# Projektbezeichnung

Monsters Of Cards

# Kurzform der Aufgabenstellung

Die Aufgabe des Projektes soll es sein einen Prototypen eines Kartenspiels zu entwickeln, in dem zwei Spieler:innen gegeneinander spielen können. Dabei gibt es unterschiedliche Kartentypen in Form von Monster- und Zauberkarten. Verloren hat der/die Spieler:in, dessen Lebenspunkte zuerst auf null fallen.

# Zielsetzung

## Ist-Analyse

Da wir uns am Anfang befinden ist zur Zeit nichts vorhanden, bis auf die Laptops auf denen wir arbeiten werden und unsere Idee. Außerdem haben wir bereits die ersten Karten konzeptioniert.

## Soll-Konzept

Am Ende des Projektes soll ein funktionierendes Kartenspiel entstanden sein, mit ca. 20 unterschiedlichen Karten. Die Spieler können zunächst pro Runde eine Monsterkarte und eine Zauberkarte spielen. Nach dem ausspielen der Karten kann der/die Spieler:in einen Angriff starten oder den Zug abgeben. Die Differenz von Angriffskraft und Verteidigungskraft wird dem Gegenüber als Lebenspunkte abgezogen. Verlieren tut der/die Spieler:in, dessen Lebenspunkte zuerst auf null Fallen.

## Schwierigkeiten

Schwierigkeiten könnten sein, dass ganze für zwei Spieler:innen zu gestalten. Im Besten Fall wird eine Lösung gefunden, das Spiel über einen Server laufen zu lassen, so dass zwei Geräte gegeneinander spielen können. Sollte das nicht klappen muss eine Lösung gefunden werden das Kartenspiel so an einem Rechner spielen zu können, ohne dass sich die Spieler:innen gegenseitig in die Karten schauen können.

## Team

Unser Team besteht aus vier Leuten, weshalb sämtliche Teilaufgaben gut aufgeteilt werden können. Generell wird davon ausgegangen, dass der Prototyp Rechtzeitig fertig gestellt werden kann.

## Nutzen des Projektes

Spiel, Spaß und Spannung

# Zeitplan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Aufgabe** | **Startdatum** | **Dauer** | **Verantwortlich** |
| Projektantrag schreiben | 17.10.2022 | 90min | Steffen |
| Zeitplan erstellen | 17.10.2022 | 40min | Alle |
| Klassendiagramm erstellen | 17.10.2022 | 20min | Maria, Alex |
| Git Repository erstellen | 17.10.2022 | 10min | Maria |
| Oberflächenentwurf | 17.10.2022 | 20min | Alle |
| Klassen implementieren | 21.11.2022 | 30min | Maria, Alex |
| Hauptmenü | 21.11.2022 | 180min | Steffen, Thomas |
| Karten Erstellung | 21.11.2022 | 150min | Maria, Alex |
| Karten mischen | 12.12.2022 | 30min | Maria, Alex |
| Multiplayer Recherche | 12.12.2022 | 180min | Steffen, Thomas |
| Weiter Karten erstellen | 12.12.2022 | 150min | Maria, Alex |
| Multiplayer implementieren | 09.01.2023 | 180min | Steffen, Thomas |
| Bug fixing | 09.01.2023 | 180min | Maria, Alex |
| Spiellogik implementieren | 06.02.2023 | 180min | Alle |
| Bug fixing, testen | 27.02.2023 | 180min | Alle |
| Puffertag | 20.03.0223 | 180min | Alle |
| Vorstellung | 24.04.2023 | 180min | Alle |

# Bewertungskriterien

1. Hauptmenü
2. Aufgeben
3. Karte spielen
4. Lebenspunkte Berechnung
5. Karte ziehen
6. Angreifen
7. Zug abgeben
8. Eindeutige Oberfläche
9. Einpflegen der designten Karten
10. Spiel beenden
11. Nur eigene Karten einsehbar