



Departamento de Ciencias de la Computación

UNIVERSIDAD DE CHILE

Tarea N°2

Juego en 2D

Arkanoid

Profesora: Nancy Hitshfield

Curso: CC3501-1 Modelación y Computación Gráfica para Ingenieros

Alumno: Jorge Andrés Gutiérrez Tapia

Fecha 1 de Noviembre

Introducción

La animación computalizada ha generado un abanico casi infinito de posibilidades para las personas, tanto desde el punto de vista de un desarrollador/diseñador como lo es para los usuarios. Además se transformo en una herramienta esencial para el despliegue de datos o la interacción de los sistemas del día de hoy con los que consumen este sistema.

En esta ocasión comentaremos acerca de una aplicación específica de la animación, que es la de los videojuegos, los videojuegos han estado presente dentro de la vida de casi todas las personas ya que, por una razón u otra, siempre se da el momento para jugar tanto en el transporte publico como en algún lugar con equipo mas especializado.

Para abordar este tema primero navegaremos por los conceptos necesarios, luego usando estos conceptos expondremos el trabajo generado en la elaboración del juego ARKANOID

Desarrollo