Introducción a los Sistemas Operativos

Administración de Archivos - I











1.5.0.

- ✓ Versión: Mayo 2013
- ☑ Palabras Claves: Archivo, Directorio, File System,

Algunas diapositivas han sido extraídas de las ofrecidas para docentes desde el libro de Stallings (Sistemas Operativos) y el de Silberschatz (Operating Systems Concepts). También se incluyen diapositivas cedidas por Microsoft S.A.











Archivo

- ☑ Entidad con nombre
- Espacio lógico continuo y direccionable
- ☑ Permite a los programas salvar datos
- ☑ Provee a los programas de datos
- ☑El programa mismo es información que se debe guardar.









Porque necesitamos archivos?

- ✓Almacenar grandes cantidades de datos
- Almacenamiento a largo plazo
- ✓ Permitir a mas de un proceso acceder al mismo conjunto de información









Archivos - Punto de vista del Usuario

- Que operaciones puede llevar a cabo
- ☑ Como nombrar a un archivo
- Como asegurar protección
- ☑Como compartir archivos
- ☑ No tratar con aspectos físicos
- ✓Etc.











Archivos - Punto de vista del Diseño

- ☑Implementar archivos
- ☑ Implementar directorios
- ✓ Manejo del espacio en disco
- ☑ Manejo del espacio libre
- ☑ Eficiencia y mantenimiento











Sistema de Manejo de Archivos

- ☑ Conjunto de unidades de software que proveen los servicios necesarios para la utilización de archivos
 - ✓ Crear
 - ✓ Borrar
 - ✓ Buscar
 - ✓ Copiar
 - ✓ Leer
 - ✓ Escribir
 - ✓ Etc.











Sistema de Manejo de Archivos (cont.)

- Permite la abstracción por parte del programador, en cuanto al tratamiento de bajo nivel (el programador no desarrolla el soft de administración de archivos)











Objetivos del SO en cuanto a archivos

- Cumplir con la gestión de datos y solicitudes del usuario.
- Minimizar / eliminar la posibilidad de perder o destruir datos
 - ✓ Garantizar la integridad del contenido de los archivos
- ☑ Dar soporte de E/S para los distintos dispositivos
- ☑ Brindar un conjunto de rutinas estándar de interfaces de E/S para tratamiento de archivos.
- ☑ Proveer soporte de I/O para múltiples usuarios





Tipos de Archivos

Archivos Regulares

- ✓ Datos de usuario
- ✓ Texto Plano
 - Source File
- Binarios
 - Object File
 - Executable File

☑ Directorios

✓ Archivos que mantienen la estructura en el **FileSystem**











Atributos de un Archivo

- ✓ Nombre
- ☑ Identificador
- ☑ Tipo
- ☑ Localización
- ☑ Tamaño
- Protección
 - ✓ Owner, Permisos, Password
 - ✓ Momento en que el usuario lo modifico, creo, accedio por ultima vez
 - ✓ Protección, Seguridad y Monitoreo



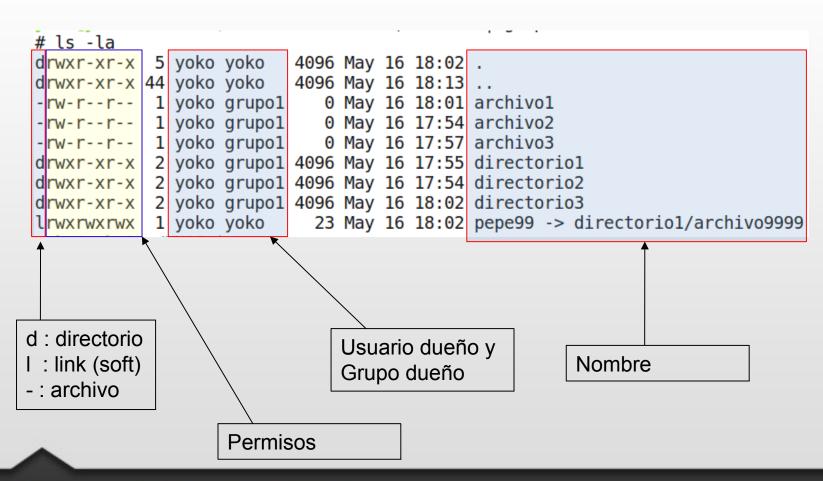








Ejemplo algunos atributos











Directorios

- ☑ Contiene información acerca de archivos y directorios que están dentro de él
- ☑ El directorio es, en si mismo, un archivo
- ✓ Interviene en la resolución entre el nombre y el archivo mismo.
- ✓ Operaciones en directorios:
 - ✓ Search for a file
 - Create a file (directory entry)
 - ✓ Delete a file (directory entry)
 - ✓ List a directory
 - ✓ Rename a file









Directorios de Archivos (cont.)

- ☑El uso de los directorios ayuda con:
 - ✓ La eficiencia: Localización rápida de archivos
 - ✓ Uso del mismo Nombre de archivo:
 - Diferentes usuarios pueden tener el mismo nombre de archivo
 - ✓ Agrupación: Agrupación lógica de archivos por propiedades/funciones:
 - Ejemplo: Programas Java, Juegos, Librerias, etc.

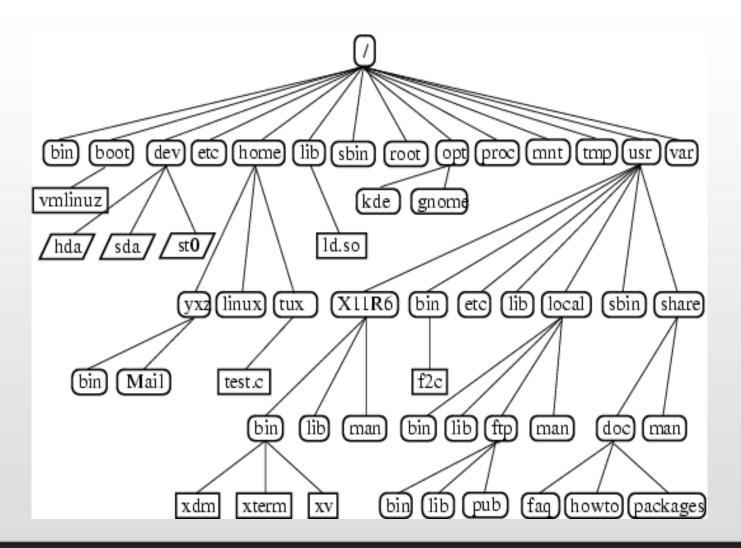








Estructura de Dir. Jerárquica o Arbol













Identificación absoluta y relativa

Los archivos y directorios se pueden identificar de dos manera:

- Absoluta. El nombre incluye todo el camino del archivo.
 - /var/www/index.html
 - C:\windows\winhelp.exe
- Relativo. El nombre se calcula relativamente al directorio en el que se esté
 - (si estoy en el directorio /home/pepe)
 - ../../var/www/index.html











Estructura de Directorios

- ✓ Los archivos pueden ubicarse siguiendo un path desde el directorio raíz y sus sucesivas referencias (full pathname del archivo o referencia absoluta)
- ☑Distintos archivos pueden tener el mismo nombre pero el fullpathname es diferente

Estructura de Directorios

- ☑El directorio actual se lo llama "directorio de trabajo"
- ☑ Dentro del directorio de trabajo, se pueden referenciar los archivos por su relative pathname indicado solamente el nombre del archivo.

Compartir archivos

- En un ambiente multiusuario se necesita que varios usuarios puedan compartir archivos
- Debe ser realizado bajo un esquema de protección:
 - ✓ Derechos de acceso
 - ✓ Manejo de accesos simultáneos









Protección

- ☑El propietario/administrador de ser capaz de controlar:
 - ✓ Que se puede ser
 - Derechos de acceso
 - ✓ Quien lo puede hacer











Derechos de acceso

✓ Los directorios también tienen permisos, los cuales pueden permitir el acceso al mismo para que el usuario pueda usar el archivo siempre y cuando tenga permisos.











Derechos de acceso (cont.)

- **✓** Execution
 - ✓ El usuario puede ejecutar
- Reading
 - ✓ El usuario puede leer el archivo,
- Appending
 - ✓ El usuario puede agregar datos pero no modificar o borrar el contenido del archivo







Derechos de acceso (cont.)

Updating

✓ El usuario puede modificar, borrar y agregar datos. Incluye la creación de archivos, sobreescribirlo y remover datos

Changing protection

✓ El usuario puede modificar los derechos de acceso

Deletion

✓ El usuario puede borrar el archivo









Derechos de acceso

✓ Owners (propietarios)

- ✓ Tiene todos los derechos
- ✓ Pueder dar derechos a otros usuarios. Se determinan clases:
 - Usuario específico
 - Grupos de usuarios
 - Todos (archivos públicos)









Ejemplo - Protección en UNIX

- ☑ Derechos de acceso son definidos independientemente para:
 - ✓ (u) user Owner (creator) of a file
 - √ (g) group Group
 - ✓ (o) other all other users of the UNIX system
- ✓ Derechos de Acceso:
 - √ (r) Read access right; List right for directory
 - ✓ (w) Write access right; includes delete/append rights
 - ✓ (x) Execute access right; Traverse right for directories.
- ☑ Binary representation:
 - \checkmark (x): Bit 0 (+1)
 - √ (w): Bit 1 (+2)
 - ✓ (r): Bit 2 (+4)
- Rights can be combined
 - Read+Write access right: 6
 - Read+Execute access right: 3
 - ✓ Read-only: 2







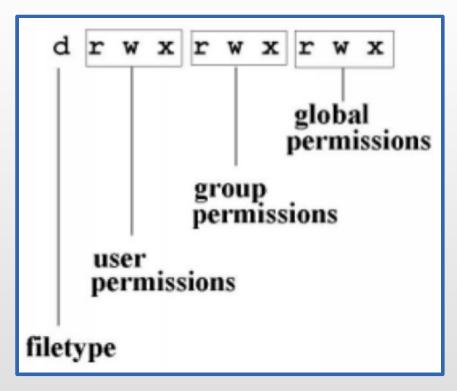


Ejemplo - Protección en UNIX

Los permisos que se pueden dar o

quitar son:

- r de lectura
- w de escritura
- x de ejecución











Ejemplo - Protección en Windows

