

学号：202200130048	姓名： 陈静雯	班级： 6
实验题目：实验六 指令调度		
实验学时：2	实验日期： 2025. 5. 30	
实验目的： 通过本实验，加深对指令调度的理解，了解指令调度技术对 CPU 性能改进 的好处。		
硬件环境： Windows		
软件环境： Otvdm		
实验程序： sch-before.s <pre> lf f1, ONE ; 加载整数 1 到 f1 cvti2f f7, f1 ; 将整数 1 转为浮点数 1.0 存入 f7 nop ; 空操作（等待转换完成） divf f1, f8, f7 ; Y = f8 (f1 = f8 / 1.0) divf f2, f9, f7 ; Z = f9 (f2 = f9 / 1.0) addf f3, f1, f2 ; f3 = Y + Z (需等待 f1, f2 就绪) divf f10, f3, f7 ; X = f3 (f10 = f3 / 1.0) divf f4, f11, f7 ; B = f11 (f4 = f11 / 1.0) divf f5, f12, f7 ; C = f12 (f5 = f12 / 1.0) multf f6, f4, f5 ; f6 = B * C (需等待 f4, f5 就绪) divf f13, f6, f7 ; A = f6 (f13 = f6 / 1.0) </pre> sch-after.s main: <pre> lf f1, ONE ; 加载整数 1 到 f1 cvti2f f7, f1 ; 整数 1 转浮点 1.0 存入 f7 nop ; 空操作 divf f1, f8, f7 ; Y = f8 divf f2, f9, f7 ; Z = f9 divf f4, f11, f7 ; B = f11 <- 提前执行（与 Y/Z 无依赖） divf f5, f12, f7 ; C = f12 <- 提前执行（与 Y/Z 无依赖） addf f3, f1, f2 ; f3 = Y + Z multf f6, f4, f5 ; f6 = B * C <- 与加法并行 divf f10, f3, f7 ; X = f3 divf f13, f6, f7 ; A = f6 </pre> 实验步骤： (1) 通过 Configuration 菜单中的“Floating point stages”选项，把除法单元数设置		

为 3，把加法、乘法、除法的延迟设置为 3 个时钟周期。

(2) 用 WinDLX 模拟器运行调度前的程序 sch-before.s 。记录程序执行过程中各种相关发生的次数以及程序执行的总时钟周期数。

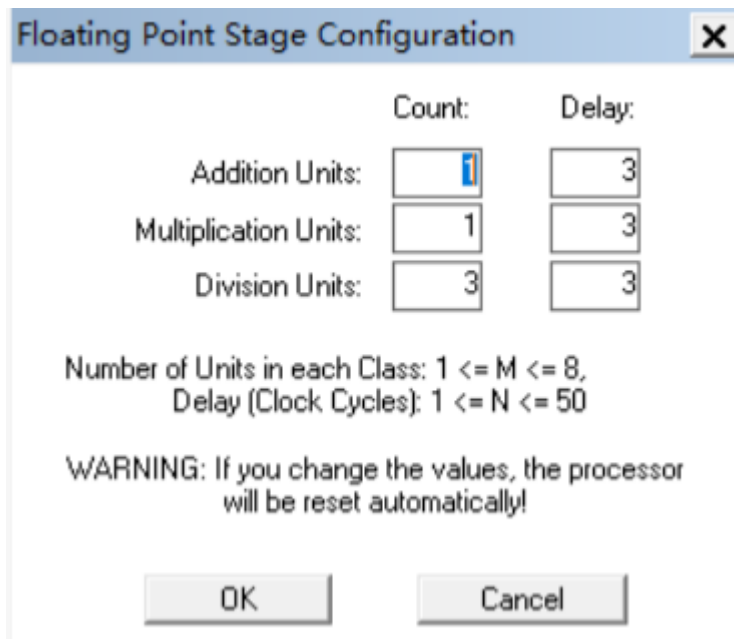
(3) 用 WinDLX 模拟器运行调度后的程序 sch-after.s ，记录程序执行过程中各种相关发生的次数以及程序执行的总时钟周期数。

(4) 根据记录结果，比较调度前和调度后的性能。

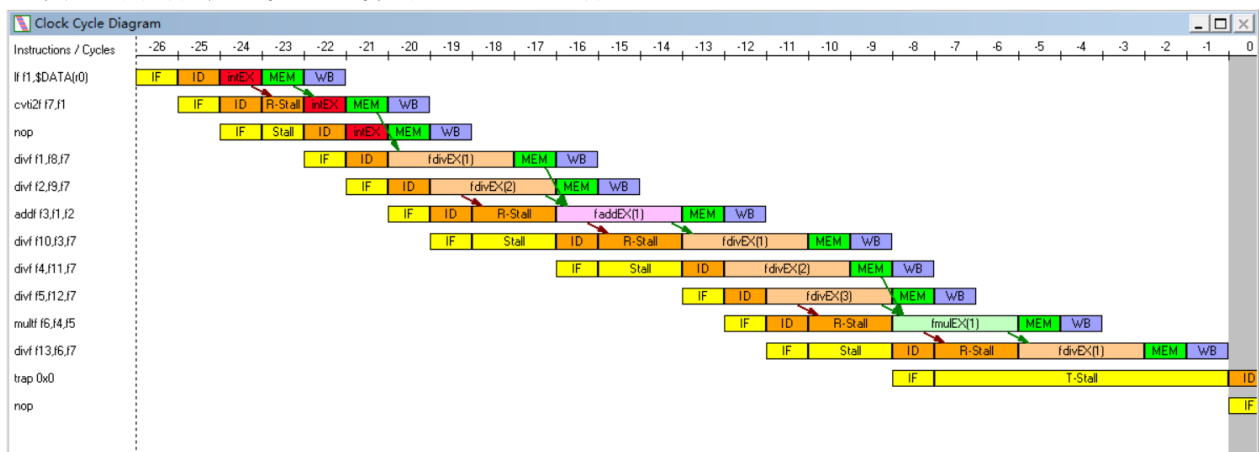
(5) 论述指令调度对于提高 CPU 性能的意义。

实验内容：

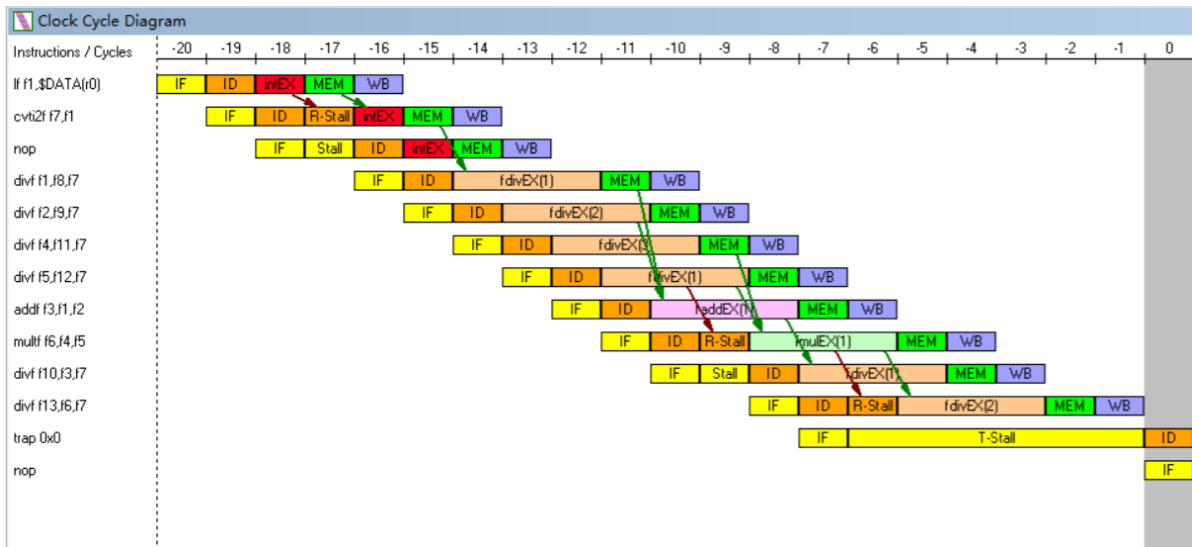
(1) 通过 Configuration 菜单中的“Floating point stages”选项，把除法单元数设置为 3，把加法、乘法、除法的延迟设置为 3 个时钟周期。



(2) 用 WinDLX 模拟器运行调度前的程序 sch-before.s 。记录程序执行过程中各种相关发生的次数以及程序执行的总时钟周期数。



(3) 用 WinDLX 模拟器运行调度后的程序 sch-after.s ，记录程序执行过程中各种相关发生的次数以及程序执行的总时钟周期数。



(4) 根据记录结果，比较调度前和调度后的性能。

指标	调度前	调度后	优化效果
总时钟周期	26 周期	20 周期	减少 19%

(5) 论述指令调度对于提高 CPU 性能的意义。

1. 消除无关指令阻塞：

- 原程序：addf 需等待 divf f1, f2 完成 → 阻塞 3 周期。
- 优化后：将无关的 divf f4, f5 提前执行，隐藏除法延迟。

2. 提升指令级并行：

- addf (Y+Z) 和 multf (B×C) 无数据依赖，可并行执行。
- 调度后两者连续执行，充分利用流水线。

3. 减少 RAW 相关：

- 原程序存在连续依赖链：
divf → addf → divf 和 divf → multf → divf
- 调度后缩短依赖路径，减少流水线停顿。

结论分析与体会：

1. 性能提升：总执行时间减少 19% (26→20 周期)，消除了数据相关导致的阻塞
2. 硬件效率提升
3. 调度核心价值：

通过重组指令顺序：

- (1) 将长延迟操作与独立指令交织
- (2) 最大化并行执行独立任务
- (3) 缩短关键路径依赖链

最终实现「用相同的硬件资源，完成更多有效工作」的 CPU 性能优化目标。