计算机学院 高级语言程序设计 课程实验报告

 实验题目:模板特化、模板元编程
 学号: 202200130048

 日期: 2023.5.9
 班级: 6
 姓名: 陈静雯

Email: 1205037094@qq.com

实验步骤与内容:

- 1. 请利用模板元编程设计一个类模板 template (unsigned M, unsigned N) Permutation, 内含一个枚举值 VALUE, Permutation (M, N)::VALUE 的值为排列数 PMN (从 N 个值中选 M 个值有多少种可能性)。请参考排列数的定义以及在第九章课件第 98 页给出的通过模板元编程实现阶乘来实现上述类模板。
- 2. 结合 PPT 例 10.2 做以下实验
- 3. PPT 例 10.7 给出了一个实验利用栈反向输出单词,请修改这个程序,实现以下功能。
- 4. PPT 例 10.8 通过优先级队列模拟了细胞分裂,实践一下。请问这个程序能不能顺利编译运行?不能的话看一下问题出在哪里,解决问题并回答为什么。
- 5. 例 10. 16 介绍了如何通过 sort 函数直接对 vector 类中的元素进行排序,请将 sort 函数扩展到 Point 类中。

结论分析与体会:

```
1.
#include<iostream>
using namespace std;
template <unsigned N> //N 相当于<可变参数>
struct Factorial { //计算 N 的阶乘,用 struct 编写类模板
 enum {
   VALUE = N * Factorial < N - 1>::VALUE
 };
};
template ⟨>
struct Factorial<0> { //设定 N = 0 时 N 的阶乘
   enum { VALUE = 1 };
};
template <unsigned M, unsigned N>
struct Permutation { //计算 N 的阶乘,用 struct 编写类模板
   VALUE = Factorial < N > :: VALUE / Factorial < N - M > :: VALUE
 };
};
```

```
int main() {
   cout<<Permutation<3, 25>::VALUE<<endl;</pre>
}
2.
(1)
   xe=D:\mingw64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi
   36
           9.9
   64
 (2)
int main() {
    double a[]=\{1, 2, 3, 4, 5, 6\};
    double b[6] = \{0\};
    transform(a, a+6, b, square);
    for (int i=0; i<6; i++) cout<<b[i]<<" ";
    cout << endl;
    return 0;
 xe=D:\mingw64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'
 1 4 9 16 25 36
 (3)
int main() {
    vector < double > a = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\};
    vector<double>b;
    b. resize(a. size());
    transform(a.begin(), a.end(),
       b. begin(), square);
    for (int i=0; i<6; i++) cout<<b[i]<<" ";
    cout << endl;
    return 0;
 xe=D:\mingw64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'
 1 4 9 16 25 36
 PS D:\code repository\code>
3.
```

```
int main() {
   stack<char> s:
    stack<char> s1;
   string str;
   cin >> str; //从键盘输入一个字符串
   //将字符串的每个元素顺序压入栈中
   for (string::iterator iter = str.begin(); iter != str.end(); ++iter)
       s. push(*iter);
   //将栈中的元素顺序弹出并输出
    str.clear();
   while (!s.empty()) {
        char c = s. top();
        while(!s.empty()&&c!=','){
            s1. push(c);
            s. pop();
            if(!s.empty()) c = s.top();
        }
        if(!s.empty()) s.pop();
        while(!s1.empty()) {
            str+=s1. top();
            s1. pop();
        }
        cout<<str<<endl;</pre>
        str.clear();
   cout << endl;</pre>
   return 0;
   xe=D:\mingw64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'
   terry, is, good
   good
   is
   terry
4.
 🔞 passing 'const value_type' {aka 'const Cell'} as 'this' argument disc... gcc [行 39, 3
```

```
xe=D:\mingw64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi
 Simulation time: 5000
 1296s: Cell #0 splits to #1 and #2
 1840s: Cell #2 splits to #3 and #4
 3042s: Cell #3 splits to #5 and #6
 3240s: Cell #1 splits to #7 and #8
 3373s: Cell #4 splits to #9 and #10
 4556s: Cell #8 splits to #11 and #12
 4663s: Cell #6 splits to #13 and #14
 4690s: Cell #9 splits to #15 and #16
 4869s: Cell #10 splits to #17 and #18
 4914s: Cell #5 splits to #19 and #20
修改
     cellQueue.pusn(cell(0));
     while (cellQueue.top().getSplitTime() <= t) {</pre>
          Cell c(cellQueue.top());
          c.split(); //模拟下一个细胞的分裂
          cellOueue.pop():
原因: top()返回的是 this 指针, this*指向的 cell 是 const 修饰的, 是常量,
不能调用非常量函数。
5.
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <vector>
using namespace std;
class Point {
public:
    int x;
    int y;
   Point(int a, int b) {
       x=a:
        y=b;
    void show() {
        cout << x << " " << y << end I;
    ~Point() {}
};
bool cmd(Point a, Point b) {
    if (a. x>b. x) return false:
    else if (a. x==b. x) {
        if (a. y)=b. y) {
            return false;
```

```
else{
             return true;
        }
    }
    else{
        return true;
    }
int main() {
    vector < Point > pts = \{Point (1, 2), Point (4, 10), Point (5, 1), \}
Point (1, 10), Point (3, 2), Point (2, 6), Point (4, 3), Point (2, 1);
    sort(pts. begin(), pts. end(), cmd);
    for (vector<Point>::iterator i=pts. begin();i!=pts. end();i++) {
        i->show();
    }
  xe=D:\mingw64\bin\gdb.exe --interpreter=mi
  12
  1 10
  2 1
  26
  3 2
  4 3
  4 10
```