Pflichtenheft

1.Zielbestimmung

1.1 Musskriterien

1.2 Kannkriterien

1.3. Abgrenzungskriterien

2.Produkteinsatz

2.1 Anwendungsbereiche

2.2 Zielgruppen

2.3 Betriebsbedingungen

3 Produktübersicht

4 Produktfunktionen

4.1 Funktion 1

4.2 Funktion 2

4.3 Funktion 3

5 Produktdaten

6 Produktleistung (Anforderungen)

6.1 Leistung 1

6.2 Leistung 2

6.3 Leistung 3

7 Qualitätsanforderungen

7.1 Qualitätsanforderung 1

7.2 Qualitätsanforderung 2

8. Benutzeroberfläche

8.1 Anforderung GUI 1

8.2 Anforderung GUI 2

9 Nichtfunktionale Anforderungen

10 Technische Produktumgebung

10.1 Software

10.2 Hardware

10.3 Orgware

11 Entwicklungsumgebung

11.1 Software

11.2 Hardware

11.3 Orgware

12 Ergänzung

1. Zielbestimmung

WhatToPlay stellt einem User basierend auf vorher angegebenen Kriterien (Genre, Plattform, etc.) einen personalisierten Spielevorschlag vor, damit soll man sich im Spieledschungel besser zurechtfinden.

* 1. Muss kriterien

User

Es muss möglich sein, ein Userkonto zu erstellen. In diesem Userkonto werden die relevanten Präferenzen für die Spielvorschläge gespeichert. Der User kann die Präferenzen jederzeit ändern. Des weiteren müssen ein Steam Username, Discord Username, XBOXLive Username oder ähnliches hinterlegt sein

Kriterien

Ein User soll mindestens folgende Präferenzen konfigurieren können: Genre, Plattform, Zeitlicher Aufwand, Altersbeschränkung, Singleplayer/Multiplayer, Preis.

Mindestens die Plattformen PC, PS4, XBOX One und Nintendo Switch müssen gegeben sein.

Mindestens die Genre Action, Adventure, Strategie, Jump & Run, Shooter und Rollenspiel müssen gegeben sein.

Ein User kann angeben, ob ihm ein Spielvorschlag missfällt, dieses Spiel wird ihm dann nicht mehr vorgeschlagen

Spiel

Wenn das Spiel ausgegeben ist, werden die vorher festgelegten Kriterien als Information ausgegeben. Des weiteren gibt es ein Coverbild des Spiels und eine Spielbeschreibung.

Es müssen mindestens 30 Spiele zur Auswahl stehen

* 1. Kann Kriterien

User

Der User kann ein Spielvorschlag mit den wichtigsten Eigenschaften in einer Liste speichern, damit er später wieder darauf zugreifen kann.

Sobald ein Spiel Multiplayer beinhaltet, werden ihm andere User angezeigt, die dasselbe Spiel schon als Spielvorschlag erhielten oder in ihrer Liste haben

Spiele

Die Redaktion kann gewisse Spiele empfehlen, dafür ist eine neue Page angedacht mit „Empfehlung der Redaktion“ o.ä.

Ein Zufallsknopf kann implementiert werden, dort wird ein Spiel ohne jegliches Kriterium ausgegeben.

Wenn das Spiel Zusatzinhalte anbietet, können diese mit Eckdaten auch noch angezeigt werden.

Weitere Genres oder Unterkategorien wie Simulation, Echtzeit-/Rundenbasierte Strategie, Indie Spiele usw. sind möglich

Weitere Plattformen wie Mobile, Nintendo DS, PS3 o.ä. ist möglich.

Ein Rating von 0 – 10, welches Subjektiv von der Redaktion eingeschätzt wird ist möglich, sowie ein Durchschnittlicher Metascore.

Es können weitere Spiele hinzugefügt zur Datenbank hinzugefügt werden.

* 1. Abgrenzungskriterien

User

Wir speichern keine sensiblen Daten, wie Name, Vorname, Geburtsdatum o.ä. da diese Daten für Uns nicht relevant sind.

Spiele

Es werden offizielle Coverartworks verwendet, die frei von Copyright sind.

Spielbeschreibung werden von den Redaktion verfasst und nicht von anderen Seiten kopiert. Gewisse Eckdaten der Spiele, werden entsprechend mit Copyright markiert.

Es werden nur Spiele für diese Vorschlagsfunktion erdacht, keine Filme, Serien oder andere Medien.

1. Produkteinsatz

Die Website dient zur Übersicht von verschiedenen Spielen jeder möglichen Kategorie. Jeden Spieleinteressierten kann diese Website unterstützen

2.1 Anwendungsbereiche

Jeder, der schon Spiele spielt, oder noch spielen will, kann diese Website besuchen und bei seiner Entscheidung unterstützt werden.

2.2 Zielgruppen

Es gibt keine Altersbeschränkung für die Website, sowohl Jung als Alt und Gamer sowie Nichtgamer können die Website benutzen

2.3 Betriebsbedingungen

Der Zugang zur Website ist unbeschänkt zugänglich. Es gibt keine Userbegrenzung.

2.4 Produktübersicht