Pflichtenheft

1.Zielbestimmung

1.1 Musskriterien

1.2 Kannkriterien

1.3. Abgrenzungskriterien

2.Produkteinsatz

2.1 Anwendungsbereiche

2.2 Zielgruppen

2.3 Betriebsbedingungen

3 Produktübersicht

4 Produktfunktionen

4.1 Funktion 1

4.2 Funktion 2

4.3 Funktion 3

5 Produktdaten

6 Produktleistung (Anforderungen)

6.1 Leistung 1

6.2 Leistung 2

6.3 Leistung 3

7 Qualitätsanforderungen

7.1 Qualitätsanforderung 1

7.2 Qualitätsanforderung 2

8. Benutzeroberfläche

8.1 Anforderung GUI 1

8.2 Anforderung GUI 2

9 Nichtfunktionale Anforderungen

10 Technische Produktumgebung

10.1 Software

10.2 Hardware

10.3 Orgware

11 Entwicklungsumgebung

11.1 Software

11.2 Hardware

11.3 Orgware

12 Ergänzung

1. Zielbestimmung

WhatToPlay stellt einem User basierend auf vorher angegebenen Kriterien (Genre, Plattform, etc.) einen personalisierten Spielevorschlag vor, damit soll man sich im Spieledschungel besser zurechtfinden.

* 1. Muss kriterien

User

Es muss möglich sein, ein Userkonto zu erstellen. In diesem Userkonto werden die relevanten Präferenzen für die Spielvorschläge gespeichert. Der User kann die Präferenzen jederzeit ändern

Kriterien

Ein User soll mindestens folgende Präferenzen konfigurieren können: Genre, Plattform, Zeitlicher Aufwand, Altersbeschränkung, Singleplayer/Multiplayer, Preis.

Mindestens die Plattformen PC, PS4, XBOX One und Nintendo Switch müssen gegeben sein.

Mindestens die Genre Action, Adventure, Strategie, Jump & Run, Shooter und Rollenspiel müssen gegeben sein.

Ein User kann angeben, ob ihm ein Spielvorschlag missfällt, dieses Spiel wird ihm dann nicht mehr vorgeschlagen

Spiel

Wenn das Spiel ausgegeben ist, werden die vorher festgelegten Kriterien als Information ausgegeben. Des weiteren gibt es ein Coverbild des Spiels und eine Spielbeschreibung.

Es müssen mindestens 30 Spiele zur Auswahl stehen

* 1. Kann Kriterien

User

Der User kann ein Spielvorschlag mit den wichtigsten Eigenschaften in einer Liste speichern, damit er später wieder darauf zugreifen kann.

Sobald ein Spiel Multiplayer beinhaltet, werden ihm andere User angezeigt, die dasselbe Spiel schon als Spielvorschlag erhielten oder in ihrer Liste haben.

Des weiteren können ein Steam Username, Discord Username, XBOXLive Username oder ähnliches hinterlegt sein.

Spiele

Die Redaktion kann gewisse Spiele empfehlen, dafür ist eine neue Page angedacht mit „Empfehlung der Redaktion“ o.ä.

Ein Zufallsknopf kann implementiert werden, dort wird ein Spiel ohne jegliches Kriterium ausgegeben.

Wenn das Spiel Zusatzinhalte anbietet, können diese mit Eckdaten auch noch angezeigt werden.

Weitere Genres oder Unterkategorien wie Simulation, Echtzeit-/Rundenbasierte Strategie, Indie Spiele usw. sind möglich

Weitere Plattformen wie Mobile, Nintendo DS, PS3 o.ä. ist möglich.

Ein Rating von 0 – 10, welches Subjektiv von der Redaktion eingeschätzt wird ist möglich, sowie ein Durchschnittlicher Metascore.

Es können weitere Spiele hinzugefügt zur Datenbank hinzugefügt werden.

Website

Es kann ein FAQ geben, wo einige Fragen bezüglich der Website beantwortet werden könnten.

* 1. Abgrenzungskriterien

User

Wir speichern keine sensiblen Daten, wie Name, Vorname, Geburtsdatum o.ä. da diese Daten für Uns nicht relevant sind.

Spiele

Es werden offizielle Coverartworks verwendet, die frei von Copyright sind.

Spielbeschreibung werden von den Redaktion verfasst und nicht von anderen Seiten kopiert. Gewisse Eckdaten der Spiele, werden entsprechend mit Copyright markiert.

Es werden nur Spiele für diese Vorschlagsfunktion erdacht, keine Filme, Serien oder andere Medien.

1. Produkteinsatz

Die Website dient zur Übersicht von verschiedenen Spielen jeder möglichen Kategorie. Jeden Spieleinteressierten kann diese Website unterstützen

2.1 Anwendungsbereiche

Jeder, der schon Spiele spielt, oder noch spielen will, kann diese Website besuchen und bei seiner Entscheidung unterstützt werden.

2.2 Zielgruppen

Es gibt keine Altersbeschränkung für die Website, sowohl Jung als Alt und Gamer sowie Nichtgamer können die Website benutzen

2.3 Betriebsbedingungen

Der Zugang zur Website ist unbeschränkt zugänglich. Es gibt keine Userbegrenzung.

1. Produktübersicht

Das Projekt hat folgende Anforderungen bezüglich der Soft-/Hard- und Orgware:

3.1 Benötigte Software beim Endanwender

Einer der drei Browser jeweils auf dem aktuellsten Stand:

* Firefox
* Chrome
* Edge

3.2 Benötigte Software auf dem Server

Alter keine Ahnung junge

3.3 Benötigte Hardware beim Endanwender

Internetzugang, sowie ein Computer oder mobiles Endgerät( Smartphone / Tablet )

3.4 Benötigte Serverhardware

Immer noch keine Ahnung junge

3.5 Orgware

Keine Ahnung

4. Produktfunktionen

Die Website soll diverse Funktionen erfüllen

4.1. Useraccount / Accountmanagment

Benutzer der Website können unter Angabe ihrer E-Mail-Adresseeines Usernames und eines Passworts ein Account erstellen.

Auf diesem Account werden die Präferenzen gespeichert, so wie die möglichen Kann-Kriterien, wie eine Speicherliste.

Der User kann seine Präferenzen jederzeit ändern und erhält somit andere Vorschläge.

Der User kann sein Account löschen, sofern er es denn möchte, wird aber nochmal gefragt, ob er sich da ganz sicher ist.

Falls ein User ein Account erstellt hat, muss er sich über einen Verifizerungslink in seiner E-Mail bestätigen, um sicherzustellen, dass man nur eigene E-Mail-Adressen nutzt.

Der User kann auch diverse Benutzernamen von Videospielplattformen wie Steam u.ä. angeben, die auch für weitere Kann-kriterien nützlich werden kann.

Der User kann sich an- und abmelden.

4.2 Spielepräferenzen

Der User kann die nötigen Präferenzen konfigurieren, damit ihm ein persönliches Spiel vorgeschlagen werden kann.

Am wichtigsten sind hierbei die Kategorien Plattform, um festzustellen, welche Spiele der User überhaupt spielen kann und das Budget, denn viele können sich keine Vollpreistitel leisten.

Des Weiteren kann man ein ungefähren Zeitaufwand angeben, da einige kürzere und andere längere Spiele bevorzugen.

Weiterhin kann man die für Spiele typischen Kategorien personalisieren wie Genre, Single/Multiplayer, Erscheinungsjahr u.ä. einstellen.

Die Spielepräferenzen werden mit Checkboxen und ähnlichem eingestellt, um Fehleingaben zu vermeiden.

4.3 Spielevorschlag

Nachdem der User in seinem Account die Präferenzen definiert hat, kann er auf der Homepage einen Knopf drücken, wo ihm ein Spielevorschlag generiert wird. Das Spiel mit den vorher erwähnten Eckdaten sowie eines Covers werden dem User dann angezeigt. Danach kann der User sich einen neuen Spielevorschlag generieren lassen und/oder den schon generierten Vorschlag als uninteressant werten, falls das Kann-Kriterium erfüllt wird, kann der User den Spielevorschlag auch in eine persönliche Liste speichern.

5. Produktdaten

Für die Website sind folgende Informationen relevant für die Speicherung:

Tabelle User:

* Username
* Passwort
* E-Mail-Adresse
* Desinteressenliste
* Ggf. Interessenliste

Tabelle Präferenzen:

* Plattform
* Budget
* Die Verschiedenen Genres

Tabelle Spiel:

* Cover Artwork
* Beschreibung
* Durchschnittsspielzeit

6. Produktleistungen

Folgende Leistungen sollten erfüllt sein:

6.1 Schlankes BackEnd

Sowohl das Frontend, als auch das Backend soll minimalistisch ausgelegt sein. Letzteres sollte auch auf weniger leistungsfähigen Servern schnell und sicher funktionieren.

7.Qualitätsanforderungen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Produktqualität | Sehr gut | Gut | Normal | Nicht relevant |
| **Funktionalitäten** |  |  |  |  |
| Angemessenheit |  |  | x |  |
| Richtigkeit |  | x |  |  |
| Ordnungsmäßigkeit |  | x |  |  |
| Sicherheit |  |  | x |  |
| **Benutzbarkeit** |  |  |  |  |
| Verständlichkeit | x |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Erlernbarkeit | x |  |  |  |
| Bedienbarkeit | x |  |  |  |
| **Zuverlässigkeit** |  |  |  |  |
| Reife |  |  | x |  |
| Fehlertoleranz |  | x |  |  |
| **Effizienz** |  |  |  |  |
| Zeitverhalten |  |  | x |  |
| Verbrauchsverhalten |  | x |  |  |

8. Benutzeroberfläche

8.1 leichte Bedienbarkeit

Da die Zielgruppe recht groß ist, muss die Website simpel für alle Altersgruppen und Interessenten leicht zu benutzen sein. Die Accounteinstellungen werden simpel und übersichtlich sein, sowie die Präferenzen, einstellbar durch Chechboxed u.ä.. Sich ein Spiel vorschlagen zu lassen geht auch simpel und einfach durch ein Button click, dadurch lassen sich Fehler gut vermeiden.

9. Entwicklungsumgebung

9.1 Software:

* IntelliJ IDE
* PHP Storm
* Eclipse IDE
* MySQL Workbench
* XAMPP/MAMP
* GIT für dezentralisiertes Arbeiten
* Firefox, Chrome
* Windows 10
* MacOSX

9.2 Hardware:

* MacBook Pro, LUCAS RECHNER, HÜSEYIN RECHNER

9.3 Orgware:

* Internetverbindung
* Trello Board