BLUE=102

2-6

注释能提高程序的可读性。两种 , 一种是/* */ , 一种是// , 前一种是沿用C语言的注释方式。

2-7

表达式是计算求值的基本单位 ,用于计算的公式 ,可分为算术表达式、赋值表达式、逗号表达式和逻辑表 达式、条件表达式等等。

X=5+7是表达式, 值为12

2-8

```
(1) 50 (2) 1 (3) 50.25
```

2-9

a=32 b=30 c=32

2-10

可以。for(int i=0, j=0;)

2-29

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int check(int i) {
 for(int j=2;j<=sqrt(i);j++){</pre>
   if(i%j==0){
     return 0;
   }
  }
  return 1;
int main()
  for(int i=1;i<=100;i++){
  if(check(i)){
     cout<<i<<endl;
    }
  }
  int i=1;
  while (i<=100) {
   if (check (i)) {
     cout<<i<<endl;
   }
   i++;
  }
  do{
   if (check (i)) {
     cout<<i<<endl;
```

```
i++;
}while (i<=100);
```

运行结果: 1 2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53 59 61 67 71 73 79 83 89 97

3-1

将相对独立的、经常使用的功能抽象为函数。主调函数即调用其他函数的函数,被其他函数调用的函数为被调函数,一个是主动调用,一个是被调用。调用函数要先声明或定义,之后就可以直接调用函数。

3-2

先后分别是55888,引用变量就等同于被引用的那个变量,rsomeref=inttwo时,rsomeref和intone的值同时改变

3-3

相同点: 值都传入函数; 不同点: 值传递不影响实参, 引用传递影响实参, 形参改变, 相应的实参也改变了

3-10

```
#include <iostream>
using namespace std;
int gcd(int x,int y) {
    int z;
    while (x%y!=0) {
        z=x%y;
        x=y;
        y=z;
    return z;
}
int main()
   int m,n;
   cin>>m>>n;
    int num1=gcd(m,n);
    int num2=m*n/num1;
    cout<<num1<<num2;</pre>
}
```

3-11

嵌套调用:函数1调用函数2,函数2调用函数3

递归调用:函数直接或间接调用本身

3-12

```
#include <iostream>
using namespace std;
int func(int n) {
    if (n==1) {
        return 1;
    }
    else{
        return n+func(n-1);
    }
}
int main()
{
    int m,n;
    cin>>n;
    m=func(n);
    cout<<m;
}</pre>
```

3-13

```
#include <iostream>
long long a[10000000];
long long fib(long long n)
{
   if(n==1)
      return 1;
   else if (n==2)
      return 1;
   }
   else if(a[n])
       return a[n];
   else
      a[n] = fib(n-1) + fib(n-2);
      return a[n];
   }
}
int main()
  long long n;
  cin>>n;
   long long ans=fib(n);
   cout<<ans;
}
```

3-16

对同一函数的多次调用中,编译器会为函数的形参和局部变量分配不同的空间,它们互不影响