & 0xFFFFF;//取后 20 位
    uint32_t line = tmp >> 11 ;//取 12-20 位
    uint32_t set = (tmp >>5) & (0x6F) ;//取所对应的组号
    uint32_t begin = (address >> 5)<<5;
    printf("%d %d %d\n", tmp, line, set);
}

uint32_t cache_read(uint32_t address)
{
    uint32_t tmp = address & 0xFFFFF;//取后 20 位
    uint32_t line = tmp >> 11 ;//取 12-20 位
    uint32_t set = (tmp >>5) & (0x3F) ;//取所对应的组号
    uint32_t inneraddress = address & 0x1f;//块内偏移量
    // printf("inneraddress = %08x\n", inneraddress);
    uint32_t i = 0;
    // printf("ok_read\n");
    for(i=0;i<4;i++)
    {
        if(cache.cache_set[set].cache_line[i].valid==1)
        {
            if(cache.cache_set[set].cache_line[i].line == line)//比较
            {
                uint32_t j = inneraddress;
                uint32_t word =
(cache.cache_set[set].cache_line[i].data.mem[j]<<0) |

(cache.cache_set[set].cache_line[i].data.mem[j+1]<<8) |

(cache.cache_set[set].cache_line[i].data.mem[j+2]<<16) |

(cache.cache_set[set].cache_line[i].data.mem[j+3]<<24);
                // printf("hit!");命中
                //system("pause");
                return word;
            }
        }
    }
    //printf("nohit!");
    waiting = 49;
    cache_write(address);
    return 0xffffffff;
}

```

```

}

void cache_write(uint32_t address)//写入一个块
{
//    printf("oknow\n");
uint32_t tmp = address & 0xFFFFF;//取后 20 位
uint32_t line = tmp >> 11 ;//取 12-20 位
uint32_t set = (tmp >>5) &(0x3F);//取所对应的组号
uint32_t begin = (address >> 5);//块头
//    printf("set = %08x\n",set);
begin = begin << 5;
int i = 0;
int tobeset = -1;

for(i=0;i<4;i++)
{
    if(cache.cache_set[set].cache_line[i].valid==0)//找到一个空的块
    {
        cache.cache_set[set].cache_line[i].valid = 1;
        cache.cache_set[set].cache_line[i].line = line;//对应第几个群
        //printf("%d %d\n",set,i);
        tobeset = i;//要写的行
        cache.cache_set[set].cache_line[i].lru = 0;
        break;
    }
}
for(i=0;i<4;i++)//处理 lru
{
    if(tobeset==i)continue; //要写的 cache 行 lru 为 0
    else
    {
        if(cache.cache_set[set].cache_line[i].lru<3)
            cache.cache_set[set].cache_line[i].lru++;//不是该行,lru++
    }
}
if(tobeset==-1){ //cache 满了, 进行替换
    uint8_t maxn = 0;
    int i;
    for(i=0;i<4;i++)
    {
        if(cache.cache_set[set].cache_line[i].lru==0)continue;
        else
        {
            if(cache.cache_set[set].cache_line[i].lru<3)
                cache.cache_set[set].cache_line[i].lru++;
            if(maxn<=cache.cache_set[set].cache_line[i].lru)
            {
                maxn = cache.cache_set[set].cache_line[i].lru;
                //找到 lru 最大的
                tobeset = i;
            }
        }
    }
}

```

```

    }
}

cache.cache_set[set].cache_line[tobeset].valid = 1;
cache.cache_set[set].cache_line[tobeset].line = line;//对应第几个群
cache.cache_set[set].cache_line[tobeset].lru = 0;

}

// printf("%08x",begin);
for(i = 0;i<8;i++)//读取 32 个字节作为一块，替换
{
    uint32_t word = mem_read_32(begin);
    cache.cache_set[set].cache_line[tobeset].data.mem[i*4] =
(uint8_t)(word>>0)&0xff;
    cache.cache_set[set].cache_line[tobeset].data.mem[i*4+1] =
(uint8_t)(word>>8)&0xff;
    cache.cache_set[set].cache_line[tobeset].data.mem[i*4+2] =
(uint8_t)(word>>16)&0xff;
    cache.cache_set[set].cache_line[tobeset].data.mem[i*4+3] =
(uint8_t)(word>>24)&0xff;
    begin+=4;
}

}

3. datacache.h
#ifndef CACHEDATA
#define CACHEDATA

#include "stdio.h"
#include "mips.h"
#include "stdbool.h"
#include "stdint.h"
typedef struct //数据区，相当于一个块
{
    uint8_t mem[32];//一个块有 32byte
}Data_1;
typedef struct //每行 cache
{
    bool valid;//是否可用
    bool dirty;
    uint8_t lru;//lru 位, 因为 8 路组相联，所以取后三位即可
    uint32_t line;//19 位行号 tag
    Data_1 data;//数据区
}Cache_data_line;
typedef struct //每组 cache
{
    Cache_data_line cache_data_line[8];//一组有八行
}Cache_data_set;
typedef struct

```

```

{
    Cache_data_set cache_data_set[256]; //一共有 256 组
}Cache_data;
extern Cache_data cache_data;
void data_init();
void cache_data_write_val(uint32_t address, uint32_t write); //写入一个块
void cache_data_load(uint32_t address); //没有命中，要从主存读数据
uint32_t cache_data_read(uint32_t address); //从给定本应读取的内存地址中读取数据
extern int waiting_data;
#endif

```

#### 4. cache\_data

```

#include "datacache.h"
#include "pipe.h"
#include "shell.h"
#include "mips.h"
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <assert.h>

#define MEM_DATA_START 0x10000000
#define MEM_DATA_SIZE 0x00100000
#define MEM_TEXT_START 0x00400000
#define MEM_TEXT_SIZE 0x00100000
#define MEM_STACK_START 0x7ff00000
#define MEM_STACK_SIZE 0x00100000
#define MEM_KDATA_START 0x90000000
#define MEM_KDATA_SIZE 0x00100000
#define MEM_KTEXT_START 0x80000000
#define MEM_KTEXT_SIZE 0x00100000
Cache_data cache_data;
int waiting_data = 0;
void data_init() {
    int i = 0, j = 0;
    for(i=0; i<256; i++)
    {
        for(j=0; j<8; j++)
        {
            cache_data.cache_data_set[i].cache_data_line[j].valid = 0;
            cache_data.cache_data_set[i].cache_data_line[j].lru = 0;
            cache_data.cache_data_set[i].cache_data_line[j].dirty = 0;
        }
    }
}

uint32_t cache_data_read(uint32_t address) //在 cache 读数据
{
    //    printf("read address = 0x%08x\n", address);
    uint32_t line = address >> 13; //取前 19 位
    uint32_t set = (address >> 5) & (0xFF); //取所对应的组号

```

```

        uint32_t inneraddress = address & 0x1f;
        uint32_t i = 0;
        //    printf("line = %d set = %d inneraddress
= %d\n", line, set, inneraddress);
        for(i=0;i<8;i++)
        {
            if(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].valid==1)
                //当前位有效
            {
                if(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].line ==
line)//当前行号和对应的主存行号相同，即命中
                {
                    uint32_t j = inneraddress;//内部地址
                    uint32_t word =
(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].data.mem[j]<<0) |
(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].data.mem[j+1]<<8) |
(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].data.mem[j+2]<<16) |
(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].data.mem[j+3]<<24);
                    return word;

                }

            }

        }
        waiting_data = 49;
        cache_data_load(address);
        return 0xffffffff;
    }

void cache_data_load(uint32_t address)//没有命中
//从主存地址读出一个块存到 cache 里
{
    //内存地址 = 行号 19 位 + 组号 8 位 + 块内地址 5 位
    uint32_t line = address >> 13 ;//取前 19 位，要写入的 line
    uint32_t set = (address >>5) & (0xFF);//取所对应的组号
    uint32_t begin = (address >> 5);//块头
    begin = begin << 5;
    int i = 0;
    int tobeset = -1;//需要替换
    uint32_t getline = 0;
    uint32_t getset = 0;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        if(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].valid==0)
            //不用替换，直接写入 cache
        {
            cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].valid = 1;
            cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].line = line;

```



```

//对应第几个群

    tobeset = i;//要写的列

    cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].lru = 0;
    break;
}
}

for(i=0;i<8;i++) //更新没有被使用的 cache 行的 lru
{
    if(tobeset==i)continue;
    else
    {
        if(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].lru<7)
            cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].lru++;
    }
}

if(tobeset==-1){ //需要替换，找 lru 最大的进行替换
    uint8_t maxn = 0;
    int i;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        if(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].lru==0)continue;
        else
        {
            if(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].lru<7)

cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].lru++;

            if(maxn<=cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].lru)
            {
                maxn =
cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].lru;
                tobeset = i;//将要替换的行
                getline =
cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].line;//将要替换的行的行号
                getset = set;
            }
        }
    }

    //写回主存
    if(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[tobeset].dirty ==
0)goto ok;//待替换行 dirty 为 1，即进行过修改，需要将数据写回主存。
    uint32_t readdress = 0;
    readdress = (getline<<13)|(set<<5);//将要替换的行的源地址块头
    for(i=0;i<8;i++)//一个块是 32 byte 要读八次
    {

```

```

        uint32_t word = cache_data_read(readaddress); //根据地址从 cache 中
读出一个字
        mem_write_32(readaddress, word); //将这一个字写回到主存
        readaddress+=4;
    }
    ok;;
    cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[tobeset].valid = 1;
    cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[tobeset].line =
line; //对应第几个群
    cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[tobeset].lru = 0;
}

for(i = 0; i<8; i++) //读取 32 个字节作为一块
{
    uint32_t word = mem_read_32(begin);

    cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[tobeset].data.mem[i*4]    =
(uint8_t)(word>>0)&0xff;

    cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[tobeset].data.mem[i*4+1] =
(uint8_t)(word>>8)&0xff;

    cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[tobeset].data.mem[i*4+2] =
(uint8_t)(word>>16)&0xff;

    cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[tobeset].data.mem[i*4+3] =
(uint8_t)(word>>24)&0xff;
    begin+=4;
}
}

void cache_data_write_val(uint32_t address, uint32_t write) //写到从主存读取
数据后 cache 对应的块里
{
    if(cache_data_read(address)==0xffffffff) { //不命中，先从主存里读
        cache_data_load(address);
    }
    uint32_t line = address >> 13; //取前 19 位
    uint32_t set = (address >> 5) & (0xFF); //取所对应的组号
    uint32_t inneraddress = address & 0x1f;
    uint32_t i = 0;

    for(i=0; i<8; i++)
    {
        if(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].valid==1) //当
前位有效的时候
        {
            if(cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].line ==
line) //当前行号和对应的主存行号相同
            {

```

```
uint32_t j = inneraddress;//内部地址
cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].dirty =
1;

cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].data.mem[j] =
(uint8_t)(write>>0)&0xff;

cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].data.mem[j+1] =
(uint8_t)(write>>8)&0xff;

cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].data.mem[j+2] =
(uint8_t)(write>>16)&0xff;

cache_data.cache_data_set[set].cache_data_line[i].data.mem[j+3] =
(uint8_t)(write>>24)&0xff;

return;
    }
}
}
```