

Actividad 4: Consulta - Fundamentos de C#

Consulte estos temas previos a una clase presencial de introducción al lenguaje de programación C#

Tema 1: Introducción a C#

Contenido:

- ¿Qué es C#?
- Historia y evolución de C#.
- Plataformas compatibles.

Recursos recomendados:

- [Documentación oficial de C#](#)
- [Historia de C#](#)

Tema 2: Configuración del Entorno de Desarrollo

Contenido:

- Instalación de Visual Studio.
- Configuración del entorno de desarrollo.

Recursos recomendados:

- [Descarga e instalación de Visual Studio](#)
- [Configuración del entorno de desarrollo en Visual Studio](#)

Tema 3: Sintaxis Básica de C#

Contenido:

- Estructura de un programa en C#.
- Variables y tipos de datos.
- Operadores básicos.

Recursos recomendados:

- [Estructura básica de un programa en C#](#)
- [Variables y tipos de datos en C#](#)

Tema 4: Control de Flujo y Estructuras de Control

Contenido:

- Condicionales (if, else, switch).
- Bucles (for, while, do-while).

Recursos recomendados:

- [Instrucciones de control de flujo en C#](#)

Tema 5: Funciones y Métodos en C#

Contenido:

- Declaración y llamada de funciones.
- Parámetros y argumentos.
- Retorno de valores.

Recursos recomendados:

- [Métodos \(Guía de programación en C#\)](#)

Tema 6: Estructuras de Datos Básicas

Contenido:

- Arreglos.
- Listas.
- Diccionarios.

Recursos recomendados:

- [Arreglos en C#](#)
- [Listas en C#](#)

Tema 7: Programación Orientada a Objetos (POO)

Contenido:

- Clases y objetos.
- Herencia y polimorfismo.
- Encapsulamiento y abstracción.

Recursos recomendados:

- [Programación orientada a objetos \(Guía de programación en C#\)](#)
- [Introducción a la herencia en C#](#)