

## Práctica 1 - Introducción

1. ¿Qué es una red? ¿Cuál es el principal objetivo para construir una red?
2. ¿Qué es Internet? Describa los principales componentes que permiten su funcionamiento.
3. ¿Qué son las RFCs?
4. ¿Qué es un protocolo?
5. ¿Por qué dos máquinas con distintos sistemas operativos pueden formar parte de una misma red?
6. ¿Cuáles son las 2 categorías en las que pueden clasificarse a los sistemas finales o End Systems? Dé un ejemplo del rol de cada uno en alguna aplicación distribuida que corra sobre Internet.
7. ¿Cuál es la diferencia entre una red conmutada de paquetes de una red conmutada de circuitos?
8. Analice qué tipo de red es una red de telefonía y qué tipo de red es Internet.
9. Describa brevemente las distintas alternativas que conoce para acceder a Internet en su hogar.
10. ¿Qué ventajas tiene una implementación basada en capas o niveles?
11. ¿Cómo se llama la PDU de cada una de las siguientes capas: Aplicación, Transporte, Red y Enlace?
12. ¿Qué es la encapsulación? Si una capa realiza la encapsulación de datos, ¿qué capa del nodo receptor realizará el proceso inverso?
13. Describa cuáles son las funciones de cada una de las capas del stack TCP/IP o protocolo de Internet.
14. Compare el modelo OSI con la implementación TCP/IP.