

Ngôn ngữ Javascript

Người soạn: Lê Thanh Lâm

I. Giới Thiệu

JavaScript là một ngôn ngữ lập trình được xây dựng sẵn trên các trình duyệt web, là một trong những cách tốt nhất cho phép bạn có thể bổ sung tính năng tương tác cho webSite của mình, nó là ngôn ngữ cho phép làm việc trực tiếp với các trình duyệt.

JavaScript rất đơn giản, dễ học, không cần phải có bất kỳ một phần mềm hay phần cứng nào yêu cầu khi thực thi chương trình JavaScript mà bạn chỉ cần có trình duyệt trên máy là đủ. Bạn không cần phải có một kiến thức về máy tính, về ngôn ngữ lập trình mới có thể viết được ngôn ngữ này.

JavaScript là một ngôn ngữ hoàn chỉnh, nó cho phép bạn khá nhiều công cụ để lập trình.

Ngày nay, JavaScript hầu như được sử dụng rất phổ dụng trên hầu hết các webSite trên thế giới.

II. Mục Đích

Giúp bạn có khả năng tự viết riêng những đoạn JavaScript riêng của mình, có khả năng đọc hiểu những chương trình JavaScript do người khác viết.

Giúp bạn có thể tìm kiếm thông tin, học về JavaScript thông qua một số webSite:

<http://www.w3schools.com>

<http://www.javascript.com>

<http://www.developer.earthweb.com/directories/pages/dir.javascript.html>

Thông qua một số ví dụ mẫu bạn có thể học hỏi cách xây dựng một chương trình JavaScript. Tạo các hiệu ứng trên các trang web của bạn rất xinh động.

III. Ưu Điểm

Tương tác trực tiếp với các trang web của bạn. Để sử dụng các chương trình viết bằng JavaScript bạn chỉ cần thêm các mã nguồn của bạn vào giữa thẻ <script> trong phần <head> của trang html của bạn:

```
<script language = "JavaScript">
```

```
.....code script.....
```

```
</script>
```

Sau đó bạn có thể sử dụng các hàm của mình trong trang html.

Hoặc bạn có thể chèn 1 file nguồn javascript như sau:

```
<script language="JavaScript" src="....."></script>
```

IV. Nhược điểm

JavaScript không thể tương tác, giao tiếp với máy chủ.

JavaScript không thể tạo ra các hình ảnh đồ họa.

JavaScript làm việc có thể khác nhau trên các trình duyệt khác nhau.

V. Các Thành phần cơ bản của JavaScript

1. Cách sử dụng biến và hàm trong JavaScript

2. Các cấu trúc điều khiển trong javascript

3. Các sự kiện xử lý trên trang html của bạn

4. Mở và thao tác các cửa sổ

5. Xây dựng hàm JavaScript cho bạn

6. Nhập và nhận lại thông tin từ các biểu mẫu

7. Mảng và vòng lặp

8. Định thời gian cho các sự kiện

9. Xử lý chuỗi

Bài tập củng cố

1. Theo bạn biết Javascript có thể nhúng vào được những loại trang web nào:				
<input type="radio"/>	Trang HTML	<input type="radio"/>	Trang Servlet	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	Trang JSP	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		Tất cả
2. Trong Javascript bạn có thể xử lý các hình ảnh đồ họa được không?				
<input type="radio"/>	Được	<input type="radio"/>	Không	
<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		
3. Việc viết những đoạn chương trình JavaScript trong trang web với mục đích				
<input type="checkbox"/>	Tăng hiệu quả xử lý trên các trang	<input type="checkbox"/>	Kiểm tra dữ liệu	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Làm cho tốc độ nhanh hơn	
4. Javascript có phải là một ngôn ngữ lập trình không?				
<input type="radio"/>	Có	<input type="radio"/>	Không	
<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		
5. Bạn có thể viết những đoạn mã javascript vào trang web của mình tại nơi nào				
<input type="radio"/>	Title	<input type="radio"/>	Head	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	Body	

Xem kết quả