

Utilizzando la classe MutablePoint realizzata nell'ultima lezione (il punto del piano, versione mutabile), realizzare una classe MutableTriangle per rappresentare triangoli secondo il seguente diagramma UML:

| |
|---|
| MutableTriangle |
| <ul style="list-style-type: none">- a : MutablePoint- b : MutablePoint- c : MutablePoint |
| <ul style="list-style-type: none">+ MutableTriangle(a : MutablePoint, b : MutablePoint, c : MutablePoint)+ getA() : MutablePoint+ getB() : MutablePoint+ getC() : MutablePoint+ translate(dx : double, dy : double) : void+ perimeter() : double |

Scrivere un semplice programma di prova che verifichi il corretto funzionamento della classe.