

Lezione 23: Lo Spazio Euclideo (Parte II)

Ci ricordiamo che per $v, w \in \mathbb{R}^3$, $v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$, $w = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix}$ abbiamo

$$v \times w = \begin{pmatrix} v_2 w_3 - v_3 w_2 \\ v_3 w_1 - v_1 w_3 \\ v_1 w_2 - v_2 w_1 \end{pmatrix}$$

Abbiamo visto che $v \times w = 0 \Leftrightarrow v$ & w sono lin. dip.,
e $v \times w$ è ortogonale a v & a w .

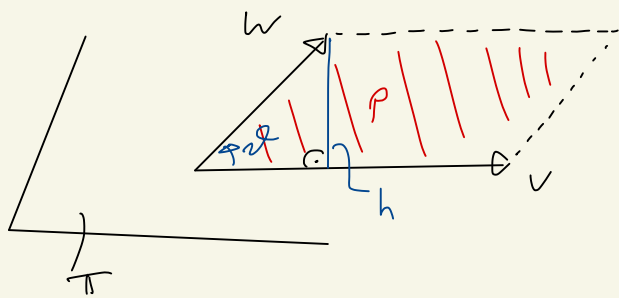
Prop 9.1.4 Vale l'equazione

$$\|v \times w\|^2 + \langle v, w \rangle^2 = \|v\|^2 \cdot \|w\|^2$$

Dim: Troviamo

$$\begin{aligned} \|v \times w\|^2 &= (v_2 w_3 - v_3 w_2)^2 + (v_3 w_1 - v_1 w_3)^2 \\ &\quad + (v_1 w_2 - v_2 w_1)^2 \\ &= (v_1^2 + v_2^2 + v_3^2)(w_1^2 + w_2^2 + w_3^2) \\ &\quad - (v_1 w_1 + v_2 w_2 + v_3 w_3)^2 \\ &= \|v\|^2 \cdot \|w\|^2 - \langle v, w \rangle^2. \quad \square \end{aligned}$$

Supponiamo che v & w sono lin. indipendenti, allora
 $\text{Span}(v, w) = \pi$ è un piano in \mathbb{R}^3 . Indichiamo con P
il parallelogramma avente lati v & w



$$h = \|w\| \cdot \sin \varphi$$

\Rightarrow Area di P è

$$\text{Area}(P) = \|v\| \cdot \|w\| \cdot \sin \varphi$$

dove φ è l'angolo fra v & w .

Cor 9.1.6 La norma di $v \times w$ è

$$\|v \times w\| = \text{Area}(P).$$

Dim: $\langle v, w \rangle = \|v\| \cdot \|w\| \cdot \cos \varphi$, dove φ è l'angolo fra v & w . Troviamo

$$\|v \times w\|^2 \stackrel{\text{Prop 9.1.4.}}{=} \|v\|^2 \|w\|^2 - \langle v, w \rangle^2$$

$$= \|v\|^2 \|w\|^2 (1 - \cos^2 \varphi)$$

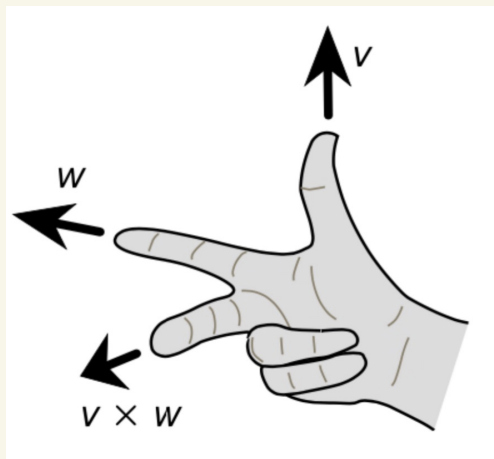
$$= \|v\|^2 \|w\|^2 \sin^2 \varphi$$

$$= \text{Area}(P)^2.$$

□

Se v & w sono lin. indipendenti, sappiamo che $v \times w$ è ortogonale a v, w , allora ortogonale al piano $\pi = \text{Span}(v, w)$ & $v \times w$ ha norma $\text{Area}(P)$. Queste due condizioni determinano il prodotto vettoriale a meno di segno.

Il "segno giusto" è tale che $v, w, v \times w$ forma una base positiva.



La regola della mano destra.

Def: v_1, v_2, v_3 è una base positiva se $\det(v_1 | v_2 | v_3) > 0$

Prop 9.1.7: Se v & w sono indipendenti, $v, w, v \times w$ è una base positiva di \mathbb{R}^3
 $\Leftrightarrow \det(v | w | v \times w) > 0$.

Dim: $\det(v | w | v \times w) = \det \begin{pmatrix} v_1 & w_1 & d_1 \\ v_2 & w_2 & -d_2 \\ v_3 & w_3 & d_3 \end{pmatrix}$

dove $d_1 = \det \begin{pmatrix} v_2 & w_2 \\ v_3 & w_3 \end{pmatrix}$, $d_2 = \det \begin{pmatrix} v_1 & w_1 \\ v_3 & w_3 \end{pmatrix}$,
 $d_3 = \det \begin{pmatrix} v_1 & w_1 \\ v_2 & w_2 \end{pmatrix}$.

Sviluppando lungo l'ultima colonna

$$\det(v | w | v \times w) = d_1^2 + d_2^2 + d_3^2 > 0.$$

□

Allora si può definire $v \times w$ come l'unico vettore ortogonale a v & w , $\|v \times w\| = \text{Area}(P)$, $v, w, v \times w$ orientato in modo positivo.

o) In particolare per la base canonica $\{e_1, e_2, e_3\}$

abbiamo

$$\begin{aligned} e_1 \times e_2 &= e_3 \\ e_2 \times e_3 &= e_1 \\ e_3 \times e_1 &= e_2 \end{aligned}$$

a) Notiamo anche che $v \times w = -w \times v$, $\forall v, w \in \mathbb{R}^3$.

a) Il prodotto vettoriale è bilineare, cioè

$$(v+v') \times w = v \times w + v' \times w$$

$$(\lambda v) \times w = \lambda (v \times w)$$

$$v \times (w+w') = v \times w + v \times w'$$

$$v \times (\lambda w) = \lambda (v \times w)$$

⚠ Il prodotto vettoriale non è un prodotto associativo!

$$(e_1 \times e_2) \times e_2 = e_3 \times e_2 = -e_2 \times e_3 = -e_1$$

$$e_1 \times (e_2 \times e_2) = e_1 \times 0 = 0$$

Forma cartesiana & forma parametrica
di sottospazi affini

La forma cartesiana usa equazioni lineari e descrive il sottospazio (affine) come sol. di un sistema di eq. lineari, per esempio $\{z=0\} \subset \mathbb{R}^3$ è un piano in forma cartesiana.

La forma parametrica invece descrive il sottospazio (affine) come spazio generato da alcuni vettori, per esempio $\{z=0\} = \text{Span}(e_1, e_2)$

$$= \left\{ t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} ; t, s \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} t \\ s \\ 0 \end{pmatrix} ; \underline{t, s} \in \mathbb{R} \right\}$$

\nwarrow
parametri

Ci ricordiamo che un sottospazio affine è della forma

$$S = \{x + v / v \in W\} \quad \text{dove } x \in V \text{ è fisso}$$

e $W \subseteq V$ è un sottospazio.

Abbiamo visto che le soluzioni di un sistema di equazioni lineari S è sempre o $S = \emptyset$ o

$$S = \{x + v / v \in S_0\}$$

dove S_0 è il sottospazio delle soluzioni del sistema lineare omogeneo associato & x è una soluzione particolare del sistema inhomogeneo.

Def: Scriviamo per $S = \{x + v / v \in W\}$ anche $S = x + W$ e chiamiamo W la giacitura di S , $W = \text{giac}(S)$.

\nwarrow sottospazio

Prop 3.2.4 : Gli spazi affini $x+W$ & $x'+W'$ coincidono se e solo se $W=W'$ & $x-x' \in W$.

Dim: Se $W=W'$ e $x-x' \in W$ allora ogni vettore $x+v$ in $x+W$ può essere scritto come $x' + \underbrace{(x-x')}_{\in W} + \underbrace{v}_{\in W}$ & questo è in $x'+W = x'+W'$

$$\Rightarrow x+W \subseteq x'+W'$$

Analogamente anche $x'+W' \subseteq x+W$, allora i spazi affini sono uguali.

D'altra canto, se $x+W = x'+W'$, allora

$$W = (x' - x) + W'$$

W contiene 0 , allora $x' - x \in W'$

Analogamente anche $x' - x \in W$ e

$$W' = (x' - x) + W$$

$$\Rightarrow W = W'.$$

□

Esempio 3.2.5 : Sia $W = \text{Span}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ in \mathbb{R}^2 una retta e definiamo due rette affini

$$r_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + W = \left\{ \begin{pmatrix} 1+t \\ t \end{pmatrix} ; t \in \mathbb{R} \right\}$$

$$r_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} + W = \left\{ \begin{pmatrix} s \\ s-1 \end{pmatrix} ; s \in \mathbb{R} \right\}$$

In verità $r_1 = r_2$ (cambiamento del parametro $s = 1+t$)

La retta possiamo anche scrivere in forma cartesiana come $y = x - 1$.

Dimensione di un sottospazio affine

Ci ricordiamo:

Def 3.2.6: La dimensione di $S = x + W$ è la dimensione di W .

Se S è dato in forma parametrica

$$S = x + \text{Span}(v_1, \dots, v_k) = \{x + t_1 v_1 + t_2 v_2 + \dots + t_k v_k \mid t_1, \dots, t_k \in \mathbb{R}\}$$

con v_1, \dots, v_k base di $W = \text{giac}(S)$, allora ovviamente $\dim W = k = \dim S = \# \text{parametri}$.

Se S è dato in forma cartesiana, cioè S è lo spazio affine delle soluzioni di un sistema lineare $Ax = b$, allora

$$S \neq \emptyset \Leftrightarrow \text{rk}(A|b) = \text{rk}(A)$$

in questo caso Rouché-Capelli implica che $\dim S = n - \text{rk}(A)$.

In particolare consideriamo adesso \mathbb{R}^3 .

I sottospazi affini di \mathbb{R}^3 sono punti, rette, piani, e \mathbb{R}^3 stesso.

\uparrow \uparrow \uparrow
dim 0 dim 1 dim 2

e) Un piano è descritto da un' equazione lineare

$$\pi = \{ ax + by + cz = d \}$$

dove a, b, c non sono tutti zero, o alternativamente da un punto $P_0 \in \pi$ & due vettori v_1, v_2

$$\pi = \{ P_0 + t_1 v_1 + t_2 v_2 \}$$

e) Una retta è descritta da due equazioni lineari

o da un punto P_0 & un vettore.

Come passare da una forma all'altra?

In generale per passare dalla forma cartesiana alla forma parametrica risolviamo semplicemente il sistema lineare con l'algoritmo di Gauss (Jordan).

L'altra direzione è leggermente più complicata. Per un piano in \mathbb{R}^3 dato in forma parametrica

$$\pi = \{ P_0 + t_1 v_1 + t_2 v_2 \}$$

possiamo calcolare $v_1 \times v_2 = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$. Questo vettore è ortogonale a π

\Rightarrow Il piano ha equazione $ax+by+cz=d$
per qualche $d \in \mathbb{R}$. Questo d lo troviamo con il punto P_0 .

Esempio: Sia $\pi = \{P_0 + t_1 v_1 + t_2 v_2\}$
 $= \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} + t_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + t_2 \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$

$$v_1 \times v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Quindi $\pi = \{x+2y-z=d\}$

$$P_0 \in \pi \Rightarrow 1 + 2 \cdot 2 + (-1)(-3) = 8 = d$$

$$\Rightarrow \pi = \{x+2y-z=8\}$$

Intersezioni

Due sottospazi hanno sempre un'intersezione non vuota (perché tutti e due contengono l'origine O).

Invece due sottospazi affini possono avere intersezione vuota.

Def: S & S' due sottospazi affini sono incidenti se $S \cap S' \neq \emptyset$.

Se sono incidenti, possiamo prendere $P \in S \cap S'$ e scrivere $S = P + W$, $S' = P + W'$

$\Rightarrow S \cap S' = P + (W \cap W')$ è anche un sottospazio affine.

Esempio 9.2.6 Se $\Pi_1 = \{x+y=1\}$
e $\Pi_2 = \{x-y+z=3\}$

Sono due piani in \mathbb{R}^3 , allora l'intersezione è

$$S = \Pi_1 \cap \Pi_2 = \{ \text{soluzioni di } \begin{cases} x+y=1 \\ x-y+z=3 \end{cases} \}$$

$$= \{x \in \mathbb{R}^3 / Ax = b\} \text{ con } A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow (A|b) = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 3 \end{array} \right) \xrightarrow{A_2 \leftarrow A_2 - A_1} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 2 \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow \text{rk}(A|b) = \text{rk}(A) = 2 \Rightarrow \dim S = 3 - 2 = 1.$$

allora l'intersezione è una retta.

Esempio:

$$S = \{x+y-z=2\} \quad (\text{piano})$$

$$r = \{P_0 + t v_1\} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}; t \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} 1+t \\ -1+2t \\ 1-3t \end{pmatrix}; t \in \mathbb{R} \right\} \quad (\text{retta})$$

$S \cap r$ possiamo sostituire $x = 1+t$, $y = -1+2t$,
 $z = 1-3t$

$$\Rightarrow 1+t - 1 + 2t - 1 + 3t = 2$$

$$\Rightarrow 6t = 3 \Leftrightarrow t = \frac{1}{2}$$

$$S \cap r = \left\{ \begin{pmatrix} 1+\frac{1}{2} \\ -1+\frac{1}{2} \\ 1-\frac{3}{2} \end{pmatrix} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \right\} \quad (\text{punto})$$