



ENGINEER FORUM

Joaquín Roiz Pagador

Universidad Pablo de Olavide Escuela Politécnica Superior Sevilla, España 2018

ENGINEER FORUM

Joaquín Roiz Pagador

Grado en Ingenieria Informática en Sistemas de Información

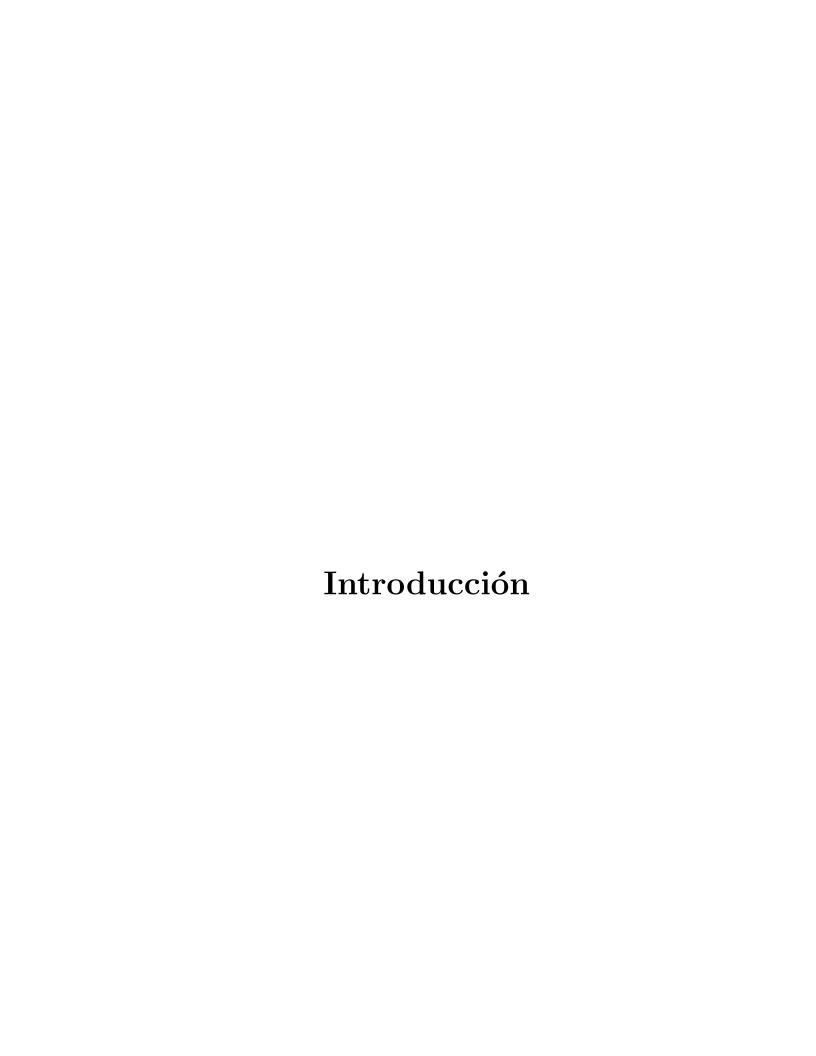
Universidad Pablo de Olavide Escuela Politécnica Superior Sevilla, España 2018

Resumen

Completa aplicación funcional y escalable que permite relacionar alumnos a través de chats, gestionar y votar encuestas y compartir mensajes entre delegados y profesores de asignaturas.

Palabras clave: Engineer Forum, EF, Ingeniería, Software, UML, Patrones, Casos de Uso, Modelo de Dominio, Contrato, Diagrama de Secuencia, Diagrama de Clase

Contenido



1 Introducción

1.1. Descripción del Problema

1.2. Solución Propuesta

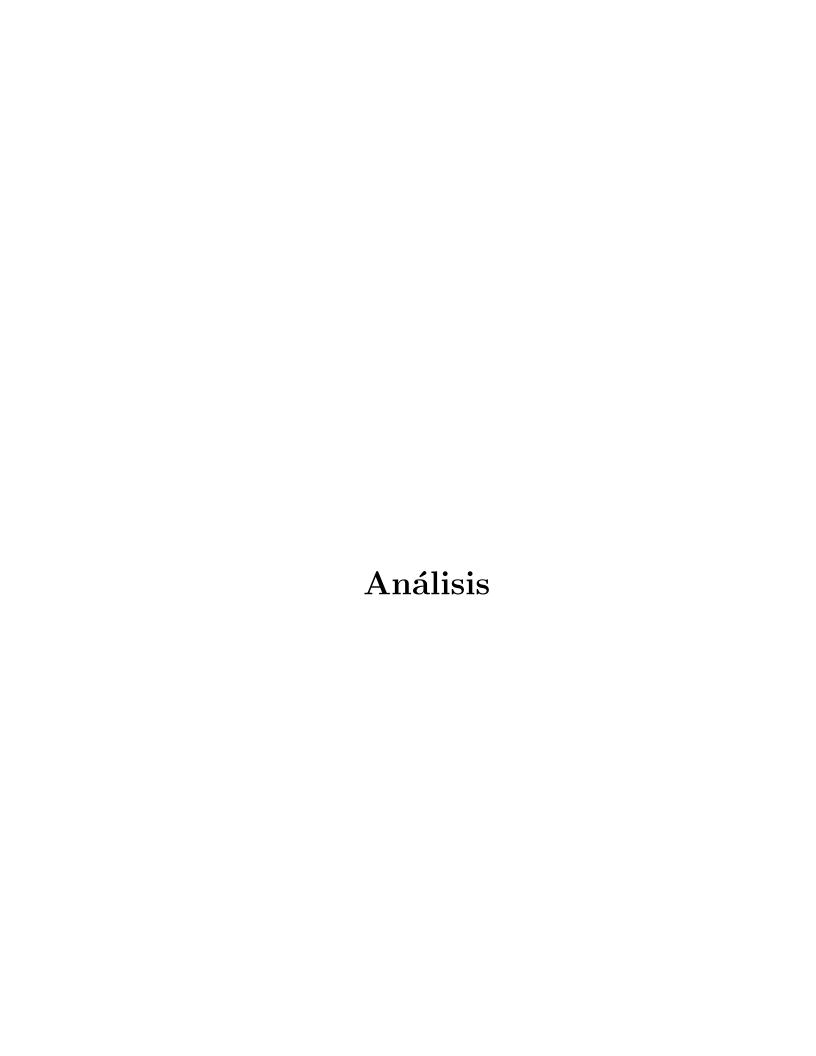
A continuación se listarán los siguientes capítulos de esta documentación, en los cuales se recogerán las diferentes subsoluciones, adentrándose en diferentes capas o niveles pertenecientes al análisis, diseño e implementación.

1. Análisis

- a) Diagrama de Casos de Uso
- b) Descripción de los Casos de Uso.
- c) Diagrama del Modelo de Dominio.
- d) Diagramas de Secuencia del Sistema y Contratos.

2. Diseño

- a) Diagramas de Secuencia.
- b) Diagrama de Clase.
- c) Test.



2.1. Sesión y Chats

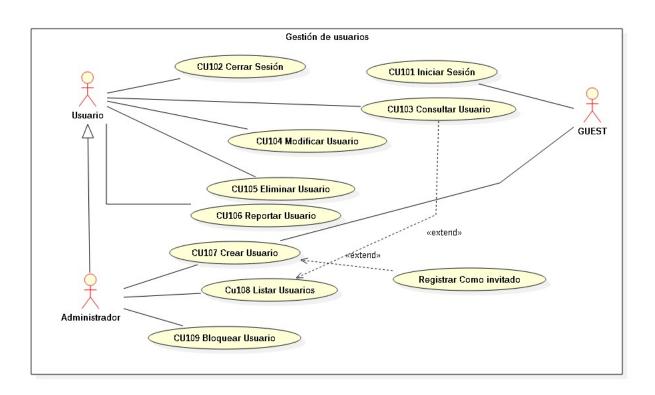


Figura 2-1: Diagrama de casos de uso para las sesiones y Chats.

2.1.1. CU101 Iniciar Sesión.

Descripción.

El sistema identifica un usuario y guarda sus datos en la memoria para reconocerlo posteriormente.

Actores.

Usuario.

Poscondición.

Se identificó un usuario en el sistema.

Escenario Principal.

- 1. El usuario inicia la opción de inicio de sesión.
- 2. El sistema solicita nombre de usuario y contraseña.
- 3. El usuario introduce usuario y contraseña.
- 4. El sistema valida los datos, archiva al usuario en la memoria e informa.
- 5. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 3. Datos incorrectos.

- 4. El sistema informa del error.
- 5. Se regresa a línea 2.

2.1.2. CU102 Cerrar Sesión.

Descripción.

El sistema deja de recordar al usuario que haya iniciado sesión.

Actores.

• Usuario.

Precondición.

• Usuario Logueado (CU101 Iniciar Sesión).

Poscondición.

Se dejón de recordar al usuario en sesión.

Escenario Principal.

- 1. El usuario inicia la opción para cerrar de sesión.
- 2. El sistema deja de recordar los datos del usuario.
- 3. Finaliza el caso de uso.

2.1.3. CU103 Consultar Chat.

Descripción.

El sistema permite que el usuario consulte un chat en particular de un listado de chats que se le proporciona.

Actores.

Alumno.

Precondición.

Usuario Logueado (CU101 Iniciar Sesión).

Poscondición.

Se mostró el contenido de un chat asociado a una asignatura.

Escenario Principal.

- 1. El usuario inicia la opción para consultar el chat.
- 2. Se ejecuta el caso de uso CU104 Listar Chats.
- 3. El sistema muestra el contenido del chat seleccionado en el punto anterior.
- 4. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 2. El alumno canceló la operación.

3. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 2. No existen datos que mostrar.

- 3. El sistema informa.
- 4. Finaliza el caso de uso.

2.1.4. CU104 Listar Chats.

Descripción.

El sistema permite que el alumno seleccione un chat de un listado de chats asociados a diferentes asignaturas en las que el alumno está matriculado.

Actores.

Alumno.

Precondición.

Usuario Logueado (CU101 Iniciar Sesión).

Poscondición.

Se seleccionó un chat del listado de chats de las asignaturas en las que el alumno está matriculado.

Puntos de extensión.

• Usuario Coordinador, Paso 1.

Escenario Principal.

- 1. El sistema muestra un listado de chats asociado a las asignaturas en las que el alumno está matriculado.
- 2. El alumno selecciona un chat del listado.
- 3. El sistema guarda el chat seleccionado para posterior uso.
- 4. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 2. El alumno canceló la operación.

3. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 1. No existen datos que mostrar.

- 3. El sistema informa.
- 4. Finaliza el caso de uso.

2.1.5. CU105 Enviar Chat.

Descripción.

El sistema permite que el alumno envíe un mensaje al chat asociado a una asignatura.

Actores.

Alumno.

Precondición.

- Usuario Logueado (CU101 Iniciar Sesión).
- CU103 Consultar Chat

Poscondición.

Se envió un mensaje al chat asociado con una asignatura.

Escenario Principal.

- 1. El alumno selecciona la opción para enviar el mensaje.
- 2. El sistema solicita el contenido del mensaje.
- 3. El alumno escribe el contenido del mensaje y selecciona la opción para enviar.
- 4. El sistema valida el contenido, envía los datos e informa.
- 5. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 3. El alumno canceló la operación.

4. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 4. Datos en blanco o espacios.

- 4. El sistema informa
- 5. Se regresa a línea 2.

2.1.6. CU106 Consultar Privado.

Descripción.

El sistema permite que el usuario consulte un privado en particular de un listado de chats privados que se le proporciona.

Actores.

- Delegado.
- Profesor.

Precondición.

Usuario Logueado (CU101 Iniciar Sesión).

Poscondición.

Se mostró el contenido de un chat asociado a una asignatura.

Escenario Principal.

- 1. El usuario inicia la opción para consultar el mensaje privado.
- 2. Se ejecuta el caso de uso CU107 Listar Privados.
- 3. El sistema muestra el contenido del chat de mensajes privados seleccionado en el punto anterior.
- 4. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 2. El alumno canceló la operación.

3. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 2. No existen datos que mostrar.

- 3. El sistema informa.
- 4. Finaliza el caso de uso.

2.1.7. CU107 Listar Privados.

Descripción.

El sistema permite que el usuario seleccione un chat privado de un listado de chats privados.

Actores.

- Delegado.
- Profesor.

Precondición.

• Usuario Logueado (CU101 Iniciar Sesión).

Poscondición.

Se seleccionó un chat privado del listado de chats privados.

Escenario Principal.

- 1. El sistema muestra un listado de chats privados del usuario.
- 2. El usuario selecciona un chat privado del listado.
- 3. El sistema guarda el chat privado seleccionado para posterior uso.
- 4. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 2. El alumno canceló la operación.

3. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 1. No existen datos que mostrar.

- 3. El sistema informa.
- 4. Finaliza el caso de uso.

2.1 Sesión y Chats

2.1.8. CU108 Enviar Privado.

Descripción.

El sistema permite que el usuario envíe un mensaje privado al profesor elegido.

Actores.

- Delegado.
- Profesor.

Precondición.

Usuario Logueado (CU101 Iniciar Sesión).

Poscondición.

Se envió un mensaje privado al usuario seleccionado.

Escenario Principal.

- 1. El usuario selecciona la opción para enviar el mensaje privado.
- 2. El sistema solicita destinatario y contenido del mensaje.
- 3. El usuario rellena los datos solicitados y selecciona la opción para enviar.
- 4. El sistema valida el contenido y envía los datos.
- 5. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 3. El usuario canceló la operación.

4. Finaliza el caso de uso.

Escenario Alternativo. Línea 4. Datos en blanco o espacios.

- 4. El sistema informa
- 5. Se regresa a línea 2.