

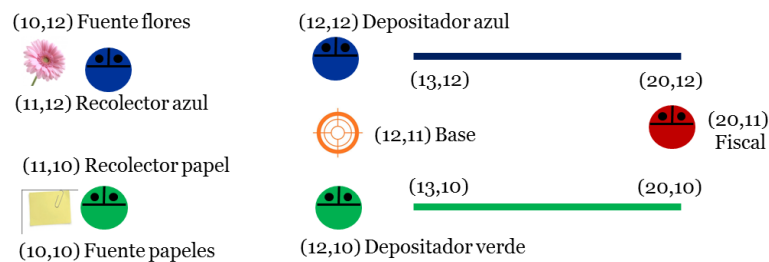
## Ejercicios Adicionales – Clase 4

1. Dos equipos, de dos robots cada uno, juegan una competencia.

En cada equipo hay un robot recolector y un robot depositador. El robot recolector debe juntar un objeto de la fuente del equipo y dejarlo en la base del campo de juego, *luego* el depositador toma el objeto de la base y lo deposita en una esquina de su calle asignada, así hasta completar el recorrido.

Un equipo jugará con flores y el otro con papeles. Suponga que existen suficientes objetos en las fuentes de cada equipo y que la base del campo de juego se encuentra vacía inicialmente.

Un robot fiscalizador es el encargado de informar que equipo ganó el juego (es decir, el *primer equipo* que le avisó que completó su calle con los objetos correspondientes).



2. Realice un programa con 2 equipos de 2 robots y un fiscalizador.

Cada equipo debe hacer el recorrido de "L" (de 15x10). En cada equipo un robot recorre la arista vertical juntando flores, y el otro la horizontal juntando papeles.

El fiscalizador debe informar el equipo *ganador* (el equipo que *juntó más objetos*).

El equipo1 inicia su "L" en la esquina (5,5) y el equipo2 en la esquina (25,5).

Los robots del equipo 1 inician en las esquinas (2,1) y (3,1)

Los robots del equipo 2 inician en las esquinas (4,1) y (5,1)

El Fiscalizador inicia en (1,1).