## PROYECTO PARCIAL 2 – APLICACIONES DISTRIBUIDAS

### **ARQUITECTURA**



#### **REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES**

Lenguajes de la línea JAVA o C# en el servidor

Presentación. Cualquier framework basado en javascript, Bootstrap(Css), jquery (java script), html, css, react (Javascript), angular (Html Javascript), Vue (javascript), Node js (Javascript), JSF

Base de datos. SQL SERVER

Las características generales del proyecto serán las siguientes:

- La validación de usuarios deberá ser programada utilizando OAuth 2.0
- En todas las pantallas del sistema (o en el menú general) existirá un botón de ayuda para soporte en línea que deber ser programado utilizando la tecnología de web sockets en modo tipo chat.
- <u>La integración de cada uno de los módulos (procesos) deberá ser implementada</u> utilizando servidores de colas de mensajes.
- <u>La capa de negocio deberá ser programada aplicando la tecnología de servicios web.</u>

  <u>Cualquier tipo de solicitud de datos: modificación, actualización, eliminación, etc.,</u>

  deberá ser realizada pasando por la capa de web services.
- En todas las pantallas existirán opciones para insertar, eliminar, modificar, buscar. Tanto en las pantallas simples como complejas (tanto cabeceras como detalles).
- Todos los reportes tendrán rango de fechas.
- Todos los reportes se podrán imprimir.
- Todas las pantallas complejas: a) Tendrán la posibilidad de ingresar una cabecera y n líneas en el detalle; b) En la misma pantalla se deberá manejar las tablas de cabecera y detalle; c) Los detalles deberán ser filtrados en base a la cabecera que se encuentre activa; d) Las claves foráneas (detalle) deberán ser calculadas de forma automática; e) El usuario no debe digitar códigos.
- En todas las pantallas del sistema las claves primarias serán calculadas de forma automática.
- En todas las pantallas donde se utilicen datos de otras tablas, se deberá seleccionar la opción correspondiente mediante un list box. El usuario no debe digitar códigos.
- El menú es común a todos los módulos del proyecto.

# CONDICIONES PARA LA PRESENTACION

- La calificación de la pantalla simple 1 es individual.
- La calificación de la pantalla simple 2 es individual.
- La calificación de la pantalla compleja es individual.
- La calificación del reporte 1 es individual.
- La calificación del reporte 2 es individual.
- La calificación de la integración, el menú, la creación de usuarios y su validación es común a todo el grupo.
- Existirá una parte importante de la integración que permite que información de un módulo fluya hacia otros módulos. a) 4 estudiantes poseerán al menos 3 integraciones b) Tres estudiantes poseerán al menos 2 integraciones; c) 2 estudiantes poseerán al menos 1 integración

# REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

INVENTARI	Simple 1	Simple 2	Compleja (2	Repo	Reporte 2
OS			tabla)	rte 1	
OS	Articulo (codigo, nombre, precio)	Tipo movimiento de inventario (codigo, nombre, signo) Ejm: 01 Compa +1 02 Venta -1 03 Devolución +1	Cabecera de comprobante inventario (numero, fecha, tipo movimiento) Detalle de comprobante (Artículo, cantidad, precio). No debe permitir egresar más del saldo existente. Cada comprobante de inventarios realiza un asiento automático hacia contabilidad de ingreso por compra. Ejm: Inventar 100	Saldo s por artícu lo (Nom bre de artícu lo, cantid ad existe nte)	Reporte por tipo de movimiento y artículo cruzado. En las filas los artículos, en las columnas los tipos de movimiento. En el centro cantidad sumada del artículo y movimiento como una matriz
FACTURACI ON	Cliente (ruc, nombre, dirección)	Ciudad de entrega (código, nombre)	Cxp 100  Cabecera de factura (numero, fecha, ciudad de entrega)  Detalle de comprobante (Artículo, cantidad, precio)  No debe permitir vender más del saldo existente (solo si utiliza inventarios). Por cada factura genera un asiento	Venta s por ciuda d (Nom bre de ciuda d, dólare s vendi dos)	Reporte por cliente y artículo cruzado. En las filas los artículos, en las columnas los clientes. En el centro dólares vendidos para el cliente y artículo como una matriz

CUENTAS	Cobrador	Forma de pago	automático en contabilidad (si esta integrado con contabilidad).  Ejm: Cxc 100 Venta 100 Cabecera de	Estad	Valores
POR COBRAR	(cedula, nombre,direccio n)	(codigo, nombre) Ej: efectivo, cheque, transferencia, etc.	facturas (Numero de factura, fecha, valor, cliente) Detalle de pagos (Fecha del pago forma de pago, valor, cobrador). En este modulo se recibe la integración de la factura desde el modulo de facturación. También se integra con contabilidad con un asiento de pago al debe bancos y al hacer exc	o de cuent a por factur a.  El report e debe tener nume ro de factur a valor, valor factur a, saldo por cobra r	recaudados por cobrador  En filas los cobradores En columnas las formas de pago recaudadas. Una celda de la matriz es la suma de todo lo recaudado en una forma de pago para un cobrador
CONTABILI	Tipo de cuenta (codigo, nombre) Ej: Activo, pasivo, capital, ingreso, egreso, etc	Cuenta (código, nombre, tipo de cuenta)	Cabecera de comprobante de contabilidad (numero, fecha, observaciones) Detalle de comprobante de contabilidad (cuenta, cantidad debe, cantidad haber). No debe permitir ingresar asientos descuadrados. Una cabecera de comprobante de contabilidad tiene n detalles.	Balan ce gener al  1 activo 1.1 1.1.1 2 pasiv o 2.1 2.1.1 3 capita l o patri moni o 3.1 3.1.1 El balan ce debe cuadr ar	Estado de resultados  4 Ingreso 4.1 4.1.1 5 Egreso 5.1 5.1.1 Utilidad

SELECCIÓN	Candidato	Parámetro de	Cabecera de	Ranki	Reporte por
SELECCION	(cedula,	evaluación(código,	evaluación	ng de	candidato y
	nombre, fecha	nombre parámetro,	(numero, fecha,	evalu	parámetro
	nacimiento)	puntaje máximo)	candidato)	ados	<mark>cruzado</mark> . En
			Detalle de	(de	las filas los
			evaluación	mayo	candidatos, en
			(parámetro,	ra	las columnas
			calificación.). No	meno	los parámetros.
			debe permitir	r .	En el centro
			calificar más del	puntaj	puntaje
			puntaje máximo de la tabla de	e obteni	obtenido por candidato y
			parámetro de	do	parámetro
			evaluación).	(Nom	parametro
			Debe tener un	bre	
			botón contratar.	evalu	
			Donde el	ado,	
				valor	
			sistema pregunta.	total)	
			Cuantos		
			empleados desea		
			contratar. (2		
			mejores, 3		
			mejores, etc.).		
			Tomaría los de mayor puntaje y		
			los insertaría		
			como		
			empleados)		
NOMINA	Motivo de	Empleado (cédula,	Cabecera de	Valor	Reporte
	ingreso o egreso	nombre, fecha	nómina (numero,	es a	cruzado de
	(código,	ingreso, sueldo)	fecha, empleado)	pagar	motivos de
	nombre)		Detalle de	(nom	ingreso y
			nómina (motivo	bre	egreso y
			de ingreso,	del	empleados. En las filas
			egreso, valor). Colocar un botón	emple ado,	empleados, en
			para realizar el	valor	las columnas
			asiento contable	a	motivos de
			automático hacia	recibi	ingreso,
			contabilidad.	r)	egreso. En el
			Ejm:	ĺ	centro el valor
			Gastos 500		como matriz
			Bancos 500		
BALA BITTIES BITTA AT	A -4:: 1 1	A -4' (- 1'	C-1 1	37.1	Domesto
MANTENIMI ENTO	Actividad (codigo,	Activo (codigo, nombre, fecha	Cabecera de mantenimiento	Valor es	Reporte cruzado filas
ENIO	nombre)Ej:	compra)	(numero, fecha,	gasta	los activos y
	cambio	compia)	responsable)	dos	columnas las
	repuesto,		Detalle de	por	actividades
	limpieza,		manteenimiento	activo	realizadas. En
	calibración, etc		(Activo,		las celdas de la
			actividad, valor)		matriz van los
			En la integración		valores
			cada vez que se		gastados. Ej:
			graba una		una celda sería
			cabecera de		el valor
			mantenimiento		gastado en ese
			se genera un comprobante		activo para esa actividad
	1		comprobante	<u> </u>	actividad

			contable automático en		
			contabilidad con el asiento gasto xxx vs bancos		
CONTROL DE BIBLIOTEC A	Autor (Codigo, nombre, apellido)	Libro (ISBN, titulo, auto, valor del préstamo)	Cabecera de préstamo (Numero, fecha del préstamo, descripción) Detalle de préstamo (Codigo de libro, cantidad, fecha de entrega)	Canti dad de libros a entreg ar por dia	Reporte cruzado: en filas los libros, en columnas los autores. Al centro el numero de libros por título y autor
			Integración: al finalizar cada préstamo realizar un asiento contable automático hacia el módulo de contabilidad. Asiento: exe vs inventario libros		
BANCOS	Tipo de transacción (Código, nombre, signo) Ej: Depósito, retiro, transferencia, etc	Cuenta bancaria (número de cuenta, cliente, descripción)	Cabecera transacción (Codigo, fecha, cuenta, descripción) Detalle de transacción (fecha, tipo de transacción, valor). Integración: Generar en los depósitos realizar un asiento contable automático hacia el sistema de contabilidad. Bancos vs Ingresos	Saldo en dólare s por cuent a banca ria	Reporte cruzado Transacciones por cuenta. En filas las cuentas en columnas las transacciones, en el centro la suma de valores por transacción
Activos	Tipo de activo (Codigo, nombre) Ej: Mueble, vehículo, etc	Activo (ID, nombre, periodos_depreciac ión total, valor_compra, tipo activo)	Cabecera de depreciación (número, fecha, observaciones, responsable) Detalle de depreciaciones (Activo, # de periodo de depreciación, valor de depreciación del período) En la pantalla	Reporte de valore s depre ciado s por activo en un rango de fecha s	