

数据结构与算法 课程实验报告

学号：202200130048	姓名：陈静雯	班级：6
实验题目：斐波那契堆（难度 5）		
实验学时：4	实验日期：5.14	
实验目的： 实现斐波那契堆		
软件开发工具： Vscode		
<p>1. 实验内容</p> <p>(1) 设计并实现斐波那契堆 (Fibonacci heap) 的 ADT, 该 ADT 包括 Heap 的组织存储以及其上的基本操作: 包括初始化, 合并两个堆, 查找最小结点, 插入结点, 删除最小结点等。并分析基本操作的时间复杂性。</p> <p>(2) 实现 Fibonacci heap ADT 的基本操作演示 (鼓励应用图形界面)。</p> <p>(3) 采用斐波那契堆对堆优化 Dijkstra 进行优化, 对比普通的堆优化 Dijkstra, 分析斐波那契堆的实用价值。</p> <p>2. 数据结构与算法描述 (整体思路描述, 所需要的数据结构与算法)</p> <p>(1) 结点的属性值包括: left、right、parent、child、degree: 孩子个数、mark: 是否有孩子被删除过</p> <ul style="list-style-type: none"> * 每个结点的 child 指针只会有一个, 指向它其中任意一个孩子 * 结点 x 成为其他节点的孩子结点后, 设值为 false, 若之后 x 的孩子减少了, 则 mark 变为 true <p>(2) 堆的成员: H.min 堆中 key 值最小的结点, 查找最小节点直接找 min 指针、H.n 结点总数</p> <p>(3) 插入结点 insert(x): 插入一个结点 x, 直接将它插入到根链表中, 判断它是否比 H.min 小, 如果比 H.min 小, 则 H.min 指向 x, 否则不变。</p> <ul style="list-style-type: none"> * 分析其势的变化, 插入前后 $m(H)$ 不变, $t(H)+1$, 则势的增加量为 1。实际代价 $O(1)$。 摊还代价为 $O(1)+1=O(1)$ <p>(4) 合并两个堆 union (H1, H2): 两个斐波那契堆的合并, 将 H1 和 H2 的根链表合并, 再确定新链表的最小结点</p> <ul style="list-style-type: none"> * 势能变化为 0, $\Phi(H)-[\Phi(H1)+\Phi(H2)]=0$, 实际代价 $O(1)$ 摊还代价 $=0(1)+0=O(1)$ <p>(5) 删除最小结点 extract_min(): 将最小结点的每个孩子变为根节点插入到根链表中, 再删除最小结点, H.min 顺序右移, 最后合并根链表并确定新的 H.min</p> <ul style="list-style-type: none"> * 摊还代价 $=O(\lg n)$ <p>(6) consolidate(): 在根链表中找到两个度数相同的根 x、y, 设 x 为 key 值小的结点; 再将 y 链接到 x: 从根链表中移除 y 结点, 将 y 变成 x 的孩子; 重复以上两步直到根链表中没有度数相同的结点为止</p> <ul style="list-style-type: none"> * 摊还代价 $=O(D(n)+t(H))+[(D(n)+1)+2m(H)]-(t(H)+2m(H))=O(D(n))=O(\lg n)$ 		

(7) 对 x 赋新值 $\text{decrease}(x, k)$: 把新值 k 赋给 x , 保证 $k < x$; 若 $k \geq y(x.\text{parent})$, 则不变; 若 $k < y$, 切断 x 与其父结点 y 的链接, x 变为根结点; 不断判断父结点, $x.\text{parent}(y)$, $y.\text{parent}(z)$, 是否是被标记结点 (mark 值是否为 true) 是, 则对父结点进行级联切断, 直到父结点未被标记过, 停止切断, 更新标记值。

* 摊还代价 $= O(c) + [(t(H) + c) + 2 * (m(H) - c + 2)] - (t(H) + 2m(H)) = O(c) + 4 - c = O(1)$

(8) 删除结点 $\text{delete}(\text{node } *x)$: 把要删除的结点减值为 $-\infty$, 或者任意比 $H.\text{min}$ 小的值; 删除最小结点

* 摊还代价 $= O(\lg n)$

(9) 与堆优化的 dijkstra 算法对比: 斐波那契堆优化后的 dijkstra 算法就是原本使用普通二叉堆改成斐波那契堆。

	普通堆优化	斐波那契堆优化
插入	$O(\lg n)$	$O(1)$
删除最小结点	$O(\lg n)$	$O(\lg n)$
合并	最坏 $O(n)$	$O(1)$

* 优点:

斐波那契堆总体的平均性能优于二叉堆, 尤其适合于那些涉及到大量插入、删除和合并操作的场合, 比如大规模图的最短路径问题。

* 缺点:

实际应用中要考虑的因素还包括缓存局部性、数据结构的内存占用和实际程序执行时的分支预测等因素。斐波那契堆通常构造更为松散, 可能导致更多的内存访问, 这在一定程度上可能会抵消其理论上的时间复杂度优势。

3. 测试结果 (测试输入, 测试输出)

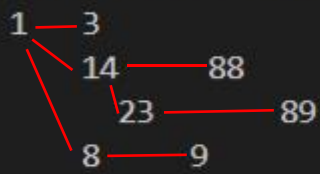
```
input n:
```

8

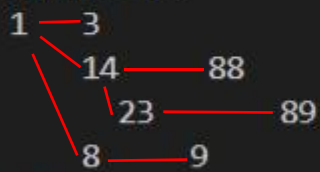
input number of n:

1 3 9 8 14 88 23 89

after insert and consolidate:

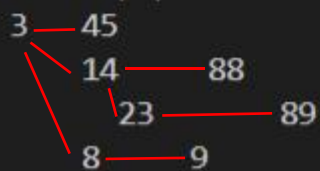


insert 45:

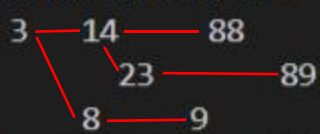


45

after pop min:



after delete 45:



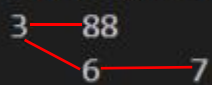
```
input another fibheap n:
```

5

```
input another n number:
```

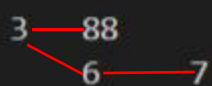
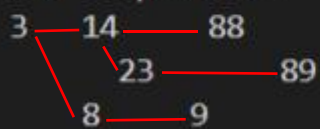
3 88 7 6 9

after consolidate:



9

two heap union:



9

```

input n:
10
input number of n:
8 3 4 59 2 99 45 90 5 455
after insert and consolidate:
2  99
   3    8
    4    59
   45   90
5  455
insert 45:
2  99
   3    8
    4    59
   45   90
5  455
45
after pop min:
3  8
   5   455
    45  99
   4   59
45  90
after delete 45:
3  8
   5   455
    4   59
45  90
99
input another fibheap n:
5
input another n number:
22 33 11 44 77
after consolidate:
11  22
   33  44
77
two heap union:
3  8
   5   455
    4   59

```

4. 分析与探讨（结果分析，若存在问题，探讨解决问题的途径）

还可以更进一步的用图形化界面展示操作过程，本题仅用空格，不同层级不同父节点通过空格与换行进行简单的展示

5. 附录：实现源代码（本实验的全部源程序代码，程序风格清晰易理解，有充分的注释）

```
#include<iostream>
#include<cmath>
#include<vector>
using namespace std;

template<class T>
struct fibnode{
    fibnode<T>* left;
    fibnode<T>* right;
    fibnode<T>* child;
    fibnode<T>* parent;
    int degree;
    bool mark;
    T key;
    fibnode(T k) {
        key=k;
        degree=0;
        mark=false;
        child=NULL;
        parent=NULL;
    }
};

template<class T>
class fibheap{
public:
    fibheap() {
        n=0;
        themin=NULL;
    }
    fibheap<T> make_heap() {
        fibheap<T> fib_heap;
        return fib_heap;
    }
    void insert(fibnode<T>* x);
    fibnode<T>* minimun() {
        return themin;
    }
    fibheap<T>* union_fibheap(fibheap<T>& H1,fibheap<T>& H2);
    void extract_min();
    void consolidate();
    void nodelink(fibnode<T>* y, fibnode<T>* x);
```

```

void decrease(fibnode<T>* x, T k);
void cut(fibnode<T>* x, fibnode<T>* y);
void cascading_cut(fibnode<T>* y);
void deletenode(fibnode<T>* x) {
    int tt=themin->key-10;
    decrease(x,tt);
    extract_min();
}
void show() { //按结构输出所有结点
    if(themin==NULL) return;
    fibnode<T>* z=themin->right;
    cout<<themin->key;
    show_node(themin->child,2);
    while(z!=themin) {
        cout<<z->key;
        show_node(z->child,2);
        z=z->right;
    }
}
void show_node(fibnode<T>* thenode, int n) {
    if(thenode==NULL) {
        cout<<'\\n';
        return ;
    }
    else{
        fibnode<T>* z=thenode->right;
        for(int i=0;i<n*2-1;i++) cout<<' ';
        cout<<thenode->key;
        show_node(thenode->child,++n);
        n--;
        while(z!=thenode) {
            for(int i=0;i<n*2;i++) cout<<' ';
            cout<<z->key;
            show_node(z->child,++n);
            n--;
            z=z->right;
        }
    }
}
private:
    int n;
    fibnode<T>* themin;
};

template<class T>
void fibheap<T>::insert(fibnode<T>* x) { //直接在 min 结点旁插入

```

```

    if(themin==NULL) {
        x->left=x;
        x->right=x;
        themin=x;
    }
    else{
        x->left=themin->left;
        themin->left->right=x;
        themin->left=x;
        x->right=themin;
        if(x->key<themin->key) themin=x;
    }
    n++;
}

template<class T>
fibheap<T>* fibheap<T>::union_fibheap(fibheap<T>& H1,fibheap<T>& H2) { //合并两个堆
    themin=H1.themin;
    H2.themin->left->right=themin->right;
    themin->right->left=H2.themin->left;
    themin->right=H2.themin;
    H2.themin->left=themin;
    if(H1.themin==NULL && H2.themin!=NULL) {
        themin=H2.themin;
    }
    else if(H2.themin!=NULL && H1.themin!=NULL&&H1.themin->key>H2.themin->key) {
        themin=H2.themin;
    }
    n=H1.n+H2.n;
    return this;
}

template<class T>
void fibheap<T>::extract_min() { //删除最小结点
    fibnode<T>* z=themin;
    if(z!=NULL) {
        fibnode<T>* w=z->child;
        for(int i=0;i<z->degree;i++) { //把 min 结点的所有孩子插入根链表
            fibnode<T>* x=w;
            w=w->right;
            x->left->right=x->right;
            x->right->left=x->left;
            x->parent=NULL;
            x->mark=false;
            insert(x);
        }
    }
}

```

```

    }
    z->child=NULL;
    if(z==z->right) themin=NULL; //从根链表中把 min 结点删除
    else{
        z->left->right=z->right;
        z->right->left=z->left;
        themin=z->right;
        consolidate();
    }
    n--;
}
}

```

```

template<class T>
void fibheap<T>::consolidate() { //合并根链表
    int d=(int)floor(log(n)/log(2));
    fibnode<T>* A[d+1];
    for(int i=0;i<=d;i++) A[i]=NULL;
    fibnode<T>* w=themin;
    int rootn=1;
    while(w->right!=themin) {
        rootn++;
        w=w->right;
    }
    w=themin;
    for(int i=0;i<rootn;i++) { //找所有度数相同的结点
        fibnode<int>* x=w;
        int de=x->degree;
        while(A[de]!=NULL) {
            fibnode<T>* y=A[de];
            if(x->key>y->key) {
                w=y;
                fibnode<T>* temp=x;
                x=y;
                y=temp;
            }
            nodelink(y,x); //将 y 链接到 x
            A[de]=NULL;
            de++;
        }
        A[de]=x;
        w=w->right;
    }
    themin=NULL;
    for(int i=0;i<=d;i++) {
        if(A[i]!=NULL) insert(A[i]); //将度数数组的节点连成根链表
    }
}

```



```

    }
}

template<class T>
void fibheap<T>::nodelink(fibnode<T>* y, fibnode<T>* x) {
    y->parent=x;
    y->left->right=y->right;
    y->right->left=y->left;
    x->degree++;
    if(x->child==NULL) {
        x->child=y;
        y->left=y;
        y->right=y;
    }
    else{
        y->right=x->child->right;
        x->child->right->left=y;
        x->child->right=y;
        y->left=x->child;
    }
    y->mark=false;
}

template<class T>
void fibheap<T>::decrease(fibnode<T>* x, T k) { //x 减值得 k
    if(k>x->key) return ;
    x->key=k;
    fibnode<T>* y=x->parent;
    if(y!=NULL && x->key<y->key) {
        cut(x,y);
        cascading_cut(y);
    }
    if(x->key<themin->key) themin=x;
}

template<class T>
void fibheap<T>::cut(fibnode<T>* x, fibnode<T>* y) { //x 从 y 处切断
    if(y->child==x) {
        if(y->degree<=1) y->child=NULL;
        else y->child=x->right;
    }
    x->left->right=x->right;
    x->right->left=x->left;
    n--;
    y->degree--;
    n--;
}

```

```

    insert(x);          //插入到根链表
    x->parent=NULL;
    x->mark=false;
}

template<class T>
void fibheap<T>::cascading_cut(fibnode<T>* y) { //如果 y 是 true, 将 y 也切断
    fibnode<T>* z=y->parent;
    if(z!=NULL) {
        if(y->mark==false) {
            y->mark=true;
        }
        else{
            cut(y,z);
            cascading_cut(z);
        }
    }
}

int main() {
    fibheap<int> fib_heap;
    int n;
    cout<<"input n:"<<endl;
    cin>>n;
    cout<<"input number of n:"<<endl;
    while(n) {
        int t;
        cin>>t;
        fibnode<int>* temp=new fibnode<int> (t);
        fib_heap.insert(temp);
        fib_heap consolidate();
        n--;
    }
    cout<<"after insert and consolidate:"<<endl;

    fib_heap.show();
    fibnode<int>* temp=new fibnode<int> (45);
    fib_heap.insert(temp);
    cout<<"insert 45:"<<endl;
    fib_heap consolidate();
    fib_heap.show();
    cout<<"after pop min:"<<endl;
    fib_heap.extract_min();
    fib_heap.show();
    cout<<"after delete 45:\n";
    fib_heap.deletenode(temp);
}

```

```
fib_heap.show();
cout<<"input another fibheap n:"<<endl;
int m;
cin>>m;
fibheap<int> fib_heap2;
cout<<"input another n number:"<<endl;
while(m) {
    int t;
    cin>>t;
    fibnode<int>* tp=new fibnode<int> (t);
    fib_heap2.insert(tp);
    m--;
}
fib_heap2 consolidate();
cout<<"after consolidate:"<<endl;
fib_heap2.show();
fibheap<int> fib_heap3;
cout<<"two heap union:"<<endl;
fib_heap3.union_fibheap(fib_heap,fib_heap2);
fib_heap3.show();
}
```