

# Lenguajes de Programación del Lado del Cliente en Desarrollo Web.

## Tarea 1: Paradigma de la POO aplicado al Desarrollo Web

**Objetivo:** Aplicar conceptos de Programación Orientada a Objetos en el desarrollo de una funcionalidad en el lado del cliente.

**Instrucciones:**

- Crea una clase en JavaScript relacionada con una funcionalidad específica de tu proyecto web.
- Utiliza instancias de esa clase para gestionar datos y funciones asociadas.

**Entregable:** Enlace al repositorio que contenga el código JavaScript con la implementación de la clase y su uso.

## Tarea 2: Implementación del Patrón MVC

**Objetivo:** Aplicar el patrón Modelo Vista Controlador en una parte de tu proyecto web.

**Instrucciones:**

- Define un modelo que gestione datos relevantes para tu aplicación.
- Crea una vista que presente esos datos al usuario.
- Implementa un controlador que maneja la interacción del usuario y actualice el modelo y la vista según sea necesario.

**Entregable:** Enlace al repositorio que contenga el código JavaScript con la implementación del patrón MVC en tu proyecto.