

6-1

共 750

6-2

a[0] 和 a[19]

6-3

```
int a[5]={1,2,3,4,5};
```

6-4

```
int size = sizeof(oneArray)/sizeof(oneArray[0]);
```

6-5

```
int a[5][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15};
```

6-6

*是指针运算符，表示获取指针所指向的变量的值；&是取地址运算符，得到对象的地址

6-7

指针是一种数据类型，用于存放内存单元地址；

比如说int a; int *p = &a; 指针中存储的地址即p指向的地址，即a在内存单元中的位置，而这个地址的值即a的值，就是这个地址中存放的值

6-8

```
int *p;  
p = new int[10]();
```

6-9

\0